

Duel des profondeurs



Jeu d'Opposition

But du Jeu

Gagner ses duels pour atteindre la zone numéro 5.

Mise en situation

Au fond de l'océan, les joueurs devront combattre entre eux afin de revenir à la surface de l'eau.

- L'éducateur aura préalablement préparé l'air de jeu en la divisant, avec des cônes, en cinq zones.
- Tous les joueurs débutent au fond de l'océan, dans la zone 1 et chacun doit avoir d'accrocher, un foulard derrière lui.
- Chaque joueur doit se trouver un adversaire dans sa zone et y faire un duel. Pour gagner ce duel, il faut être le premier à dérober le foulard de l'autre.
- Le gagnant du duel obtient le droit de changer de zone. Il attendra qu'un autre joueur parvienne dans la même zone que lui afin de faire un autre duel.
- Le jeu se déroule ainsi en gardant le même principe. Un gagnant monte d'une zone tandis qu'un perdant descend dans une zone inférieure.

☆ 1 ☆	2	3	4	5
☆ ☆				
☆ ☆				
☆ ☆				
☆ ☆				
☆ ☆				

Matériel

- Cônes
- Foulards