

# Duel des profondeurs



Jeu d'opposition

## But du Jeu

Gagner ses duels pour atteindre la zone numéro 5.

## Mise en situation

Au fond de l'océan, les joueurs devront combattre entre eux afin de revenir à la surface de l'eau.

- L'éducateur aura préalablement préparé l'air de jeu en la divisant, avec des cônes, en cinq zones.
- Tous les joueurs débutent au fond de l'océan, dans la zone 1 et chacun doit avoir d'accrocher, un foulard derrière lui.
- Chaque joueur doit se trouver un adversaire dans sa zone et y faire un duel. Pour gagner ce duel, il faut être le premier à dérober le foulard de l'autre.
- Le gagnant du duel obtient le droit de changer de zone. Il attendra qu'un autre joueur parvienne dans la même zone que lui afin de faire un autre duel.
- Le jeu se déroule ainsi en gardant le même principe. Un gagnant monte d'une zone tandis qu'un perdant descend dans une zone inférieure.

☆ 1 ☆	2	3	4	5
☆ ☆				
☆ ☆				
☆ ☆				
☆ ☆				
☆ ☆				

## Matériel

- Cônes
- Foulards