









Dossier Thématique: L'île des Lutins



Dossier Thématique: L'île des lutins Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquoivousjouez.com











Tables des Matières

Gymnase

Ballon Lutins, Attrape-moi si tu peux, Les souliers perdus des lutins, Le lutin amoureux et jaloux (Page 3 à 7)

Activités Artistiques

Le lutin pantin, Comment dessiner un lutin, Transforme toi en lutin (Page 9 à 17)

Science

La tour des lutins (Page 18 à 20)

Atelier Culinaire

Petits chapeaux de lutins, Mini beignes de lutin, Collation de lutin, Pouding de lutin magique. (Page 21 à 25)

Jeux Intérieurs

Chasse aux cannes de lutins, Dés et Lutineries, Jeu de bataille des lutins. (Page 26 à 31)

Cinéma

Le lutin: Elf, Mission Noël, David et les lutins. (Page 32)













Jeux au gymnase

Ballon Lutins

*Ce jeu est la version Lutin du jeu Ballon Chinois. (Section gymnase du blogue.)

Matériel: Ballons mousses (3-4)

But du jeu: Rester « en vie » le plus longtemps possible.

Déroulement: Base de ballon chasseur.

- À la différence de la majorité des variantes du jeu ballon chasseur, celui-ci se joue individuellement.
- On disperse d'abord les enfants sur l'air de jeu puis l'éducateur lance les ballons.
- Les joueurs tenteront alors de prendre les ballons et les lancer à un adversaire pour que celui-ci l'échappe.
- Un joueur qui se fait toucher par le ballon sans l'attraper devra s'asseoir au sol.
- Pour revenir au jeu il devra de sa positon assise, atteindre un joueur avec le ballon. Il pourra alors se relever et continuer selon les mêmes règles.
- Un joueur n'est pas « éliminé » si le ballon touche le sol avant de l'atteindre, de même que si le ballon lui atteint la tête.
- La partie se termine quand une seule personne est encore « en vie ». Cela peut prendre du temps, alors on peut également déterminer une durée fixe de la partie.

Variante: Ballon Élimination!

Le jeu se joue de la même façon que la version « ballon lutin » mais à la différence que lorsque les joueurs sont éliminés, ils doivent attendre que la personne qui les a éliminés se fasse éliminer à son tour pour revenir au jeu.













Arrête-moi si tu peux!

Matériel: Ballons mousses, de la musique

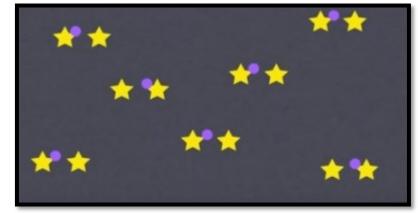
But du jeu: Ne pas se faire toucher par le ballon lorsque la musique prend fin.

Déroulement: Avant de débuter, on invite les enfants à se placer deux par deux. Chaque paire doit se positionne à un mêtre et demi de distance et doit avoir en sa possession un ballon mousse.

- Le jeu débute au moment où la musique se met à jouer. À ce moment, chaque paire s'échange le ballon à l'aide de courte passe. Ils continuent ainsi jusqu'à ce que la musique arrête.
- À ce moment précis, celui qui est en possession du ballon doit, sans se déplacer, tenter de toucher son partenaire en lui lançant le ballon. Au même moment, l'autre doit se sauver n'importe où dans l'espace de jeu.
- Dans la situation où le ballon est encore dans les airs lorsque la musique s'arrête, il faut considérer la personne vers qui le ballon se dirige comme celui qui en a possession. Il doit donc atteindre son partenaire le plus rapidement possible selon les mêmes règles.

Pour déclarer un gagnant, on peut soit comptabiliser les points de chacun ou procéder par élimination jusqu'à ce qu'il ne

reste qu'un survivant.



Dossier Thématique: L'île des lutins Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquoivousjouez.com











Les souliers perdus des lutins

Matériel: Les souliers des enfants de notre groupe, petites poches de sable, chaises

But du jeu: Voici plusieurs petits jeux que l'on peut faire avec les souliers des enfants.

Chaussure à son pied

- Les enfants doivent se déchausser et mettre leurs souliers dans un sac-poubelle. Un premier joueur va choisir une des chaussures du sac, l'identifier et la remettre à son propriétaire.
- Si son choix est bon, il rejoue. S'il se trompe, le joueur victime de son erreur prend sa place.

