

# Le Navire fantômes

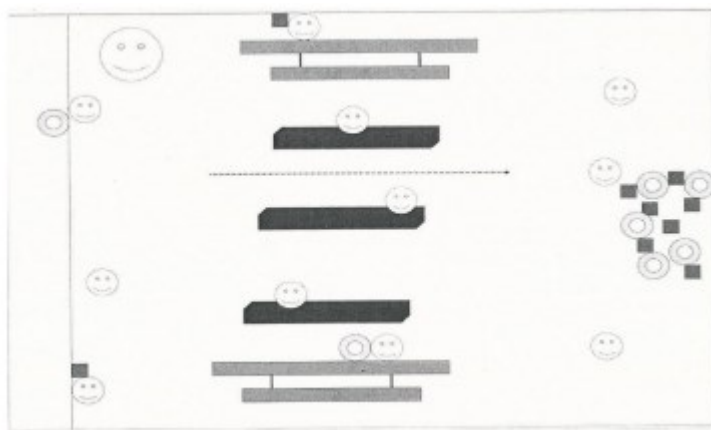


## Jeu de Poursuite

### But du Jeu

Traverser le navire fantôme sans se faire toucher par les pirates et ainsi voler leur trésor.

- Des tapis sont placés au centre du gymnase, séparés d'environ 1 mètre. Un enfant (pirate fantôme) est agenouillé sur chacun des tapis. Les pirates doivent toucher les aventuriers qui tentent de passer entre eux afin d'aller voler un trésor tout en demeurant à genoux sur leur tapis.
- Si un pirate fantôme touche un aventurier, celui-ci retourne à la ligne de départ.
- Si l'aventurier réussit à traverser entre les pirates fantômes sans se faire toucher, il prend un diamant (sac de sable) et revient par une passerelle (banc suédois).
- Après 5-10 minutes, on changera les pirates fantômes parmi les aventuriers



### Matériel

- Matelas
- Banc en bois
- Sacs de sable