

Course à l'aveugle

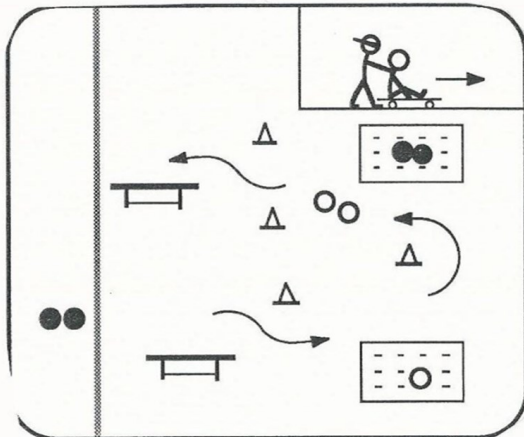


Jeu d'Adresse

But du Jeu

Guide son partenaire aveugle à travers la course à obstacles.

- En équipe de deux, chaque duo prend une planche à roulettes.
- Une personne de l'équipe s'assoit sur la planche alors que l'autre se place derrière elle doit la pousser pour lui faire passer les obstacles.
- Celui qui pousse aura les yeux cachés par un bandeau. Celui qui est assis doit alors guider l'aveugle.
- Le duo ne doit jamais toucher aux obstacles.
- Celui qui est assis ne peut utiliser ni ses mains ni ses pieds.
- On chronomètre le temps que chacun des duos prend pour compléter le parcours.



Matériel

- Planches à roulettes
- Cônes
- Chaise
- Tapis
- Banc