

Commandos

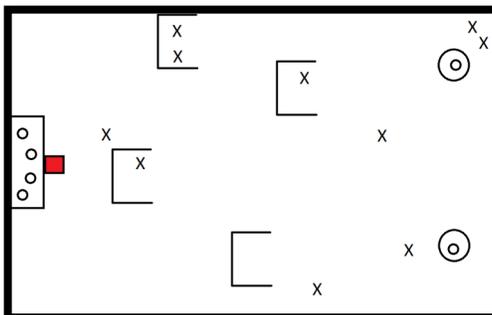


Jeu de Poursuite

But du Jeu

Rapporter le plus d'objets dans le cerceaux son équipe sans se faire voir par le maître du jeu.

- On prépare le gymnase avec de grands et petits obstacles pour se cacher. Exemples : tapis, bancs, gros cylindres, matelas, but de hockey ou autres..
- À une extrémité du gymnase, on place deux cerceaux, un par équipe, qui serviront à y déposer les objets volés au maître du jeu.
- Une fois le gymnase installé, les deux équipes débutent au fond de la salle (leur base). Le maître du jeu, lui, va à l'avant et sans regarder les autres joueurs, dits : « commando 1, commando 2, jusqu'à 5 ». Une fois son décompte terminé, il se retourne face aux enfants.
- Pendant qu'il compte, les deux équipes doivent franchir les obstacles pour prendre les objets (**seulement 1 objet à la fois**) et revenir vers leur base afin de les déposer avant que le commando ne se retourne. Une fois retourné, le commando va nommer le nom des enfants qu'il voit et ils devront remettre leur objet, retourner dans leur territoire et recommencer.
- Pour éviter de se faire voir, les enfants pourront se cacher derrière les obstacles.
- À la fin du jeu, l'équipe qui a accumulé le plus d'objets, remporte la partie.



Matériel

- Sacs de sable
- Cerceaux
- Matelas
- Banc
- Gros cylindre