

Journée Mondiale des Sourds



30 septembre

Activité No 1: Ballons Silence

Matériel: Ballons Mousses, Dossards.

But du Jeu: Éliminer le plus de joueurs de l'équipe adverse

Déroulement: Base de ballon chasseur.

Ce ballon chasseur à la particularité de se jouer en silence et de donner des rôles à certains joueurs de chacune des équipes.

Les rôles

- Joueur avec dossard bleu = s'il attrape le ballon, on élimine la personne qui lui l'a lancé.
- Joueur avec dossard vert = invincibilité.
- Joueur avec dossard jaune = maladie de la main faible adverse et il est obligé de lancer de sa main faible.
- Joueur avec dossard orange = dossard de la parole. Le joueur est le seul qui peut parler afin de communiquer des stratégies.

La règle du silence: Si un joueur parle durant la partie, il est éliminé.

Recommandation: Débuter la première partie sans dossards et ajoutez un dossard à chaque nouvelle partie.

Journée Mondiale des Sourds



30 septembre

Activité No 2: Les Boulettes silencieuses

Matériel: Papiers, crayons, chronomètre.

But du Jeu: Faire deviner le plus de boulettes à son équipe

Déroulement: *Jeu pour les plus grands (3e année et plus idéalement)

- Chacun des élèves doivent prendre 3 papiers écrire dessus des mots selon un thème donné. (Par exemple, l'hiver, les jeux vidéo, de personnalités ou de personnages connus (acteurs, chanteurs, super héros, athlète professionnel, chef cuisinier, princesse de Disney, etc.). L'adulte pourrait également écrire préalablement les mots lui-même. On chiffonne ensuite les papiers en boulette et on les met dans un grand bol ou un chapeau, par exemple.
- On sépare ensuite le groupe en 2, 3 ou 4 équipes. Les équipes doivent avoir entre 3 et 6 joueurs. L'équipe qui a le joueur le plus jeune commence. Celle-ci désigne un joueur qui doit piger dans le bol une boulette et essayer de faire deviner en dessinant le mot à la manière du jeu "fais-moi un dessin". Si un joueur de son équipe croit avoir trouvé le mot, il l'écrit sur un papier ou un petit tableau blanc effaçable. Tout doit se faire en silence!
- Lorsque son équipe a deviné le nom, il le garde dans ses mains et en pige un autre. Il a une minute pour faire deviner le plus de noms possible. S'il ne sait vraiment pas de qui il s'agit, le joueur a le droit à un "passe" et il peut remettre la boulette dans le bol.

Journée Mondiale des Sourds



30 septembre

- Lorsque la minute est terminée, on passe le bol à la 2e équipe et c'est à leur tour de faire la même chose. Soyez bien à l'écoute, car ces noms reviendront à la 2e ronde.
- On continue jusqu'à ce qu'il n'y ait plus aucune boulette à l'intérieur. On compte ensuite les boulettes gagnées dans chaque équipe et on les note pour l'addition des points à la fin de la partie.
- La 2e ronde se joue en mimant seulement, sans son et sans paroles bien sûr, en utilisant les mêmes mots que lors de la ronde "Dessins". À la fin des deux rondes, l'équipe qui a accumulé le plus de points au total de chacune des rondes, remporte le jeu!