Chasse aux souliers

- Tous les joueurs se déchaussent et mettent leurs souliers au centre du cercle. On place ensuite six chaises en cercle autour des souliers.
- La suite se joue par équipe de 6 joueurs en chronométrant chacune des équipes. Au signal, les joueurs de la première équipe cherchent à réunir leurs paires de souliers pour les placer, toujours par paire dans les pattes des chaises.
- Quand toutes les chaises sont chaussées, on arrête le chronomètre et on marque le temps de cette équipe, on mélange encore tous les souliers au centre et on recommence avec l'équipe suivante et ainsi de suite.













Le relais des souliers

- Tous les enfants enlèvent leur soulier et les placent de façon à former une montagne de souliers. On sépare ensuite le groupe en quatre équipes. Chacune des équipes devra se relayer pour ramener tous les souliers, un à la fois, des membres son équipe. Pour ce faire le groupe eut procédé de deux différentes façons:
- Premièrement, un enfant par équipe part et ramène un soulier qu'il croit être à son équipe. Si c'est le cas, la prochaine part. Sinon, il y retourne, ramène le mauvais soulier et essaie encore.
- Pour la deuxième option, chaque enfant va, à son tour, jusqu'à la montagne de soulier. Il cherche alors un de ses souliers, le met, l'attache et revient se mettre en ligne. C'est la première équipe à avoir tous ses souliers qui gagne.
- Troisième option: au signal, ils doivent aller retrouver leur paire et se rechausser. Le dernier à la faire est soit éliminé, soit doit faire un gage.

Variante: varier le mode de déplacement: à cloche pied, à reculons, etc..













Le lutin amoureux et jaloux

Matériel:

But du jeu: Au signal, empêcher son amoureux de rejoindre l'amoureux jaloux.

Déroulement:

- Les enfants se regroupent par paires et chacune des équipes est appelée « les amoureux. »
- Les amoureux s'assoient sur une ligne face à l'amoureux jaloux à environ 5 mètres de lui. Ce personnage est joué par l'éducateur, qui lui, s'installera à 5 mètres des amoureux.
- Les paires doivent être positionnées de façon à ce qu'une personne soit assise derrière l'autre.
- Une courte distance est nécessaire entre les deux. Un amoureux ne doit pas toucher son partenaire.
- Le but du jeu est très simple: le jaloux nommera un ou amoureux par leur prénom et à ce signal, ils doivent en moins de 10 secondes tenter de venir toucher l'éducateur.
- Par contre au même moment, l'amoureux tentera d'empêcher son partenaire par tous les moyens possible. (Sans le blesser)
- Quand tous les partenaires ont été nommés, on change les rôles. Fou rire garanti!













Activités Artistique

(https://kidscraftroom.com/jumping-paper-cup-elf-puppet-craft/)

Le lutin pantin.

Matériel: Gobelets en papier blanc, Peinture de couleur de peau, Peinture rouge et verte, Papier cartonné - blanc, noir, rouge et vert. Mini Pompons - Rouge et Blanc, Petits yeux mobiles, Fil, Colle, Ciseaux

Déroulement: 1. Votre gobelet en papier blanc fait le visage et le corps de l'artisanat du lutin de Noël, alors couvrez d'abord l'extrémité fine avec une peinture de couleur chair et l'extrémité grasse rouge ou verte.



2. Retournez votre gobelet en papier et faites deux petits trous dans la base à l'aide d'un crayon ou d'une paire de ciseaux. Prenez une longueur de bras de fil et enfilez les extrémités à travers les trous au bas du gobelet en papier pour faire une boucle. Attachez les deux extrémités ensemble.



Dossier Thématique: L'île des lutins Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquoivousjouez.com











3. Attachez les deux extrémités ensemble. Peignez un petit morceau de papier cartonné avec de la peinture couleur chair. Découpez deux formes d'oreilles de lutin pour chaque marionnette elfe à partir de votre carte peinte au teint. Collez les oreilles de l'elfe sur le côté de la tête du gobelet en papier.



4. Pour faire les jambes rayées lumineuses de votre elfe, coupez de fines bandes de papier cartonné vert et collez-les sur une feuille de papier cartonné rouge. Coupez deux longues bandes de carton à rayures pour chaque marionnette elfe. Coupez deux chaussures d'elfe bouclées dans du papier cartonné noir.



Dossier Thématique: L'île des lutins Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquoivousjouez.com











5. En accordéon, pliez vos jambes d'elfe et collez les chaussures bouclées sur les extrémités. Collez les pattes à l'intérieur du corps du gobelet en papier.



