

Labyrinthe en Duo

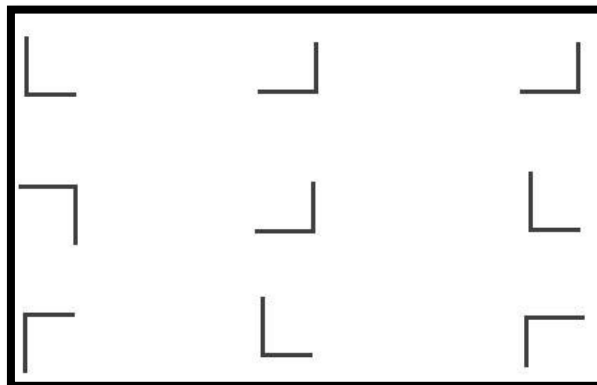


Jeu d'Adresse

But du Jeu

Ne pas être le dernier duo à se trouver une chaise dans le labyrinthe de matelas.

- Avant de débiter le jeu, l'éducateur aura préalablement placé neuf matelas en position debout comme illustrée sur l'image ci-dessous. On place les chaises un peu partout derrière les matelas, de sorte que les duos doivent chercher une chaise dans le labyrinthe des matelas.
- Le principe de base du jeu est assez simple: l'éducateur aura préalablement préparé un paquet de cartes de façon à avoir des duos de carte semblable. (Ex: deux « 2 », deux « 3 »...)
- L'éducateur remet une carte à chacun des enfants, mais attention, ils ne doivent pas la regarder tout de suite. Au signal, les enfants retournent leur carte et tentent de trouver celui qui a le même chiffre que lui.
- Une fois trouvé, le duo doit se dépêcher pour aller s'asseoir sur une des chaises placées dans le labyrinthe.
- Sur le même principe que la chaise musicale, l'éducateur aura placé une chaise de moins qu'il y a de duo au départ. Le dernier duo, celui qui n'a plus de chaise disponible est éliminé. On continue ainsi jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un duo survivant!



Matériel

- Matelas
- Chaises
- Cartes à jouer