

L'intercepteur

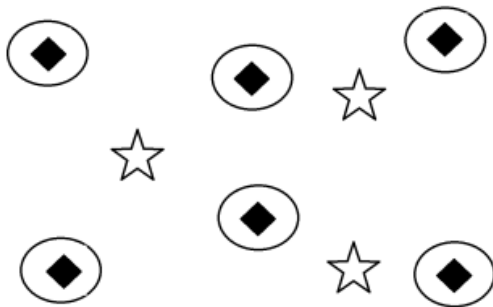


Jeu de ballons

But du Jeu

Réussir le plus grand nombre de passes sans se faire intercepter le ballon par ses adversaires.

- Sur un terrain de grandeur moyenne, l'éducateur placera six cerceaux tels qu'illustrés sur l'image ci-dessous.
- Le groupe sera séparé de façon à former des équipes de 6 joueurs. Une équipe jouera le rôle des passeurs (losange) et chacun de ses joueurs se placera à l'intérieur d'un cerceau. L'autre équipe sera les intercepteurs (étoile).
- Pour les intercepteurs, seulement la moitié des joueurs seront en action. L'autre moitié des joueurs seront en pause et encourageront leur coéquipier.
- Au signal de l'éducateur, les passeurs tentent de passer le ballon à un coéquipier sans se faire intercepter le ballon par un adversaire. Un passeur ne peut pas renvoyer le ballon à celui qui vient tout juste de lui donner.
- Les intercepteurs circulent partout autour des cerceaux afin d'intercepter le ballon. Un ballon échappé est considéré comme une erreur et seulement trois erreurs seront tolérées durant la manche.
- Après trois erreurs ou dès que le ballon est intercepté, la manche se termine et on calcule le nombre de passes que l'équipe a réussi. On inverse les rôles et l'équipe qui a réussi le plus de passes remporte le match.



Matériel

- Ballons mous
- Cerceaux