6. Coupez une fine bande de carton blanc assez longue pour s'enrouler autour du cou de l'elfe. Découpez des petits zigzags sur un côté. Collez la décoration du cou en zigzag autour de la marionnette elfe.



Dossier Thématique: L'île des lutins Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquoivousjouez.com











7. Découpez un chapeau de lutin dans du papier cartonné rouge ou vert et collez-le dessus. Découpez deux bras dans du papier cartonné rouge ou vert. Coupez deux mains semi-circulaires dans votre carte peinte au teint et collez-les. Collez les bras de l'elfe au dos du gobelet en papier.







8. Terminez votre lutin pantin en collant un pompon blanc sur le dessus de son chapeau et un nez de pompon rouge. Ajoutez des yeux mobiles et un sourire effronté et votre marionnette de lutin de Noël est prête pour du plaisir et des jeux !



Dossier Thématique: L'île des lutins
Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquoivousjouez.com



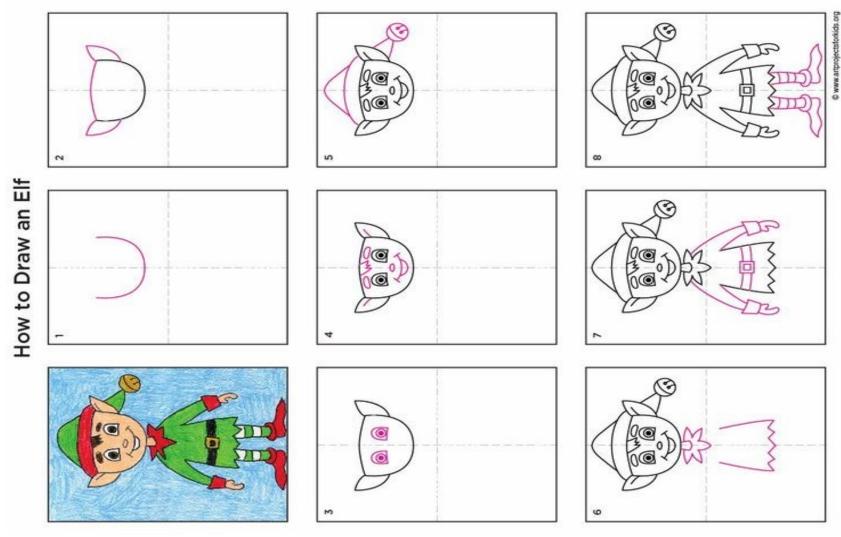








Comment dessiner un lutin



Dossier Thématique: L'île des lutins Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquoivousjouez.com













Transforme toi en lutin

Matériel: Papier cartonné épais et blanc, Ciseaux, Attaches parisiennes, Colle, Petite perforatrice, Photo du visage de votre enfant (environ 2"), Modèle de lutin à découper (en annexe)

Déroulement: On débute par imprimer le modèle du lutin sur du papier cartonné épais et blanc. Découpez tous les morceaux du lutin ainsi que la photo des visages de vos élèves. Collez le chapeau de lutin sur le dessus de la tête de votre enfant.

Mettez un peu de colle sur le dessus du col blanc et collez votre photo sur le dessus du col. À l'aide de la petite perforatrice, perforez tous les cercles blancs sur l'elfe imprimable.

Placez ensuite les bras derrière le corps, puis insérez les attaches parisiennes et attachez les deux bras. Placez les jambes derrière le corps, puis insérez les attaches parisiennes et attachez les deux jambes.

