



Les Défis de Cupidon



Les Défis de Cupidon

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquoivousjouez.com



Mise en situation:

Février 2016, je suis éducateur/technicien dans un tout petit service de garde de 20 élèves environ. Pour ma **thématique St-Valentin**, je cherche à proposer aux enfants autre chose que la traditionnelle planification « Gym/Brico/Cuisine/Science ».

En parcourant internet à la recherche d'idées, je trouve exactement ce que je veux: des petites épreuves à proposer aux enfants en utilisant de petits bonbons en cœurs que l'on peut se procurer les jours précédant la Saint-Valentin.

Pour maintenir l'intérêt durant les deux semaines qu'a duré la thématique, les enfants accumulaient des points cœurs à chacune des épreuves. À la fin de la dernière épreuve, celui qui avait le plus de points cœurs était déclaré grand champion du défi Cupidon!



Les Défis de Cupidon

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquouvousjouez.com



1-La Tour de cœur:

Les enfants ont trente secondes pour réaliser la plus haute tour à l'aide des bonbons-cœur.

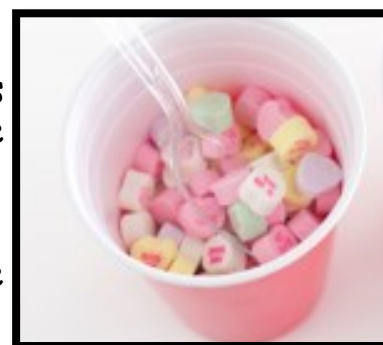
Variante: Avec des baguettes chinoises.



2-Le Cœur à relais

À travers un parcours aménagé par l'éducateur, les enfants, cuillère à la main, doivent le franchir sans faire tomber le bonbon-cœur placé sur la cuillère.

Pour plus de difficulté, on pourrait utiliser un bateau de popsicle large au lieu de la cuillère.



3-Lancer du cœur

Derrière une ligne tracée au sol, les enfants ont trente secondes pour lancer le plus de bonbons cœur à l'intérieur d'un petit bac placé à quelques mètres devant eux.

4-Lance-moi ton cœur

Vous aurez deux équipes avec deux joueurs dans chaque équipe. Deux joueurs auront besoin d'une tasse vide et deux joueurs auront une tasse pleine de cœurs de bonbons de conversation. Les joueurs lanceront les cœurs de bonbons à leurs coéquipiers qui tenteront de les attraper dans leurs tasses. L'équipe qui attire le plus de cœurs en une minute est la gagnante.



5-Aspirocoeur

Les enfants placent devant eux quatre bonbons-cœurs et au signal de l'éducateur, ils doivent prendre une paille, aspirer les cœurs et les déposer dans un bocal placé à côté d'eux, et ce sans toucher aux cœurs avec leurs mains.



6-Mange-Cœur

On place un cœur sur notre front et on essaie de le déplacer jusque dans notre bouche en utilisant uniquement les muscles de votre visage en une minute. S'il tombe, on doit recommencer.

7-Tic-tac-cœur

Tournois de tic-tac-toe avec les bonbons en cœur en guise de X et d'O. Le fonctionnement est le suivant: on dispose dans le local cinq tables de jeu numérotées de 1 à 5. Tous les enfants débutent à la table numéro 1 et chacun doit se trouver un adversaire.

Lorsqu'un enfant gagne un duel, il avance à la table suivante. Quand il perd, il recule d'une table. Lors d'une partie nulle, les deux adversaires restent à la même table, mais doivent changer de partenaire, si cela est possible. À la fin du temps alloué pour le tournoi, ceux qui sont à la table numéro cinq sont déclarés vainqueurs.

Les Défis de Cupidon

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquouvousjouez.com



8-Coeurling

Nous jouons au curling, sport pratiqué sur la glace, modifié pour y jouer sur une table. Le principe est simple: chaque enfant joue contre un adversaire et doit faire glisser à tour de rôle un total de quatre bonbons en cœurs en direction d'une cible en forme de cœur collé sur la table. Quand chacun des participants a lancé tous leurs bonbons, celui qui a réussi à placé un de ses bonbons les plus prêts possible du centre de la cible, remporte le match.

9-Cœur à trier

Chaque enfant à un bol placé devant lui et contenant des bonbons cœurs de différentes couleurs. Au signal de l'adulte, les enfants doivent les trier de façon à obtenir cinq cœurs de chaque couleur devant eux le plus rapidement possible.

10-Bisous soufflés

En mode duel (Un enfant contre un autre) Placez 2 bonbons cœur à environ 1 pied du bord de la table et espacez-les d'environ 30 cm. Demandez aux joueurs de commencer avec un ballon déjà gonflé. Au signal de l'adulte, ils doivent faire avancer leur bonbon en cœur en expulsant l'air de leur ballon. Ils doivent ensuite regonfler leur ballon et continuer, ainsi de suite. À la fin du temps alloué le gagnant est celui dont le bonbon en cœur est le plus loin.



Les Défis de Cupidon

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquoivousjouez.com