

Chasse aux cadeaux



Jeu d'Adresse

But du Jeu

Trouver les cadeaux cachés en dessous des arbres de la forêt du Pôle Nord.

- Avant de débiter le jeu, l'éducateur préparera le gymnase en plaçant une vingtaine de cônes à travers l'espace de jeu. Parmi ces 20 cônes, 10 seront choisis pour y cacher un cadeau (sac de sable).
- On sépare ensuite le groupe en quatre équipes égales en nombre.
- Au signal de l'éducateur, un joueur par équipe part à la recherche d'un cadeau caché en dessous d'un des sapins (cônes) de la forêt. Il ne peut retourner qu'un cône parmi ceux présents dans le gymnase.
- Si le sapin choisi est vide, il doit le replacer comme il était à l'origine et revenir vers son équipe et taper sur la main du prochain coéquipier à partir.
- Même consigne s'il réussit à trouver un trésor, il est important de replacer le cône de façon à ne pas donner d'indices pour les joueurs suivants.
- Quand tous les cadeaux auront été retrouvés, l'équipe qui en aura accumulé le plus sera déclarée gagnante!



Matériel

- Cônes
- Sacs de sable