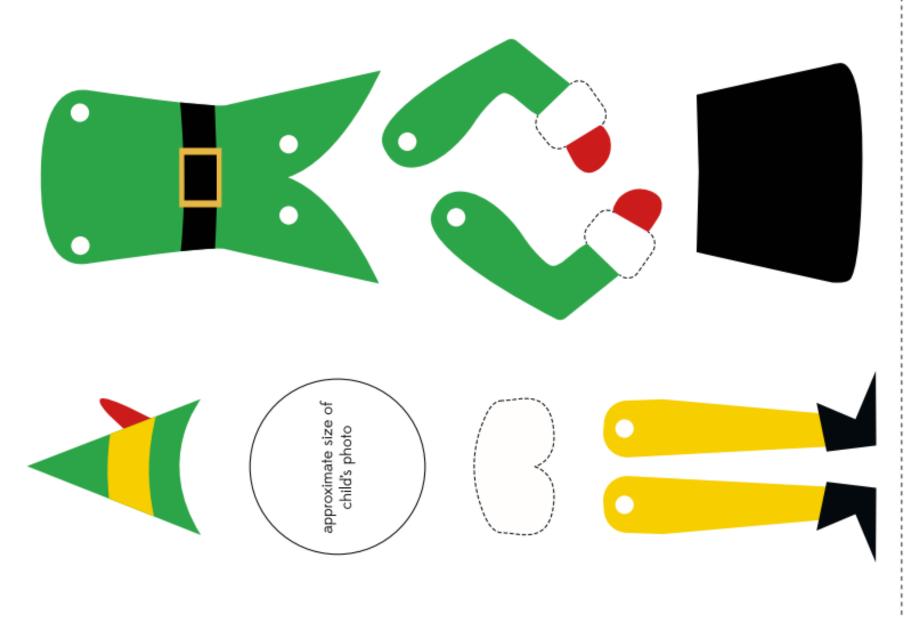
Mettez un peu de colle sur le haut du corps du lutin (là où le cou s'attacherait) et faites glisser le collier blanc sous les attaches parisiennes. Placez le dos du manteau du lutin (la pièce noire) derrière le manteau vert et collez seulement le haut 1/2" de celui-ci au corps d'elfe.

À l'aide de ciseaux, coupez l'excédent de noir sur les côtés du manteau du lutin.

Voilà! Laissez maintenant vos enfants s'amuser en jouant avec eux-mêmes comme un elfe.

Si vous voulez que ce bricolage de lutin dure plus longtemps, vous pouvez toujours plastifier la feuille d'elfe imprimable avant de découper toutes les pièces. Assurez-vous simplement d'avoir une perforatrice pointue qui perforera le papier et la plastification.

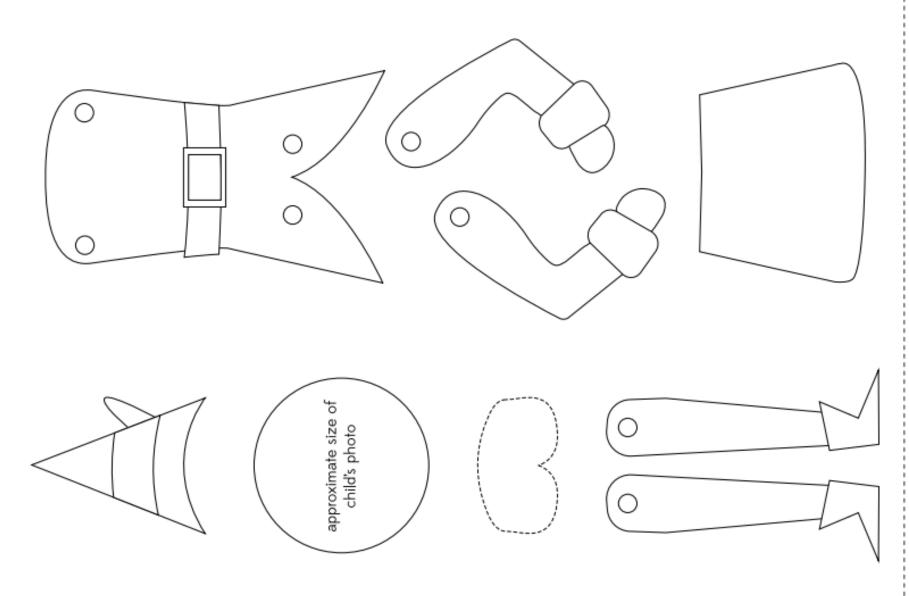
Source: https://www.simpleeverydaymom.com/



