

La guerre des planètes



Jeu d'Opposition

But du Jeu

Détacher les membres de chacune des planètes pour les incorporer dans sa planète.

- On sépare le groupe de façon à former des équipes de 6 enfants.
- Chaque sizaine choisit un nom de planète, puis les jeunes s'assoient ensemble en se tenant le plus fermement possible par les bras, les jambes, etc. Le meneur de jeu leur demande leur nom de planète; supposons ici trois sizaines avec les noms de planète, Terre, Mars et Vénus.
- Le meneur de jeu nomme alors une planète qui en attaque une autre. Par exemple, la Terre attaque Vénus. La sizaine de la Terre va attaquer la sizaine de Vénus, c'est-à-dire qu'ils vont essayer de détacher au moins un joueur de Vénus.
- On leur accorde environ 30 secondes. S'ils détachent au moins un joueur, le(s) joueur(s) détaché(s) font maintenant partie de la planète Terre.
- S'ils ne réussissent pas à détacher un joueur, ils retournent s'asseoir en s'accrochant les uns aux autres. Le meneur de jeu nomme alors une autre planète qui attaque une planète, etc. Le jeu se termine lorsqu'une planète a disparu...



Matériel