

# Le Lancer parfait



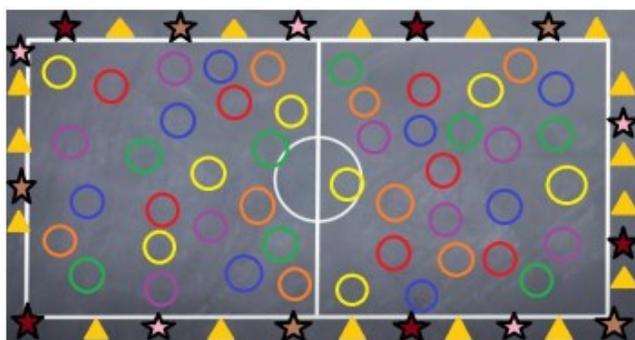
Jeu d'Adresse

## But du Jeu

Accumuler le plus de cerceaux possible en lançant son sac de sable dans l'un des cerceaux.

**\*Ce jeu est une version plus facile de La Passe Parfaite.**

- Avant de débiter l'activité, l'éducateur installe le matériel en se basant sur l'image que vous voyez ci-dessus.
- On sépare le groupe de façon à former de 4 équipes. Chaque équipe aura une couleur qui lui sera attribuée et chaque joueur aura un petit sac de sable (poche) de la couleur de son équipe.
- Le principe du jeu est assez simple: au signal de l'adulte, les joueurs, qui sont placés tout autour de l'air de jeu et derrière les cônes, doivent lancer leur sac de sable afin qu'il atterrisse dans n'importe quel cerceau.
- S'ils réussissent, ils vont récupérer leur poche ainsi que le cerceau pour le rapporter à leur endroit de départ. Si cela n'est pas réussi, ils vont seulement récupérer leur sac de sable.
- Le jeu se termine quand il n'y a plus de cerceaux en jeu. Les joueurs d'une même équipe se réunissent dans un des coins de l'air de jeu pour faire le total de cerceaux que l'équipe a réussi à obtenir.



## Matériel

- Sacs de sable
- Cerceaux
- Cônes