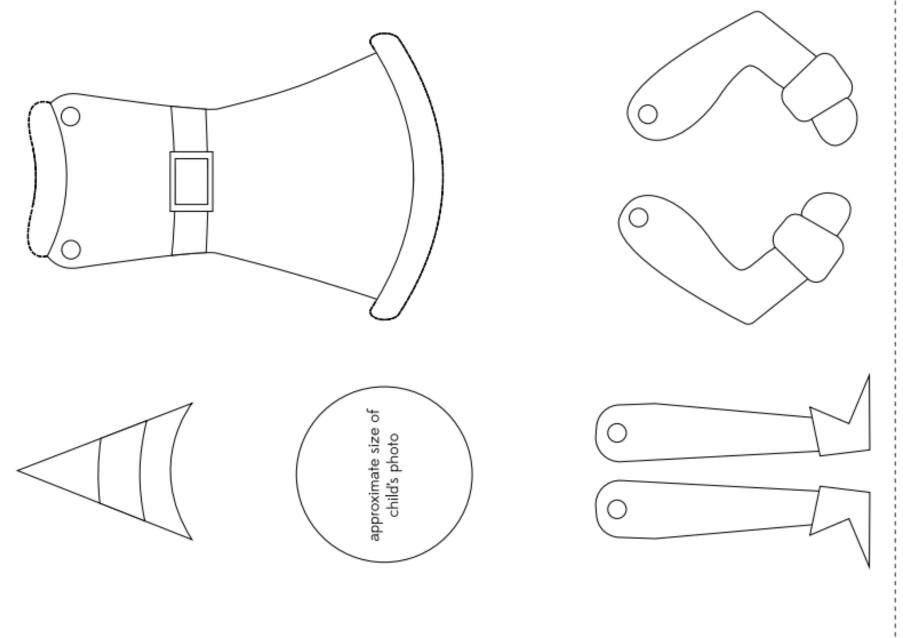
























Science

La tour des lutins

Matériel: Petits lutin imprimable (en annexe) Jujubes (vous pouvez remplacer les mini guimauves si vous n'avez pas de boules de gomme), Cure-dents, Ruban à mesurer ou règle.

Déroulement: 1. Imprimez les petits de Noël et découpez-les. Pliez le morceau du lutin en deux selon la ligne et pliez les languettes du bas vers le haut. Le lutin devrait être capable de se tenir debout tout seul.



- 2. Donnez à vos élèves les jujubes et les cure-dents. Vous pouvez fixer une limite au nombre de jujubes et de cure-dents qu'ils obtiennent si vous souhaitez rendre le défi encore plus difficile.
- 3. Expliquez à vos enfants que l'étagère DOIT pouvoir contenir le lutin. Cela signifie qu'ils ne peuvent pas concevoir une étagère avec de grands espaces entre les cure-dents, sinon le lutin tombera à travers.





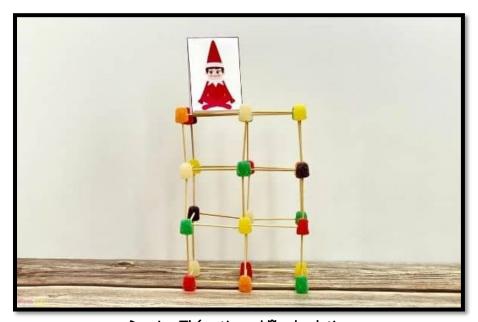






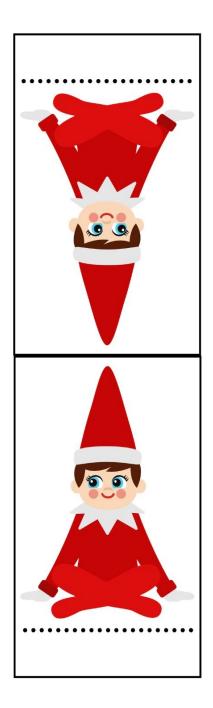
- 4. Fixez une limite de temps à vos enfants pour concevoir l'étagère pour le lutin, environ 5 à 10 minutes pour la planification et 20 à 30 minutes pour la construction.
- 5. Lancez le défi ! Assurez-vous que vos enfants placent le lutin sur le dessus de l'étagère lorsqu'ils ont terminé pour prouver que le lutin peut s'asseoir sur l'étagère sans basculer.
- 6. Une fois le temps écoulé, utilisez le ruban à mesurer ou la règle pour mesurer la hauteur de l'étagère. Notez la hauteur sur la feuille de travail gratuite.
- 7. Facultatif : Répétez le défi après avoir rempli la partie réflexion de la feuille de travail. Y a-t-il des changements que vos élèves peuvent apporter à l'étagère pour la rendre plus haute et plus solide ?

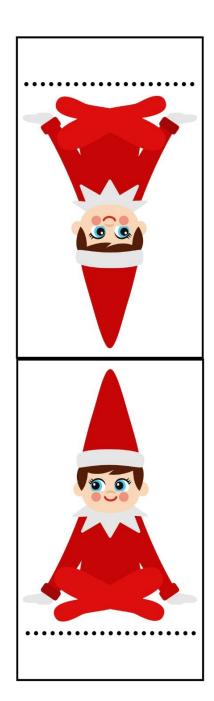
Source: https://www.mombrite.com/build-the-tallest-shelf-for-the-elf-stem-challenge/

