

Ballon Tour Du monde

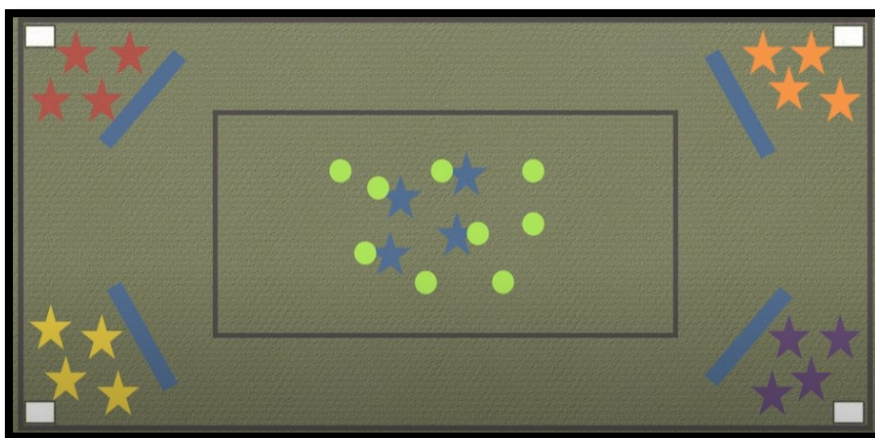


Jeu de ballons

But du Jeu

Faire le tour du monde (air de jeu) sans se faire toucher par les ballons.

- Dans ce jeu, vous aurez cinq équipes : quatre dans les coins et une au milieu. Cette dernière recevra tous les ballons mousses pour débiter la partie. Des matelas seront également installés aux quatre coins de l'air de jeu afin de protéger les équipes voyageuses.
- Afin de compter les points, prévoyez également des sacs de sable pour chacune des équipes.
- Les joueurs des quatre équipes dans les coins devront se déplacer dans le même sens de zone en zone, en essayant d'éviter les balles des joueurs du milieu.
- L'idée est qu'une équipe marque un point chaque fois qu'un de ses joueurs parvient à revenir à sa position de départ pour ainsi compléter son **Tour du Monde**.



Matériel

- Ballons mousses
- Matelas

Ballon Tour Du monde



Jeu de ballons

- Afin de comptabiliser les points, le joueur qui a réussi son tour du monde placera un sac de sable dans le cerceau de son équipe qui est situé près de sa zone de départ.
- Quand un joueur est touché, il peut se mettre à l'écart (si vous avez des gradins ou des bancs) et attendre de la mini partie. Ou, mieux encore, s'ils sont touchés, ils rejoignent l'équipe de lanceurs au milieu.
- Les joueurs au milieu ne peuvent quitter leur zone que pour récupérer un ballon mousse perdus. Donc, s'il y a un ballon qui traîne, ils doivent la ramener au milieu avant de pouvoir la relancer.
- La manche se termine une fois le temps imparti écoulé. (3 à 5 minutes) ou vous pouvez jouer jusqu'à ce que le dernier joueur soit touché, puis rejouer une nouvelle manche. Bien sûr, l'équipe avec le plus de points à la fin gagnera et elle sera la nouvelle équipe qui ira au milieu pour la manche suivante.

Source: <https://physedgames.com/around-the-world-dodgeball/>



Matériel

- Ballons mousses
- Matelas