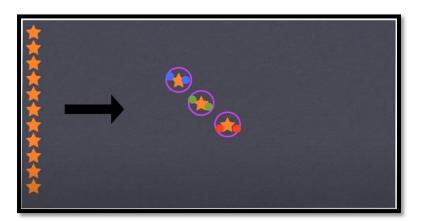




But du Jeu

Ne pas se faire toucher ni par les torpilles des sous marins ni les mines.

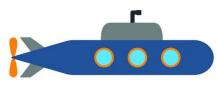
Trois enfants sont choisis pour être les sous-marins. Ils prennent place à l'intérieur d'un cerceau au milieu de l'air de jeu avec en leur possession deux torpilles (ballons mousses). Tous les autres enfants se placent à une extrémité de l'air de jeu.



- Ce jeu se joue de la même façon qu'un « boom boom passé ». Au signal de l'adulte, les enfants doivent traverser l'air de jeu d'une extrémité à l'autre sans se faire toucher par les sous-marins qui lanceront leur torpille. Évidemment, les sous-marins ne peuvent sortir de leurs cerceaux.
- Quand un enfant se fait toucher par une torpille, il devient une mine et doit s'asseoir au sol à l'endroit même où il s'est fait toucher. Ils pourront, lors des prochains passages des enfants, les toucher pour qu'ils deviennent eux aussi des mines.

<u>Matériel</u>

- Ballons mousses
- Cerceaux







But du Jeu

Ne pas se faire toucher ni par les torpilles des sous marins ni les mines.

- Les mines n'ont pas le droit de se déplacer dans l'air de jeu. Ils restent assis au sol!
- À la fin de chaque passage, l'adulte attendra que les sous-marins récupèrent leur torpille avant de permettre un nouveau passage.
- On continue ainsi jusqu'à ce qu'il reste 3 survivants qui deviendront les 3 nouveaux sous-marins pour la prochaine partie!

