

# Le Champs de Bataille

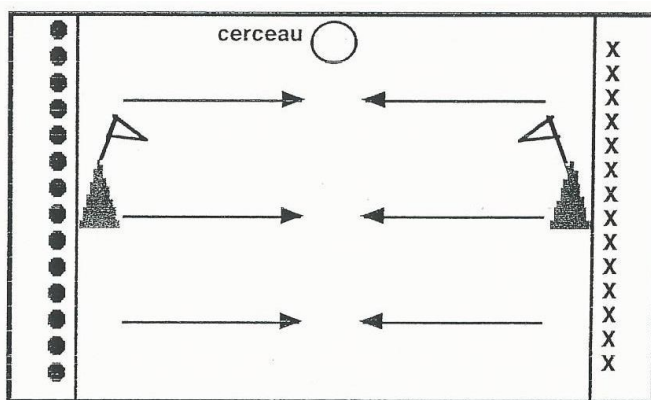


Jeu d'Opposition

## But du Jeu

S'emparer du drapeau de l'équipe adverse.

- On forme deux équipes et on les place à deux points stratégiques de la cour d'école ou du gymnase.
- Chaque participant possède un foulard qu'il place autour de sa taille ou dans sa poche arrière, de façon à ce qu'il soit assez facilement atteignable.
- Le but du jeu est de s'emparer du drapeau de l'équipe adverse et de le ramener dans son camp.
- Quand un joueur se fait enlever son foulard, il arrête de jouer et doit rejoindre l'éducateur qui se tient au beau milieu du champ de bataille et qui observe le jeu. Les foulards des joueurs éliminés sont déposés dans un cerceau au milieu du terrain.
- La partie prend fin quand une équipe est complètement éliminée ou quand le drapeau d'une équipe se retrouve dans le camp adverse.
- Si un joueur portant le drapeau se fait enlever son foulard avant d'atteindre son camp, on rapporte le drapeau à son endroit initial et le joueur est éliminé.



## Matériel

- 2 cônes
- Deux drapeaux
- Foulards
- Cerceau