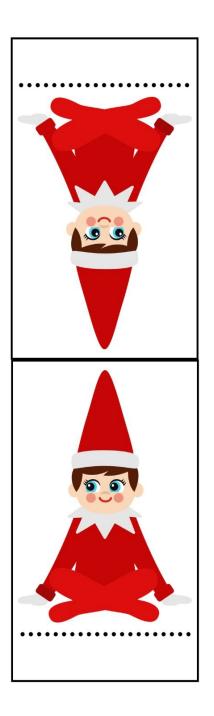


Dossier Thématique: L'île des lutins

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquoivousjouez.com







Copyright © Mombrite, LLC

Dossier Thématique: L'île des lutins Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquoivousjouez.com











Ateliers Culinaires

Petits chapeaux de lutins

Ingrédients: Bugles (croustilles de maïs), Bonbons fondants de couleurs rouges et vertes), M&M's (couleurs de Noël) Papier Parchemin

Déroulement:

ÉTAPE 1:

Faites fondre les bonbons au micro-ondes dans un petit récipient comme une tasse de café. Mettez la tasse avec les bonbons au micro-ondes pendant 45 secondes à 50 % de puissance. Sortez-la, et remuez. Remettez-la en place pendant encore 45 secondes environ, et sortez-le pour remuer à nouveau. Répéter jusqu'à ce qu'il soit fondu. Le micro-ondes à 50 % de puissance aide à empêcher les bonbons de brûler.



ÉTAPE 2:

Tremper les bugles un à la fois d'environ 1/2 pouce dans les bonbons fondus. Placez un M&M dans l'ouverture du clairon. Placer sur du papier sulfurisé pour sécher.











ÉTAPE 3:

Voilà! Vous verrez que cette activité est assez facile et que même les tout-petits peuvent aider à les fabriquer. Maintenant, asseyez-vous et savourez les collations comestibles sucrées et salées du chapeau de lutin.

CONSEILS:

Lorsque vous commencez à tremper les clairons, assurez-vous que les bonbons fondus ne sont pas trop chauds. Il doit être suffisamment froid pour être manipulé facilement. S'il fait trop chaud, il est difficile de travailler avec.



Dossier Thématique: L'île des lutins Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquoivousjouez.com











Mini beignes de lutin

Ingrédients: Cheerios, petit bonbon à gâteaux, Sucre en poudre, Poudre de cacao, Serviette en papier humide, Eau, Curedents, Musique de Noël (qui est facultative, mais fortement recommandée lors de la fabrication de mini beigne de lutin)

Déroulement:

Pour les beignets saupoudrés de chocolat :

- Mélanger la poudre de cacao et un peu d'eau jusqu'à ce qu'elle soit un peu épaisse (facile à tremper).
- Tremper un Cheerios dans le mélange de poudre de cacao
- Tremper le Cheerios dans les pépites
- Utilisez un cure-dent pour dégager le centre du "beignet"

Laisser sécher

Pour les beignets en poudre :

- Pressez un Cheerios dans une serviette en papier humide (cela rend les céréales collantes)
- Tremper le Cheerios dans du sucre en poudre
- Utilisez un cure-dent pour dégager le centre du "beignet"

Laisser sécher













Collation de lutin

Ingrédients: 36 onces de pépites de chocolat blanc (3 sacs), Sac de 11,4 onces m&ms, 4 tasses de bretzels (les bretzels sans gluten fonctionnent aussi), 2 tasses de cacahuètes salées, 7 tasses de riz ou de maïs (vous pouvez utiliser un mélange des deux si vous le souhaitez), 4 tasses de cheerios réguliers.

Déroulement: Préparez deux plaques à pâtisserie de papier sulfurisé; mettre de côté.

- Mettre tous les ingrédients SAUF les mams et le chocolat blanc dans un très grand bol.
- Faire fondre le chocolat blanc au micro-ondes ou au bain-marie jusqu'à ce qu'il soit complètement fondu. Si vous utilisez le micro-ondes, commencez à fondre pendant 1 minute, puis à intervalles de 30 secondes, en remuant après chaque intervalle pour éviter que le chocolat ne gèle (devienne trop chaud et s'agglutine).
- Une fois le chocolat fondu, versez dessus le mélange et remuez doucement avec une spatule ou vos mains. J'utilise mes mains parce que je trouve cela beaucoup plus facile. Placer la moitié sur une plaque à biscuits et l'autre moitié sur l'autre, en l'étalant. Ajouter les mêm's et mélanger délicatement un peu pour que les mêm's se mélangent aux ingrédients. Si vous ajoutez les mêm's trop tôt, l'enrobage de bonbons risque de fondre et de décolorer le mélange. Si vous ne les ajoutez qu'après refroidissement, ils couleront au fond du bol dans lequel vous les servez.
- Laisser le mélange refroidir complètement, environ 30 minutes 1 heure puis casser en mottes et ajouter dans un bol



Dossier Thématique: L'île des lutins











Pouding de lutin magique

Ingrédients: Boîte de pouding instantané, lait, colorant alimentaire vert ou rouge, Pots Mason.

