

Les Pirates

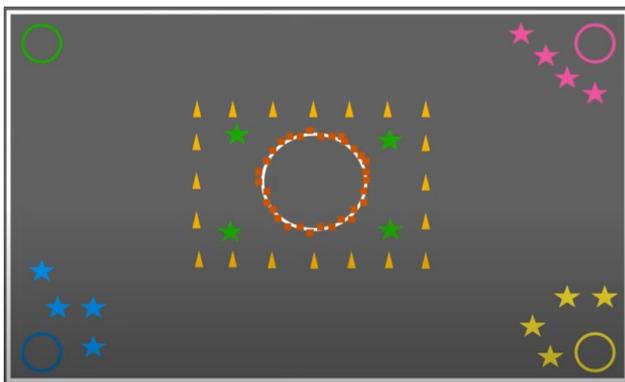


Jeu de Poursuite

But du Jeu

Voler les pièces d'or du navire sans se faire toucher par les défenseurs.

- On débute par placer le gymnase tel qu'illustré ci-dessous à savoir 4 cerceaux sur chacun des coins de l'air de jeu ainsi qu'un carré de cônes au centre (Le bateau des défenseurs). Finalement, des sacs de sable seront déposés à l'intérieur du carré de cônes.
- On sépare le groupe en 4 équipes, chacune des équipes sera attribuée à un des 4 cerceaux. À tour de rôle il devront défendre le bateau pirate.
- Chaque manche aura une durée de 2-3 minutes où les 3 équipes de pirates devront envahir le navire central pour y voler des pièces d'or (sac de sable). Les pirates ne peuvent que prendre une pièce à la fois et la ramener dans leur navire (cerceau).
- Un pirate qui se fait toucher par un défenseur doit remettre la pièce d'or et retourner à son cerceau pour faire 5 « jumping jack » avant de recommencer. Les défenseurs ont le droit de quitter leur navire pour toucher des pirates.



Matériel

- Cônes
- Cerceaux
- Sacs de sable