

Le Loup



Jeu de Poursuite

But du Jeu

S'approcher du loup sans se faire toucher par celui-ci.

- Sur une extrémité de l'aire de jeu, une tanière sera placée à l'aide d'un matelas. À l'autre extrémité, un refuge sera construit à l'aide de cônes. Au début de l'activité, les enfants se retrouvent dans leur refuge.
- Au signal, les participants s'approchent du loup (porte un dossard) et tentent de le réveiller en l'agaçant, mais sans entrer dans sa tanière.
- Lorsque le loup le juge opportun, il sort de son profond sommeil et se met à la poursuite des autres.
- Celui qui se fait toucher par le loup avant de regagner son refuge devient lui aussi un loup et il aide le premier loup à capturer les participants.
- On joue jusqu'à déterminer un gagnant et ensuite, l'éducateur remet un dossard à tous les nouveaux loups.



Matériel

- Matelas
- Cônes
- Dossards