Déroulement: Prenez un pot Mason et déposez la moitié d'une boîte de pouding "instantané" à la vanille. Ensuite vous mettez un peu de colorant alimentaire vert et vous recouvrez de l'autre moitié de votre sachet de pouding.

Idéalement, au préalable, vous aurez collé une étiquette pour expliquer à vos élèves quoi faire avec le contenu du pot Mason pour que la poudre se transforme en pouding magique de lutin!



Source: https://wooloo.ca/2016/12/06/pouding-de-lutin-magique/

Lien pour imprimer l'étiquette: http://wooloo.ca/wp-content/uploads/2016/12/poudrelutinetiquette.docx











Jeux intérieurs

Chasse aux cannes de lutins.

Matériel: Images de cannes de Noël

Préparation: Prenez une dizaine de photos de lieux ou d'objets, de façon plus ou moins représentative et claire, selon l'âge des participants. Des prises de vues complexes ou même des zooms peuvent rendre le jeu assez difficile!

À chaque endroit où une des photos a été prise, cachez une image de canne de Noël où est inscrit un chiffre (n'importe lequel, l'important c'est que chacune des 10 images de canne n'ait pas le même chiffre inscrit.





Imprimez ensuite chacune des 10 photos autant de fois que vous avez d'élèves ou d'équipes. (Je vous conseille de former des équipes de 2 ou 3, les enfants seront d'autant plus motivés!)











Déroulement: Avant de commencer à jouer, délimitez avec les enfants la zone de recherche à l'intérieur de laquelle ils doivent rester (Locaux du SDG, Gym, cafétéria, cours d'école, etc.) Chaque équipe recevra une feuille de réponse où ils devront inscrire le chiffre mystère de chacune des cannes. Cette façon de faire permet d'être certain de savoir si les équipes ont bien trouvé chacun des 10 endroits où les cannes ont été cachées. Évidemment seul l'adulte aura la feuille de réponse.

Photo	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Réponse										

Au « Top départ », chaque participant ou équipe regardera sa première photo et devra trouver où elle a été prise. Pour le bon déroulement de l'activité, je vous conseille que chaque équipe commence avec une photo différente. (Exemple l'équipe des bleus débutera par la photo numéro 1 et ensuite la 2e, celle des verts, par la photo numéro 4 et ensuite la 5e, les rouges par la photo numéro 7 et ensuite la 8e et ainsi de suite.)

Je vous conseille également d'envoyer une seule personne par équipe à la recherche de l'endroit. L'équipe au complet peut discuter de l'endroit qu'il pense que la photo représente, mais envoyer une personne par équipe en déplacement permet de mieux garder le contrôle de cette activité.

La première équipe à trouver les 10 endroits et d'inscrire les 10 bons chiffres mystères remporte le jeu!

Photo	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Réponse										
Photo	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Réponse										











Dés et Lutineries

Matériel: Des dés, un pot de cornichon

Déroulement: Ce jeu de dés et lutineries se joue à 2 ou 100 joueurs. Il n'y a pas de limite! C'est l'activité parfaite pour un moment calme avec votre groupe.

