



Dossier Thématique: L'Halloween (Citrouilles, Squelettes et Araignées)



Dossier Thématique: L'Halloween

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Tables des Matières

Gymnase

Activités Artistiques

Jeux Intérieurs

Ateliers Culinaires

Sciences

Pour plus d'idée sur ce thème: <https://ca.pinterest.com/Aquoivousjouez/halloween/>

Dossier Thématique: L'Halloween

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquoivousjouez.com



Jeux au gymnase

Ballon Halloween

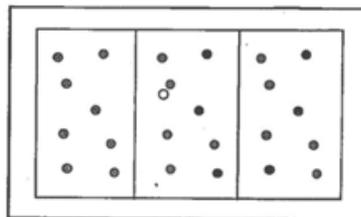
*Ce jeu est la version « Halloween » du Ballon chasseur à trois équipes. (Section **gym** du blogue)

Matériel: Ballons mousses

Déroulement: On divise le groupe en trois équipes égales que l'on place dans trois zones respectives (zone droite, zone centrale et zone gauche). On nomme ces équipes, les Citrouilles, les Squelettes et les Araignées.

- L'équipe du centre joue seule contre les deux autres et les deux autres jouent contre l'équipe du centre. (Les équipes de bout de terrain ne sont pas adversaires).
- Une partie se joue en trois périodes égales pour permettre à chacune des équipes d'occuper les trois zones du terrain.
- Au début de la partie, on donne le ballon à l'équipe du centre. Il s'agit pour eux de toucher les joueurs des deux autres zones le plus souvent possibles; et pour les deux autres équipes de toucher les joueurs du centre.
- Chaque fois qu'une équipe touche un joueur, elle donne un point à son équipe. Comme au ballon chasseur traditionnel, il faut que le ballon touche directement le joueur pour être comptabilisé. Si le ballon fait un bond avant ou si le joueur l'attrape, il n'est pas considéré comme touché.
- À la fin du temps alloué pour la période (2-3 minutes) l'adulte annonce le nombre de points que chacune des équipes ont accumulés et une nouvelle équipe se dirige dans la zone centrale.

Explication vidéo: <https://www.youtube.com/watch?v=MPMXUNjNt6U>



Dossier Thématique: L'Halloween

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Ballon Cimetière

*Ce jeu est la version « Halloween » du Ballon Silence. (Section **gym** du blogue)

Matériel: Ballons mousses, dossards

Déroulement: Base de ballon chasseur. Ce ballon chasseur à la particularité de se jouer en silence et de donner des rôles à certains joueurs de chacune des équipes.

Les rôles

- Joueur avec dossard bleu = s'il attrape le ballon on élimine la personne qui lui l'a lancé.
- Joueur avec dossard vert = invincibilité.
- Joueur avec dossard jaune = maladie de la main faible adverse et il est obligé de lancer de sa main faible.
- Joueur avec dossard orange = dossard de la parole. Le joueur est le seul qui peut parler afin de communiquer des stratégies.

La règle du silence: Si un joueur parle durant la partie, il est éliminé, car il réveille un zombie du cimetière

Recommandation: Débuter la première partie sans dossards et ajoutez un dossard à chaque nouvelle partie.



Dossier Thématique: L'Halloween

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Ballon Citrouille Géante

*Ce jeu est la version « Halloween » du Ballon Omnikin. (Section **gym** du blogue)

Matériel: 1 ballon géant Omnikin

Déroulement: Voici une sélection de plusieurs petit jeux que l'on peut faire avec le ballon géant Omnikin. Pour les besoins de la thématique, le ballon sera appelé « La Citrouille Géante »

Citrouille dans un cercle

But: En poussant le ballon, les joueurs placés sur le tour du cercle essaient de toucher les joueurs qui se trouvent au centre de celui-ci.

Consignes: La majorité des joueurs sont en position debout et forment un grand cercle. Un, deux ou trois joueurs (ou plus suivant le nombre de participants) se tiennent au centre du cercle. Les joueurs extérieurs font circuler le ballon indifféremment d'un point à l'autre du cercle et essaient de toucher les joueurs au centre.

La balle peut être poussée à une ou deux mains, mais doit toujours rester en contact avec le sol. Lorsqu'un joueur est touché, il change de place avec celui qui a lancé le ballon

Le voyage

But: Essayer de traverser le couloir sans être touché par la balle.

