



Jeux de course/poursuite

La Tempête

Matériel:

- 2 foulards



But du Jeu

⇒ Ne pas se faire toucher par le vent du nord!

- On nomme deux enfants. Un sera le vent du nord (foulard rouge) et l'autre le vent du sud (foulard bleu).
- Tous les enfants se déplacent librement dans l'aire de jeu.
- Au signal de départ, le vent du nord poursuit ses camarades et essaie d'en toucher le plus possible.
- Les enfants touchés sont gelés et s'accroupissent au sol
- Le vent du sud lui, a la possibilité de toucher les joueurs gelés qui, à son contact, se dégèlent et peuvent à nouveau se déplacer.
- Après quelques minutes, le jeu cesse. S'il n'y a pas de joueurs gelés, le vent du sud est déclaré vainqueur.
- On remplace ensuite les deux vents pour une nouvelle partie.