

La Course aux trèfles



Jeu d'Adresse

But du Jeu

Accumulez le plus de trèfles dans son seau sans se faire toucher par les farfadets.

Préparation

- Divisez le groupe en équipes (4 à 6). Quatre élèves seront sélectionnés pour être les farfadets.
- Chacune des équipes doit se placer derrière leur seau. Les farfadets s'assoient sur les planches à roulettes et protègent leurs trèfles. (Disperser à l'autre extrémité de l'aire de jeu. Ils ont en main à une nouille de piscine qui est utilisée pour toucher (pas frapper) les joueurs qui essaient de prendre un trèfle.

Déroulement

- Au signal de l'éducateur, les premiers joueurs de chaque équipe traversent l'aire de jeu pour «voler un trèfle». Si un farfadet le touche, le joueur revient vers son équipe, touche la main du joueur suivant et va se placer derrière le rang de son équipe. S'il est touché avec un trèfle en main, le trèfle est laissé sur le sol.



Matériel

- Planches à roulettes
- Nouilles spaghetti ou épées en mousse
- Trèfles plastifiés
- 1 seau par équipe

La Course aux trèfles



Jeu d'Adresse

- Si l'étudiant réussit à obtenir un trèfle sans être touché, il le place dans le seau de l'équipe. Chaque partie doit durer entre 2 et 4 minutes
- Quand tous les trèfles ont été volés, chaque équipe compte le nombre de trèfles dans leur seau. Sélectionnez ensuite quatre nouveaux farfadets et commencez une nouvelle partie.

Source: greatactivitiesonline.com