Consignes: Diviser le groupe en deux et placer les joueurs face à face sur deux lignes, parallèles et distantes de 4 à 5 mètres. Les joueurs qui forment le couloir ne peuvent pas se déplacer ni bouger les pieds. Les deux premiers joueurs courent à travers le couloir et sont poursuivis par le ballon que les autres déplacent le plus vite possible derrière eux.



Indiana Jones

But: Les participants doivent coopérer de manière à faire rouler le ballon le plus rapidement possible pour attraper un joueur qui court ou éviter que le ballon ne soit rejoint par un joueur qui court.

Consignes: Les joueurs sont en position debout et forment un double cercle. Ils se positionnent face à face. Les deux cercles sont suffisamment éloignés pour permettre le passage du ballon, poussé par les joueurs. Les joueurs restent à leur place, ils poussent le ballon avec les mains, sans bouger les pieds.

Un joueur est désigné et prend place dans le couloir entre les deux cercles, en opposition ou juste derrière le ballon. Au signal du meneur, le joueur court tandis que les autres font progresser le ballon à la poursuite du coureur.



Si après deux tours, le coureur n'est pas rattrapé, on désigne une autre « victime ». On peut également faire le contraire. Cette fois, c'est le joueur qui doit rattraper le ballon.

Variantes: Au départ, joueurs et ballons sont en opposition. Former deux doubles cercles, avec chacun un ballon. Organiser une compétition entre les deux groupes :

- Qui fera le plus de tours pendant un temps donné?
- Qui ira le plus vite pour effectuer X tours?





Mission Halloween

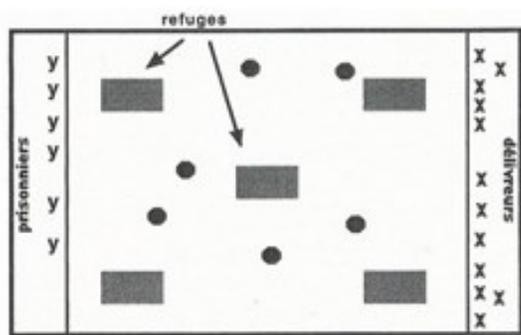
*Ce jeu est la version « Halloween » du jeu Mission Spéciale. (Section **gym** du blogue)

Matériel: Ballons mous (4), Petits tapis (5), 4 séries de dossards

But du Jeu: Délivrer les prisonniers sans se faire toucher par les ballons des tireurs.

Déroulement: On divise le groupe en quatre équipes: une équipe de tireurs, une équipe de prisonniers et deux équipes de délivreurs.

- Les délivreurs doivent partir de leur zone pour aller libérer les prisonniers, en passant dans la zone des tireurs. Ils tentent de les libérer en les ramenant par la main dans leur zone sans se faire toucher par les ballons des tireurs.
- Un délivreur atteint, devient un prisonnier et un prisonnier atteint, retourne dans la zone des prisonniers.
- Les tapis sont des refuges pour les délivreurs et les prisonniers. Il peut accueillir un seul délivreur ou un délivreur et son prisonnier.
- Les tireurs doivent éviter de perdre les prisonniers en leur lançant des ballons mousse. Le nombre de prisonniers restant à la fin de la partie représentera le nombre de points que l'équipe des tireurs aura accumulés.
- L'utilisation de passes entre les tireurs est primordiale. Dépendant du terrain dont on dispose et du nombre d'élèves dans le groupe, on peut ajuster à la hausse ou à la baisse le nombre de ballons utilisés.
- On joue des parties de cinq minutes et on change les rôles des différentes équipes.



Dossier Thématique: L'Halloween

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Commandos

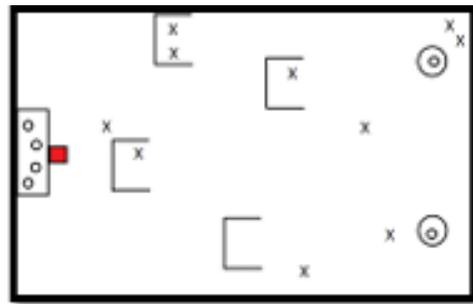
Matériel: Sacs de sable, Cerceaux, Matelas, Banc, Gros cylindre

But du Jeu: Rapporter le plus d'objet dans le cerceaux son équipe sans se faire voir par le maître du jeu.

Déroulement: On prépare le gymnase avec de grands et petits obstacles pour se cacher. Exemples : tapis, bancs, gros cylindres, matelas, but de hockey ou autres...

