



Jeux de ballon (chasseur)

# Ballon sauveteurs

## Matériel:

- Ballons mous
- Buts de hockey



## But du Jeu

⇒ L'objectif est d'éliminer le plus de joueurs de l'équipe adverse.

### Base de ballon chasseur.

- Un élève est choisi dans chacune des équipes pour être le sauveteur.
- Un espace est réservé au fond du gymnase pour y être déposer la cabine du sauveteur. Pour ce faire, nous utiliserons un but de hockey. (Placé de façon à ce que le dos du filet fait face à l'équipe adverse.)
- Le sauveteur est invincible lorsqu'il est dans sa cabine.
- Lorsqu'un enfant se fait toucher par le ballon, il s'assoit par terre à l'endroit où il est blessé.
- Le sauveteur doit alors sortir de sa cabine pour aller toucher l'élève blessé et ainsi le soigner et lui permettre de retourner au jeu.
- Lorsque le sauveteur sort de sa cabine, les joueurs adverse ont intérêt à l'éliminer.
- Une manche se termine quand une équipe réussit à éliminer tous les joueurs de l'équipe adverse. On nomme alors deux nouveaux sauveteurs pour la manche suivante.