

Course à l'anneau



Jeu de course/poursuite

But du Jeu

Récupérez les trois anneaux sans se faire enlever son foulard.

- Au préalable, dispersez environ 15 cônes à travers l'espace de jeu.
- Formez 2 équipes et associez 2 adversaires de force égale dans chacune des équipes afin de former des duels. Lors de ce duel, une équipe jouera le rôle des attaquants tandis que l'autre sera les défenseurs.
- Les adversaires se tournent de façon à être dos à dos. Pendant ce temps, l'éducateur cache 3 anneaux en dessous de 3 cônes.
- Au signal de départ l'attaquant tentera de trouver les anneaux. Il est pourvu d'un foulard qu'il aura dans le dos et retenu par la ceinture.
- Il doit donc trouver les 3 anneaux sans que le défenseur lui enlève son foulard. Lorsque l'espion trouve un anneau, il doit l'insérer dans le cône.
- ATTENTION, lorsque l'attaquant possède un anneau en main, le défenseur ne peut lui retirer son foulard.
- Un maximum de 2 minutes est alloué pour réussir l'exploit.
- Lorsque tous les joueurs de l'équipe ont joués, l'équipe des attaquants devient l'équipe des défenseurs et vice et versa.



Matériel

- 3 cônes
- 3 anneaux