- À une extrémité du gymnase, on place deux cerceaux, un par équipe, qui serviront à y déposer les objets volés au maître du jeu.
- Une fois le gymnase installé, les deux équipes débutent au fond de la salle (leur base). Le maître du jeu, lui, va à l'avant et sans regarder les autres joueurs, dits : « commando 1, commando 2, jusqu'à 5 ». Une fois son décompte terminé, il se retourne face aux enfants.
- Pendant qu'il compte, les deux équipes doivent franchir les obstacles pour prendre les objets (seulement 1 objet à la fois) et revenir vers leur base afin de les déposer avant que le commando ne se retourne. Une fois retourné, le commando va nommer le nom des enfants qu'il voit et ils devront remettre leur objet, retourner dans leur territoire et recommencer.
- Pour éviter de se faire voir, les enfants pourront se cacher derrière les obstacles.
- À la fin du jeu, l'équipe qui a accumulé le plus d'objets, remporte la partie.

Explication vidéo: https://www.youtube.com/watch?v=p0Oqme_WUgk



Dossier Thématique: L'Halloween

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Les Maisons Hantées

Matériel: Matelas

But du Jeu: Courir vers la maison inhabitée sans se faire toucher par le chasseur de monstres.

Déroulement: À l'approche de l'Halloween, les chasseurs de monstres en profitent pour combler leur passion. Il a besoin d'aide des enfants pour se pratiquer à chasser. Il a donc préparé un terrain de chasse appelé le quartier hanté.

- Dans ce quartier, il y a quatre maisons (4 coins du gymnase) délimitées par des tapis. Les enfants sont divisés en trois équipes (les fantômes, les vampires et les squelettes), chacune étant dans une chambre différente. Pour être en sécurité, les enfants doivent être placés sur un tapis.
- Lorsque le chasseur (éducateur) nomme une équipe, celle-ci doit réussir à déménager dans la maison inhabitée sans se faire attraper par ce chasseur.
- S'ils se font toucher, les enfants se transforment en statue et pourront être délivrés par leur coéquipier qui passera entre leurs jambes. L'enfant délivré doit ensuite retourner rapidement dans sa famille.



Dossier Thématique: L'Halloween

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Tag Halloween

Matériel: Manches à balais en bois, Bâtons en mousse, Cerceaux, Dossards

But du Jeu: Se sauver de la vilaine Sorcière!

Déroulement: Avant de débiter, tous les élèves doivent se disperser dans l'espace de jeu. Une élève sera la sorcière et on lui donnera un manche à balai (ou tout autre bâton) et un petit bâton en mousse (sa baguette).

- Un autre élève sera le sorcier et on lui donnera également un petit bâton en mousse, mais d'une couleur différente de celle de la baguette de la sorcière.
- Sur le signal de l'éducateur, les élèves commencent à courir autour de l'aire de jeu, essayant d'éviter d'être marqués par la sorcière (qui utilise la baguette pour toucher doucement les autres).
- Si un enfant est touché, il perd tous ses os et se transforme en flaque (il se couche sur le sol).
- Le sorcier retransforme les flaques en humain en les tapant trois fois avec la baguette du sorcier. La sorcière peut ne pas toucher le sorcier.
- Après un certain laps de temps, l'éducateur sélectionne une nouvelle sorcière et un nouveau sorcier.
- Pour les plus vieux, on peut également rajouter des personnages après chaque partie.

Variante Personnages:

Les fantômes

Jeu de Poursuite Deux joueurs reçoivent des dossards et joueront comme des fantômes. Si un joueur est touché par un fantôme, le joueur touché doit sortir des limites du jeu, danser pendant dix secondes, puis retourner jouer. Les fantômes ne peuvent pas être touchés par la sorcière.

Les zombies

Un joueur est sélectionné pour être le zombie. Le zombie doit se déplacer autour de l'aire de jeu tout en faisant glisser un cerceau avec l'un de ses pieds. Si le zombie touche un autre joueur (il ne peut pas toucher les fantômes, les sorcières ou les sorciers), le joueur touché obtient un cerceau et rejoint le jeu en tant que zombie. Par conséquent, il y aura de plus en plus de zombies dans le jeu.

Dossier Thématique: L'Halloween

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquivoousjouez.com



Activités Artistiques

Citrouilles Bouteille

Matériel: Peinture orange, brune et verte, Bouteille d'eau. Pinceau. Carton noir

Déroulement: Voici un bricolage citrouille simple à réaliser pour les enfants pour Halloween ! Vous avez probablement déjà une bouteille d'eau recyclée à la maison ? Fabriquez-la de jolis tampons citrouilles ! Ce projet artistique est idéal pour les enfants d'âge préscolaire, car il est facile à réaliser.

