

# Le Chaudron de la sorcière



Jeu de Poursuite

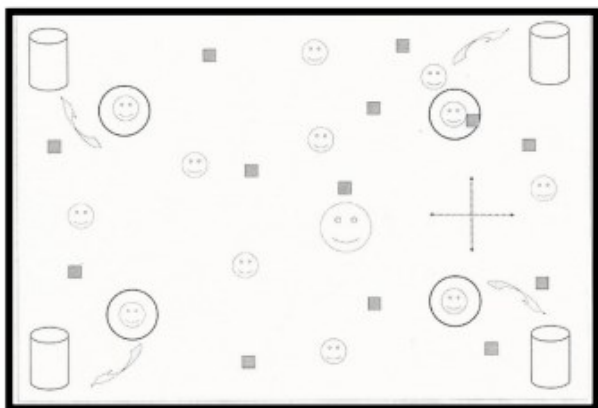
## But du Jeu

Avoir le plus d'ingrédients (sacs de sable) dans son chaudron!

- Former 4 équipes. Chaque équipe doit nommer une sorcière et les autres sont les assistants. Les assistants doivent ramasser et rapporter à leur sorcière les ingrédients (sacs de sable) de la potion magique. Ils ne peuvent que ramasser un sac de sable à la fois.
- Les sorcières, quant à eux, se tiennent dans leur grotte (cerceau) et doivent tenter de lancer les ingrédients dans le chaudron (physitube).
- À la fin de la partie, l'équipe qui a le plus de sacs de sable dans son chaudron gagne la partie.

## Variante: (proposée par Mélodie Ouellet)

On ajoute un vampire (tag) et lorsqu'il touche à l'assistant, celui-ci doit lâcher l'ingrédient de la potion, sauter sur un pied jusqu'à la grotte de la sorcière pour que celle-ci arrête le mauvais sort, en touchant à l'enfant.



## Matériel

- Sacs de sables
- Cerceaux
- Physitubes