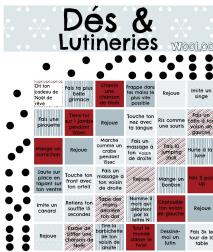
Les règles

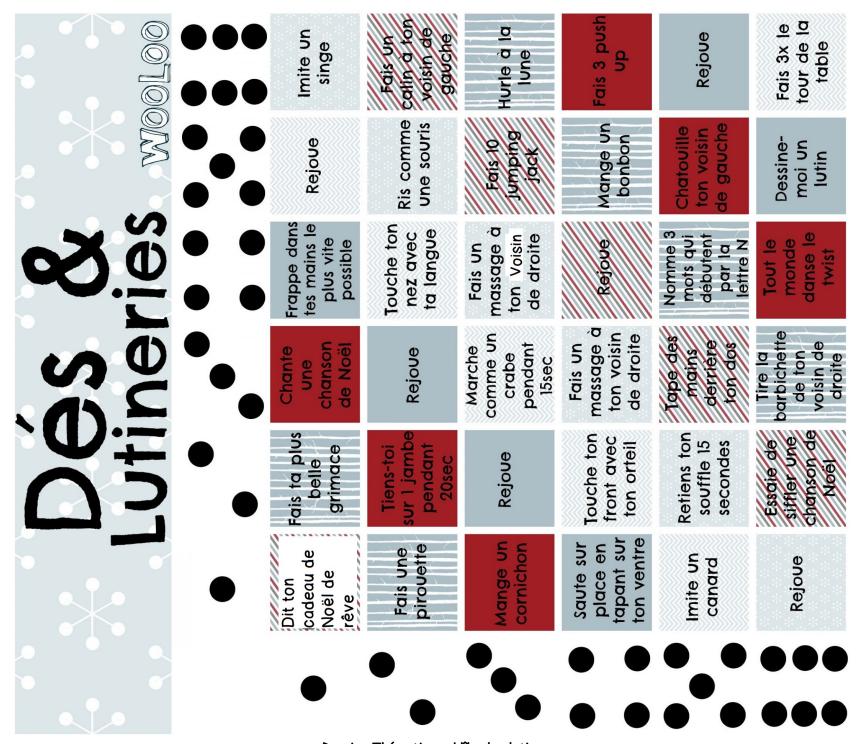
Le plus jeune joueur lance les deux dés.

Le chiffre sur le dé indiquera la colonne et le 2e correspond la ligne. À la jonction des deux se trouvera une lutinerie que le joueur devra faire. Par exemple, si mon premier dé me donne un 5 et le 2e un 6, je devrais faire ce qui est indiqué (soit dessiner un lutin).

Chaque joueur lancera les dés ainsi chacun son tour pour mettre un peu de folie dans sa journée, jusqu'à ce que vous soyez tannés.

Source: https://wooloo.ca/2017/12/12/des-et-lutineries/





Dossier Thématique: L'île des lutins
Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquoivousjouez.com











Jeu de bataille de taille des lutins

Matériel: Un jeu de 36 cartes (on peut adapter le nombre de cartes utilisées en fonction du niveau des élèves).

But du jeu: Rassembler la totalité des cartes.

Déroulement du jeu : Toutes les cartes sont distribuées entre les joueurs

- Le premier enfant dépose une carte lutin face visible sur la table;
- ullet Le second joueur dépose à son tour une carte lutin face visible sur la table. À ce moment-là, les enfants doivent comparer leurs cartes.
- Si les lutins du Père Noël sont de tailles différentes, l'enfant qui a posé le lutin le plus grand remporte les deux cartes et les placent en tas devant lui.
- Si les lutins du Père Noël sont de même taille, les deux joueurs annoncent qu'il y a « bataille ». Chaque joueur recouvre sa carte d'une nouvelle, face cachée, puis d'une autre, lutin visible. On compare la taille des lutins de ces nouvelles cartes et le joueur ayant le lutin le plus grand remporte le lot de cartes.
- Lorsqu'un enfant remporte un lot de cartes, il commence à jouer au tour suivant.
- Lorsqu'un joueur n'a plus de cartes en main, il continue à jouer avec les cartes qu'il a accumulées aux tours précédents. Le joueur qui a récupéré toutes les cartes remporte la partie.

Variantes:

- On peut jouer à plusieurs joueurs.
- Les enfants peuvent regarder leurs cartes.
- Le gagnant est celui qui n'a plus de cartes.

Liens pour imprimer les cartes: https://dessinemoiunehistoire.net/wp-content/uploads/2017/12/Jeu-de-bataille-de-longueurs-taille-des-lutins-du-pere-Noel.pdf





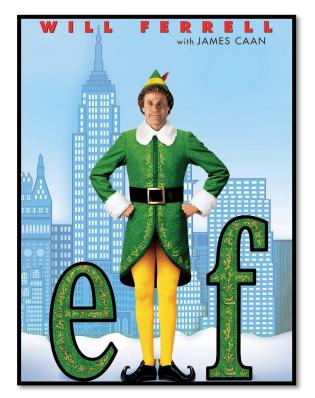






Cinéma

Pour souligner la fin de la thématique l'Île aux lutins, on se fait un après-midi cinéma avec du maïs soufflé! Voici une sélection de quelques films ayant pour thème des lutins de Noël. Bon cinéma!



Le lutin: Elf (2003)



Mission Noël (2011)



David et les lutins (2021)