Demandez aux enfants de tremper le bouchon de leur bouteille d'eau dans de la peinture orange et de faire trois cercles d'affilée. Prenez un petit pinceau et peignez une tige ou une feuille ! Et voilà !



Source: <https://www.craftymorning.com/bottle-cap-pumpkin-stamping-craft-kids/>

Dossier Thématique: L'Halloween

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquouvousjouez.com

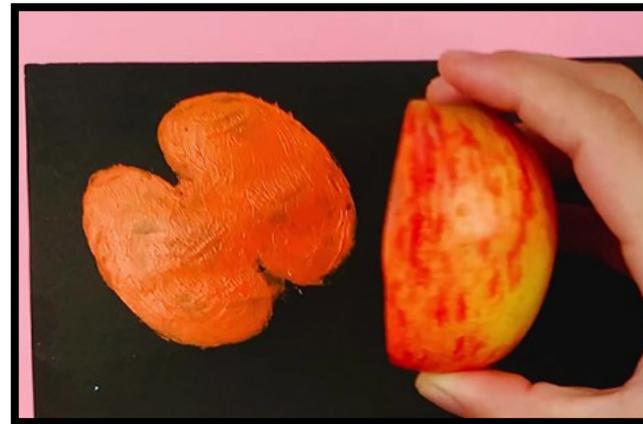
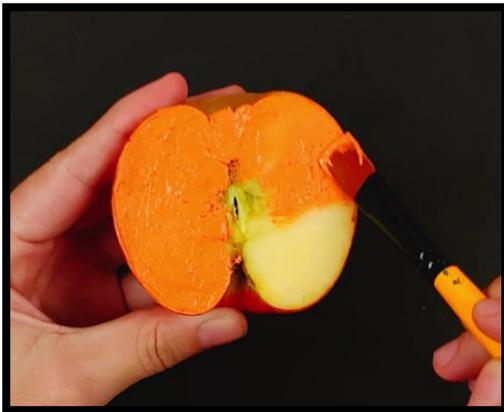


Citrouilles Pomme

Matériel: Crayon (facultatif), Pomme, Papier cartonné noir, Peinture acrylique (orange et verte), Pinceau, Marqueur noir

Déroulement: Commencez par couper les pommes en deux. Chaque élève n'aura besoin que d'une moitié de pomme pour réaliser ce projet. Si vous travaillez avec un groupe plus important, vous pouvez demander aux enfants d'échanger les pommes pour agrandir ou réduire les citrouilles.

Si les enfants ont déjà une bonne motricité fine, demandez-leur d'utiliser un pinceau pour peindre la moitié de pomme avec de la peinture orange. Si vous travaillez avec des enfants plus jeunes (ou un groupe), mettez de la peinture orange sur une assiette en carton, un plateau ou un support similaire et demandez-leur d'y tremper les moitiés de pommes.



Une fois la moitié de pomme recouverte de peinture, demandez aux enfants d'appuyer la pomme (côté peint vers le bas) sur le papier. Demandez-leur de retirer délicatement la pomme du papier. La première empreinte de pomme est terminée.

Dossier Thématique: L'Halloween

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Source: <https://www.easypeasyandfun.com/jack-o-lantern-art-for-kids/>



Citrouilles Fourchette

Matériel: Fourchette en plastique (propre mais recyclable), Peinture orange, Papier cartonné blanc, noir brun et vert; ciseaux, colle.

Déroulement: Commencez par vaporiser quelques cercles de peinture orange au centre de votre papier cartonné blanc. Il n'en faut pas beaucoup. Une petite pièce de 25 cents est un bon point de départ.

- Demandez aux enfants de prendre leur fourchette (qui fait office de « pinceau ») et d'étaler la peinture tout autour pour former une citrouille ovale sur le papier. Veillez simplement à ce qu'ils la maintiennent sur le papier, mais qu'ils puissent la déplacer où ils le souhaitent, selon le motif, la forme et l'angle qu'ils souhaitent.
- Une fois la partie extérieure de la citrouille terminée, mettez le papier de côté.
- Ensuite, prenez les morceaux de papier cartonné restants et vos ciseaux.
- Découpez quelques éléments de citrouille-lanterne dans le papier noir (yeux triangulaires, nez et bouche souriante !).
- Découpez une tige pour la citrouille dans le papier marron et le papier vert.
- Enfin, la dernière étape de ce bricolage de citrouille peinte à la fourchette consiste à coller tous les morceaux de papier cartonné sur le morceau de papier peint précédemment.
- Et voilà ! Laissez sécher complètement avant de l'exposer fièrement !



