# Journée Mondiale des Reptiles

**21 octobre**

## Activité No 1: Le Serpent

**Matériel:** Matelas, Cônes, Dossards

**But du jeu:** S'approcher du loup sans se faire toucher par celui-ci.

**Déroulement:**

- Sur une extrémité de l'aire de jeu, un nid de serpent sera placé à l'aide d'un matelas. À l'autre extrémité, un refuge sera construit à l'aide de cônes. Au début de l'activité, les enfants se retrouvent dans leur refuge.
- Au signal, les participants s'approchent du serpent (porte un dossard) et tentent de le réveiller en l'agaçant, mais sans entrer dans sa tanière.
- Lorsque le serpent le juge opportun, il sort de son profond sommeil et se met à la poursuite des autres.
- Celui qui se fait toucher par le serpent avant de regagner son refuge devient lui aussi un serpent et il aide le premier serpent à capturer les participants.
- On joue jusqu'à déterminer un gagnant et ensuite, l'éducateur remet un dossard à tous les nouveaux serpents.



Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde

simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca **www.aquoivousjouez.com**

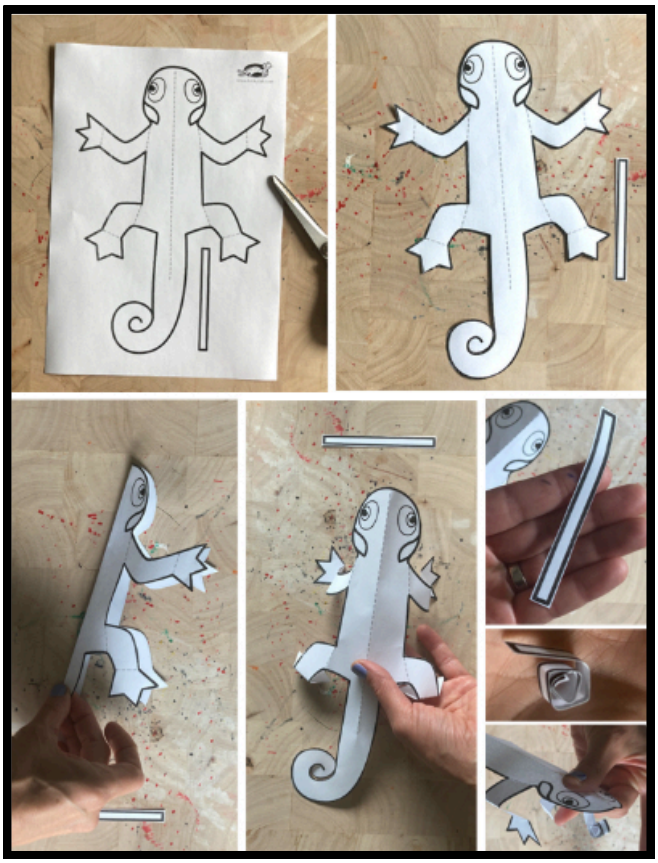
# Journée Mondiale des Reptiles

21 octobre

## Activité No 2: La Salamandre

**Matériel:** Modèle de Salamandre, crayons de couleur de votre choix, ciseau.

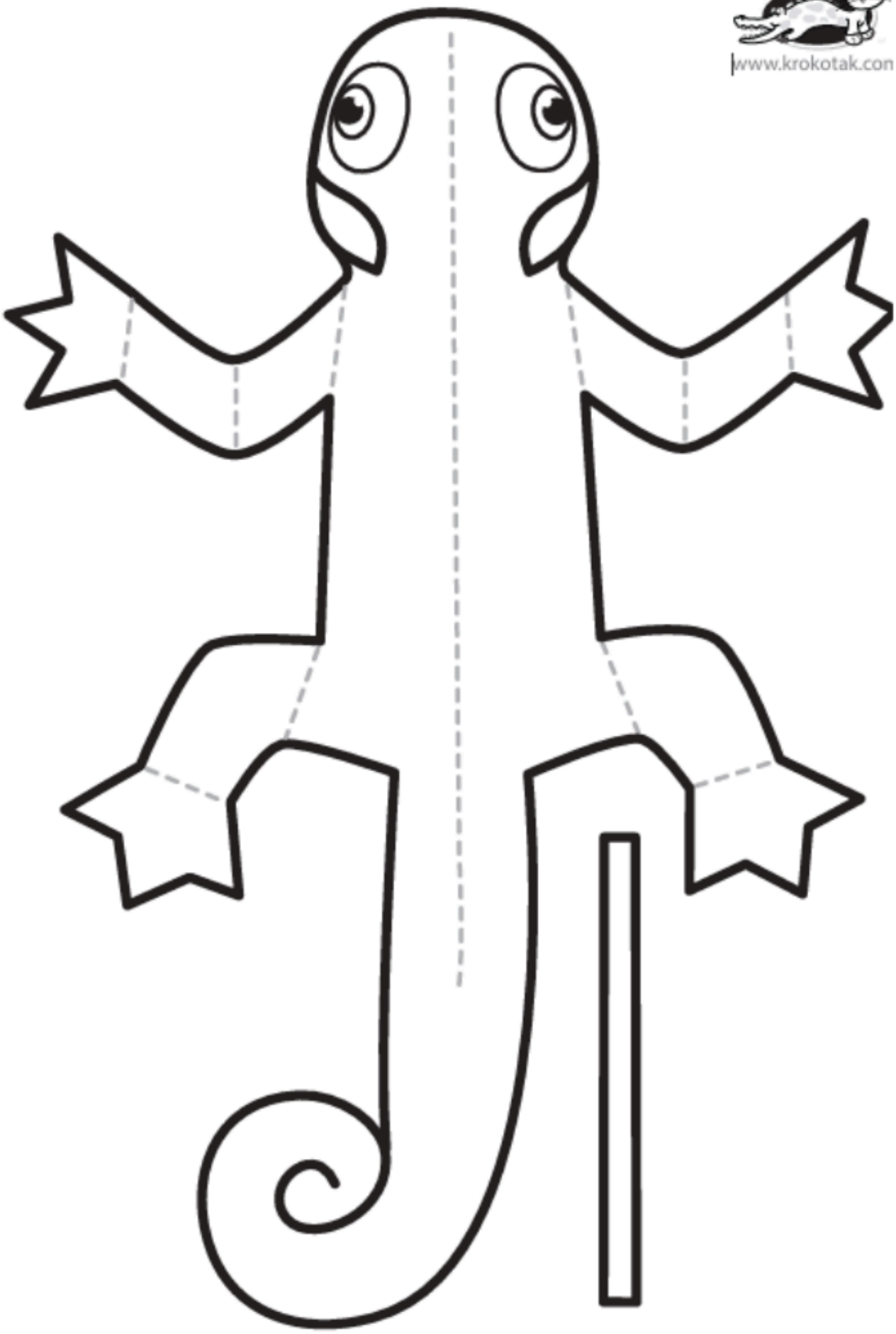
**Déroulement:**






Source: https://krokotak.com/2021/05/lizard-crafts-for-kids/

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca **www.aquoivousjouez.com**




Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde

simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca **www.aquoivousjouez.com**