

# Le Nuiseur

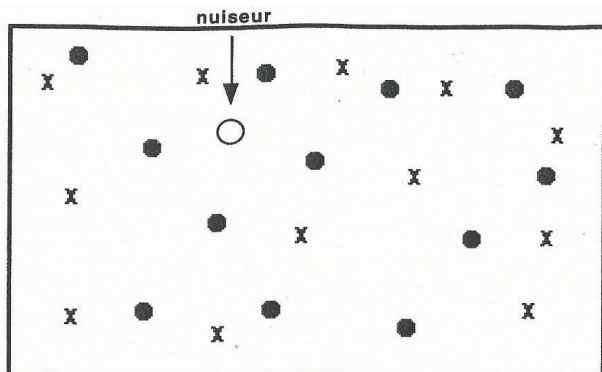


Jeu de ballons

## But du Jeu

Toucher le plus d'adversaire à l'aide des ballons mousses.

- Sur toute la surface disponible, on divise le groupe en deux équipes. Seulement une équipe (les X) peut s'emparer au ballon ainsi qu'un joueur de l'équipe adverse (le nuiseur).
- Quand l'équipe X est en possession du ballon, les joueurs doivent toucher l'équipe adverse avec les ballons en se faisant des passes, et ce, sans se déplacer.
- Chaque joueur touché donne un point. (Ce joueur reste en jeu.)
- Le nuiseur lui, a pour mission d'intercepter le ballon et de le rejeter le plus loin possible afin de perdre du temps à l'équipe X. Il dispose de trois secondes pour se départir du ballon. Il ne doit pas garder le ballon plus longtemps.
- Une partie peut durer entre 3 et 5 minutes. On inverse ensuite les rôles des deux équipes. À la fin du match retour, l'équipe qui aura touché le plus de joueurs est déclarée gagnante.



## Matériel

- Ballons mousses

# Le Nuiseur



Jeu de ballons

## VARIANTE

### *Les monstres marins*

**But du jeu:** Éviter le plus longtemps possible les attaques des monstres marins.

**Déroulement:** Un joueur est choisi pour être le nageur, le reste du groupe sera les monstres marins. Ils se placent n'importe où sur l'aire de jeu. De plus, les monstres marins ne pourront se déplacer durant la partie.

- Le nageur se déplace parmi les monstres marins et il essaie d'éviter le ballon qu'ils lui lancent.
- Lorsque le nageur est touché, il devient un monstre marin et le monstre marin devient le nageur.
- Le but de ce jeu est de favoriser le travail d'équipe, car il est plus facile de toucher le nageur lorsque les monstres marins se font des passes pour rapprocher le ballon du nageur.