Source: <https://www.gluedtomycraftsblog.com/2021/10/fork-painted-halloween.html>

Dossier Thématique: L'Halloween

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Araignées Ficelles

Matériel: Boules de polystyrène (différentes tailles), Cure-pipes, Fil de différentes couleurs, Yeux mobiles Pistolet à colle chaude, Un objet légèrement rond et fin pour percer les bords des boules (une baguette en bois fera parfaitement l'affaire !)

Déroulement:

- Étape 1. Enroulez du fil autour de votre boule de polystyrène. Fixez-le ensuite avec un peu de colle chaude.
- Étape 2. Prenez un objet fin et long, comme une baguette, et percez deux trous de chaque côté de votre boule de fil.
- Étape 3. Insérez vos cure-pipes (coupés en « pattes ») : vous devriez avoir quatre pattes de chaque côté.
- Étape 4. Collez vos yeux mobiles.

Admirez vos adorables araignées en fil colorées ! Elles sont adorables, non ? Pas du tout effrayantes. Créez-en une famille entière !



Source: *(Avec explication vidéo):* <https://www.hellowonderful.co/post/yarn-spider-craft/>

Dossier Thématique: L'Halloween

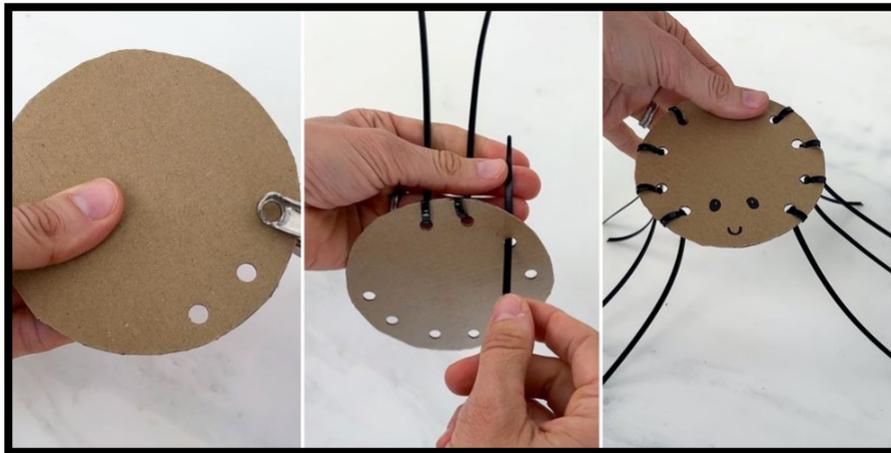
Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Araignées qui Respire

Matériel: Poinçons, Morceau de carton découpé en cercle, crayon feutre noir, 8 attaches autobloquantes (Ty-Rap) noir, paille, ciseaux.

Déroulement:



Source: [\(Avec explication vidéo\): https://7daysofplay.com/spider-craft/](https://7daysofplay.com/spider-craft/)

Dossier Thématique: L'Halloween

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Araignées Toilette

Matériel: Rouleaux de carton de toilette, Peinture acrylique noire, Papier cartonné - couleurs au choix, Yeux mobiles, petits, Pinceau, Marqueur noir, Ciseaux, Colle

Déroulement: Commencez avec un rouleau de carton propre de la taille d'un rouleau de papier toilette. Faites 5 entailles sur un côté du rouleau pour former 4 pattes. Faites de même de l'autre côté. Repliez les pattes vers le haut.

- Maintenant, coupez soigneusement tout le surplus entre les pattes pour que tout soit à la même hauteur et aussi plat que possible. Ensuite, versez une généreuse quantité de peinture sur une assiette en carton. Vous pouvez utiliser un pinceau pour faire tourner la peinture.
- Trempez le rouleau de carton dans la peinture. Assurez-vous que toutes les pattes et tous les morceaux soient recouverts de peinture. Ensuite, tamponnez le rouleau sur une feuille de papier cartonné. Utilisez l'extrémité d'un pinceau pour appuyer sur les pattes et assurez-vous que la peinture adhère uniformément.
- Soulevez le rouleau. Nous avons réussi à placer 2 araignées sur chaque feuille de papier cartonné.
- Laissez sécher la peinture.
- Une fois sèche, ajoutez des yeux mobiles.
- Terminez les adorables araignées tamponnées en traçant un simple trait au marqueur noir jusqu'en haut du papier cartonné.



