

La Queue du Chat

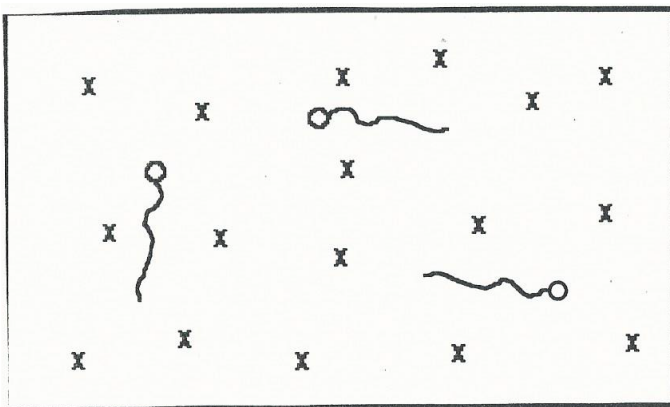


Jeu de Poursuite

But du Jeu

Voler la queue des chats de l'équipe adverse.

- On sépare le groupe en deux équipes et l'on remet à chacun des participants, un foulard qu'ils accrochent derrière leur dos.
- Chacune des équipes doit également enfiler un dossard d'une couleur différente.
- Au signal de l'éducateur, les enfants doivent partir à la chasse aux chats adverses en enlevant leurs queues. (Foulards)
- Quand un chat perd sa queue, il s'assoit sur le sol.
- On arrête la partie quand une équipe n'a plus de chats encore en vie. Un point est accordé à l'équipe gagnante.



Matériel

- Deux séries de dossards
- Foulards

La Queue du Chat



Jeu de course/poursuite

VARIANTE

Le Renard boiteux

Matériel: Foulard

Déroulement: On sépare le groupe en deux (les rouges et les bleus), avec un renard dans chacune des équipes. On accroche derrière le dos des renards, un foulard assez long pour qu'il touche le sol.

Le renard rouge doit pétrifier les joueurs bleus en les touchant et le renard bleu doit pétrifier les joueurs rouges en les touchant également.

Les joueurs bleus peuvent interrompre le jeu en marchant sur la queue du renard rouge et inversement.

Pour Gagner

- Dans ce type de jeu, la victoire n'est pas primordiale, mais le groupe peut décider d'une règle pour désigner le gagnant. (ex: nombre de joueurs pétrifiés dans un temps donné.)
- L'équipe qui arrête le jeu en marchant sur la queue marque 1 point.

