

# La Chasse d'Obélix

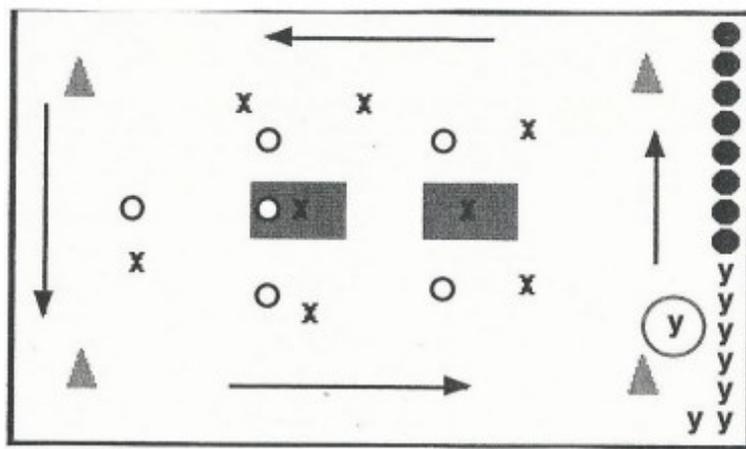


## Jeu de ballons

### But du Jeu

Toucher le plus de gibiers à l'aide des ballons mous.

- On divise le groupe en trois équipes: deux équipes de gibiers (Y) et une équipe de chasseurs (X). Chacune des équipes aura une couleur différente de dossards.
- L'aire de jeu aura préalablement été préparé comme sur l'image ci-dessus. Sur deux tapis au centre, on place deux chasseurs X, les autres X sont les récupérateurs de ballons, qui doivent les rapporter ou les lancer aux deux chasseurs.
- À tour de rôle, les gibiers tenteront de faire le tour du terrain délimité par les cônes, sans se faire toucher par les ballons. Dès qu'un joueur est touché ou qu'il complète le tour du territoire de chasse, le prochain joueur débute sa ronde.



### Matériel

- Ballons mous
- Tapis
- Cerceaux
- Dossards

# La Chasse d'Obélix



## Jeu de ballons

- En demeurant sur leur tapis, seuls les deux chasseurs peuvent tirer sur les gibiers. Quand un gibier est atteint, l'équipe X marque un point et le chasseur cède sa place à un autre X.
- Selon le terrain dont on dispose, on peut varier le nombre de ballons.
- Chaque équipe tient le rôle de chasseur à son tour, contre les deux autres formations. On comptabilise le nombre de gibiers ayant été atteints, afin de déterminer l'équipe championne.

