

Course à l'œuf



Jeu d'Adresse

But du Jeu

Traverser le parcours sans casser son œuf.

- Avant de débiter l'activité, l'éducateur aura préparé le parcours pour la course à l'aide de cônes.
- Posez les œufs dans les cuillères.
- Chaque enfant prend le départ, cuillère à la main. Au signal de l'éducateur départ chacun s'élance.
- La course peut se faire par élimination directe, ou vous pouvez compter les points obtenus par chaque enfant dans chaque manche.
- Les courses sont organisées par manches de deux enfants. Le gagnant de la manche rencontre le suivant. Le gagnant de la manche est celui qui fait le parcours prévu le plus rapidement possible sans faire tomber l'œuf. Celui qui fait tomber son œuf reprend la course à zéro.
- Le gagnant est soit le dernier qui reste si vous jouez par élimination directe, soit celui qui a obtenu le plus de points.



Matériel

- Cuillère
- Œuf