

Ballon Espions



Jeu de ballons

But du Jeu

L'objectif est d'éliminer le plus de joueurs de l'équipe adverse et de découvrir l'espion ennemi.

Base de ballon chasseur.

- Chaque équipe choisit un espion et le chuchote à l'éducateur. Attention, il ne faut pas que l'autre équipe entende son nom!
- Si l'espion se fait toucher, il doit se déclarer et l'équipe adverse gagne la partie.
- On recommence la partie avec un nouvel espion dans chacune des équipes.

Variante

- L'éducateur choisit l'espion dans chacune des équipes, et ce, sans le dire aux personnes concernées.



Matériel

- Ballons mous