



Jeux de Parachute



Qu'est-ce que le parachute?



Le parachute est une grande toile ronde aux couleurs multicolores et très solides. Elle permet de mettre en place non pas un, mais de nombreux jeux pour de véritables moments ludiques, d'échange dans un esprit coopératif. Le parachute est constitué de fuseaux de couleurs différentes. Il a des poignées permettant aux enfants de le tenir correctement. Mais il peut être de diamètre variable et peut avoir ou non une ouverture centrale.

C'est un véritable outil qui permet de mettre en place une multitude de jeux permettant de travailler la coopération et l'esprit d'équipe. Voici donc une liste de jeux que l'on peut animer à l'aide du parachute.

Faire des vagues: Tout en tenant le parachute, tout le monde bouge les bras vers le haut et vers le bas pour faire de petites et de grandes vagues.



Soulever le parachute: Demandez aux enfants de lever le parachute bien haut, par-dessus la tête et de le ramener vers le bas. Parlez-leur des bruits doux et des petites brises qu'on entend. Bougez le parachute plus vite et remarquez les différents effets que cela produit.

Le Champignon: En se tenant debout, soulevez le parachute de terre jusqu'à la taille en comptant un (soulevons), deux (soulevons) et arrivé à trois, demandez à tout le monde de soulever le parachute au-dessus de leur tête, puis de s'accroupir en tirant le parachute fermement derrière eux. On crée ainsi l'effet d'un champignon au moment où le parachute retombe.

Jeu du chat: Soulevez le parachute bien haut, par-dessus la tête. Demandez à un enfant de courir (sauter, sautiller, tourner ou de ramper) jusqu'à l'autre côté avant que le parachute ne descende et le touche.



Le chat et la souris: Un enfant débute le jeu en jouant le rôle de la souris. Il se place en dessous du parachute. Un autre enfant joue le rôle du chat et s'installe par-dessus. Les autres enfants tiennent les poignées et font bouger le parachute afin de permettre à la souris de s'échapper. Lorsque le chat attrape la souris, il prend sa place et un autre enfant fait le chat.

L'autruche se cache: Les enfants sont à genoux. Ils lèvent le parachute dans les airs et le ramènent au sol en entrant leur tête en dessous du parachute, mais en tenant la toile fermement, de chaque côté de leur tête.



Salade de fruits: Les enfants lèvent la toile dans les airs comme pour faire un parapluie, mais l'éducatrice les invite à changer de place à l'appel d'une couleur ou d'un numéro donné à chacun en début d'activité, etc., et tout ça, avant que la toile ne touche le sol.

Popcorn: Tous les enfants prennent une poignée. Déposez des objets mous sur le parachute et les enfants doivent brasser énergiquement le parachute pour faire voler les objets dans les airs. Vous pouvez utiliser des balles de ping-pong, des balles de mousse, des choux à cadeaux, des boules de papier chiffonné, de petites images plastifiées, etc. Ce jeu peut être adapté selon les thématiques que vous travaillez avec les enfants.

Cro-co-di-le: Les enfants prennent une poignée et s'assoient autour du parachute en allongeant leurs jambes en dessous. Ils font de toutes petites vagues avec le parachute. Un enfant est désigné comme étant le premier crocodile. Il choisit un enfant et doit le manger en lui pinçant le bout des orteils. L'enfant « choisi » doit crier le plus fort possible. Par la suite, il prend la place du crocodile, et ainsi de suite.



Course sur le parachute: Demandez aux enfants de courir sur le parachute, chacun son tour, tandis que les autres enfants font des vagues. Observez pendant combien de temps les enfants peuvent manœuvrer sur les vagues avant de tomber. La durée de chaque course peut être déterminée par les chants que les enfants choisiront de chanter (c.-à-d., le tour de chaque enfant correspond à la durée de la chanson).

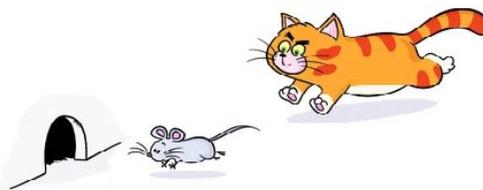
Face à face: Les enfants se placent autour du parachute en tenant les poignées. Divisez le parachute en deux équipes (deux moitiés), et mettez un ballon de mousse en jeu. En faisant des vagues, il faut sortir le ballon du côté adverse pour faire un point.

Le trou: Demandez aux enfants de prendre une poignée et de tendre le parachute au maximum, à la hauteur des hanches. Déposez un ballon sur le parachute et, avec des mouvements de va-et-vient et une belle coopération, essayez de faire passer le ballon dans le trou au centre du parachute.

Course à une main: Demandez à chaque enfant de tenir le parachute d'une seule main en tendant l'autre main pour garder l'équilibre. Courez en rond dans une direction, puis changez de main et courez dans l'autre direction. Une autre formule serait d'utiliser une pièce de musique comme signal pour changer de direction (vous pouvez, par exemple, changer de direction chaque fois que la musique s'arrête).

Chasse aux foulards: Déposez un foulard de chaque couleur représentée sur votre parachute. À l'appel de la couleur, les enfants qui tiennent une poignée dans le segment de cette couleur doivent lâcher leur poignée et courir le plus rapidement possible sous la toile pour ramasser le foulard de la bonne couleur.

Le chat et la souris: Choisissez un enfant pour être la souris. Ce dernier se placera au centre et sous le parachute. Un autre enfant sera désigné pour être le chat et se placera lui, au-dessus du parachute en se mettant à quatre pattes. Pensez à lui enlever les chaussures. Tous les autres enfants se placent autour du parachute et le tiennent par les poignées. Ils doivent par leurs mouvements permettre à la souris de s'échapper.



Le Sauveteur: Placés en cercle et tenant le parachute, les enfants sont assis au sol, les jambes sous le parachute. L'animateur nomme un requin, un phare et deux sauveteurs.

- Le requin est à quatre pattes sous le parachute et tente d'agripper les jambes d'un enfant et de l'emmener jusqu'au phare.
- Le phare est le pilier du parachute, il est placé debout sous le parachute, au centre de celui-ci.
- Les sauveteurs se promènent autour du cercle. Lorsque les sauveteurs entendent un enfant crier « Au secours », ils doivent s'empresser de tenir la main de la victime afin de le retirer de sous le parachute.
- Les autres enfants devront rester assis, puis agiter le parachute.

Si le corps de la victime se retrouve entièrement sous le parachute, il devient donc un requin lui aussi. La partie se termine lorsque les requins ont mangé tous les enfants ou presque.



Source:

https://loisir-sport.centre-du-quebec.qc.ca/wp-content/uploads/2017/06/Livret-Jeux-Parachute_good.pdf

<https://anniversaire-en-or.com/guides-pratiques/idees-de-jeux-d-anniversaire-pour-enfants/idees-de-jeux-avec-le-parachute/>

<https://www.educatout.com/activites/themes/le-parachute.htm>