

Ballon Sorciers



Jeu de ballons

But du Jeu

L'objectif est d'éliminer le plus de joueurs de l'équipe adverse.

Base de ballon chasseur

- On détermine en secret un élève qui sera le sorcier.
- Lorsqu'un joueur est touché, il s'assoit sur place.
- Le sorcier est le seul qui a le pouvoir de délivrer ses coéquipiers.
- Le sorcier doit toucher l'élève sur la tête pour le délivrer.
- Lorsque le sorcier est touché, il doit également s'asseoir.
- La partie se termine quand une équipe n'a pu de joueur en jeu.

Astuce: Pour éviter que le sorcier soit reconnu, les coéquipiers peuvent également toucher aux coéquipiers qui sont assis. Par contre, cela ne les délivre pas. Il s'agit simplement d'une ruse.



Matériel

- Ballons mous