

La course des récoltes



Jeu d'Adresse

But du Jeu

Être la première équipe à accumuler cinq poches de sable dans chacun de ses trois cerceaux.

- On sépare le groupe en 4 équipes. 1 joueur par équipe débutera le jeu dans le premier cerceau tandis que les autres seront placés à la fin indienne derrière le cône.
- Au signal de l'éducateur, le premier joueur derrière le cône lance le ballon en direction du joueur dans le cerceau. S'il réussit à attraper le ballon, ce dernier doit rapidement aller récupérer un sac de sable et le déposer dans le son cerceau.
- Il doit ensuite se positionner à la fin de la rangée de son équipe et c'est le lanceur qui se place maintenant dans le cerceau.
- Quand une équipe réussit à accumuler cinq sacs de sable dans son cerceau, elle doit utiliser le deuxième cerceau et finalement le dernier après cinq autres sacs de sable.
- Quand un lancer n'est pas attrapé, le lanceur doit récupérer le ballon et recommencer son lancer.
- La première équipe à accumuler cinq sacs de sable dans chacun des cerceaux est déclarée vainqueur!

Source: Youtube (PhysEdGames)



Matériel

- Cerceaux
- Sacs de sables
- Ballons mous
- Cônes