

# Hôpital de campagne



## Jeu d'Adresse

### But du Jeu

Transporter le blessé selon la façon décrite par l'éducateur.

- On sépare le groupe en deux équipes puis on organise des courses à relais en profitant de la surface de tapis pour faire pratiquer certains déplacements coopératifs.
- Chacune des équipes se regroupe en pairs d'ambulancier et ces duos doivent transporter un blessé de différentes façons:
  - ⇒ Les deux ambulanciers tiennent deux bâtons et le blessé s'assoit sur leurs mains.
  - ⇒ Les deux ambulanciers se tiennent par les mains en se croisant les bras et le blessé s'assoit sur leurs mains.
  - ⇒ Le blessé se tient entre les deux ambulanciers, il passe ses bras autour de leur cou et il laisse traîner ses jambes.
  - ⇒ Les deux ambulanciers transportent le blessé en le prenant par les deux pieds et les deux jambes
- On peut utiliser des planches à roulettes et transporter le blessé à côté des matelas.



### Matériel

- 2 rangées de matelas
- 4 cônes
- 4 bâtons
- 2 planches à roulettes
- 2 matelas individuelles