

# La Caravane



## Jeu d'Opposition

### But du Jeu

Récupérez les provisions de la caravane sans se faire enlever son foulards.

- On sépare le groupe en cinq équipes. Chacune d'elles s'installe derrière la ligne de départ situé au fond de l'aire de jeu de manière à former cinq rangées de quatre enfants.
- À l'autre extrémité du terrain, on dépose cinq quilles devant chacune des rangées des équipes. Un cerceau sera également placé devant chacune des équipes.
- Les quilles représentent les objets abandonnés de la caravane et chacune des équipes représente une tribu qui souhaite récupérer ces provisions.
- Au signal de départ, le premier joueur de chacune des équipes doit s'avancer au centre pour se procurer une quille et la déposer dans le cerceau de son équipe de départ sans se faire enlever son foulard par son adversaire.
- Cinq joueurs seront donc en action en même temps. Un joueur avec une quille qui se fait enlever son foulard doit laisser tomber la quille immédiatement.
- La quille appartient au premier joueur qui y touche. Si la quille est échappée, elle peut être récupérée par l'un ou l'autre des joueurs.
- Dès qu'un joueur dépose une quille dans un cerceau, il marque un point et peut retourner en chercher une autre.
- Chaque période dure 30 secondes. Il y a ensuite un deuxième départ avec les deuxièmes de chacune des rangées, et ainsi de suite.

### Matériel

- Quilles
- Foulards
- Cerceaux

