

Le Vol De Banque



Jeu de course/poursuite

But du Jeu

S'emparer des billets de banque avant que les employés réparent les murs de leur banque.

- Dans ce jeu. Deux équipes de voleurs de banque se disputent le titre de meilleurs bandits. Ils seront opposés aux employés de la banque qui, à défaut d'empêcher totalement le vol, limiteront les dégâts en reconstruisant les murs de la banque.
- Quatre équipes seront formées. Chaque équipe occupera un coin de gymnase. Les participants se placeront en file indienne jusqu'à leur point de départ marqué par un cône. Deux équipes opposées en diagonale représenteront les voleurs de banque. Les deux autres joueront le rôle des employés de la banque.
- Au centre du gymnase, les billets de banque (anneaux, poches) sont déposés au sol et représenteront le contenu du coffre-fort. À l'aide des quatre cônes, vous marquez les quatre coins de la banque.
- Les bâtons représenteront les murs de la banque. À partir d'un coin, les bâtons seront disposés par terre bout à bout pour rejoindre les autres cônes... Il faudra alors que le carré de la banque, limité par les cônes, ne soit pas plus grand que le nombre de bâtons qu'il faut pour le refermer. Les bâtons restants seront empilés le long du mur entre les deux équipes. Ce sont les employés de la banque qui auront la tâche de placer les bâtons pour tenter de colmater les murs.
- Une fois qu'un bâton est placé, nul ne peut passer par-dessus.



Matériel

- Bâton de hockey ou de bois
- Cônes
- Anneaux ou poches de sables

Le Vol De Banque



Jeu de course/poursuite

- Au signal, un seul joueur par équipe quitte son coin. Les voleurs viendront chercher un sac de billet et les employés placeront un morceau du mur.
- Du point de vue stratégique, les employés de la banque placeront les premiers bâtons dans le trajet le plus direct emprunté par les voleurs.
- Le jeu se termine lorsque les quatre murs ont été refermés.
- Les voleurs comptent le nombre de sacs qu'ils ont réussi à voler, pendant que les employés replacent les bâtons servant à compléter les cloisons, le long du mur du gymnase.
- On fera une deuxième partie en inversant les rôles.



Source: Animagerie