Source: <https://www.ourkidthings.com/cardboard-roll-stamp-spider-craft/>

Dossier Thématique: L'Halloween

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Squelette en Guirlande

Matériel: Papier de bricolage blanc (pour les squelettes), Papier de bricolage noir (pour le fond et la décoration facultative), Ciseaux, Bâton de colle, Feutres ou crayons noirs, Ficelle ou fil (pour suspendre la guirlande), Perforatrice (facultatif), Plateau en plastique (pour faciliter le nettoyage)

Déroulement: Ce bricolage consiste à fabriquer d'adorables squelettes en papier et à les enfiler pour créer une guirlande festive. L'objectif est d'obtenir une décoration colorée et effrayante à accrocher partout dans la maison ou la classe. Les enfants apprécieront le côté pratique de cette activité, tandis que les adultes pourront les guider.

Commencez par dessiner les différentes parties du squelette sur du papier de construction blanc. Chaque squelette doit avoir une tête, des bras et des jambes. Le Torse sera constitué d'une guirlande de papier blanc.



Source: <https://fivecupsrecipes.com/skeleton-paper-garland/>

Dossier Thématique: L'Halloween

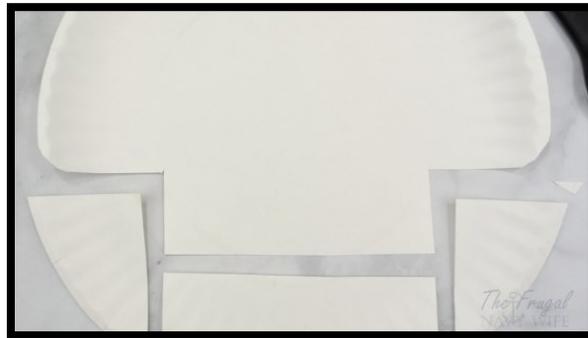
Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Tête de Squelette

Matériel: Assiettes en carton, Marqueur noir, Yeux globuleux, Fil noir, Colle, Perforatrice, Ciseaux

Déroulement: Commencez par donner à la plaque la forme d'un squelette en découpant deux encoches sur les côtés, comme indiqué. Ensuite, réalisez la mâchoire inférieure en découpant le bas. Conservez tous les morceaux.



- Prenez le marqueur noir et coloriez deux grands yeux ovales. Utilisez l'un des morceaux latéraux découpés à l'étape 1 pour créer un nez triangulaire.

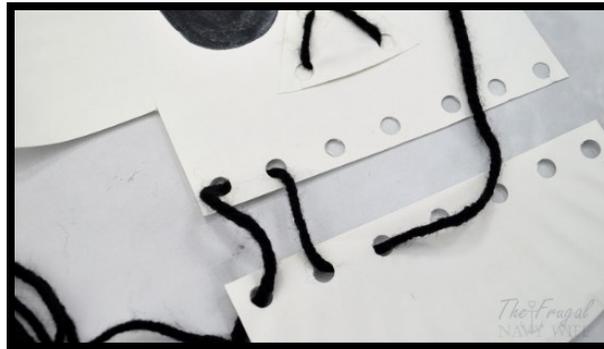


Dossier Thématique: L'Halloween

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquouvousjouez.com



- À l'aide de la perforatrice, percez des trous le long du bas de la tête du squelette et du haut de la mâchoire. Percez également quatre trous, deux en haut et deux en bas, sur le nez.
- Tissez le fil noir à travers le nez pour créer deux narines. Nouez les deux brins ensemble au dos. Collez le nez.
- Ensuite, tissez le fil à travers les trous de la mâchoire, de haut en bas, pour créer le sourire effrayant du squelette. Pour faciliter le tissage, placez du ruban adhésif au bout du fil.



- Fixez les extrémités en les nouant à une maille voisine.
- Le squelette effrayant est prêt à faire peur !



Source: <https://www.thefrugalnavywife.com/skeleton-paper-plate-lacing-craft/>

Dossier Thématique: L'Halloween

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Jeux Intérieurs

Ateliers Halloween

Jeux de mémoire:

- <https://www.papertraildesign.com/wp-content/uploads/2020/07/Pumpkin-Memory-game-1.jpg>
- <https://www.papertraildesign.com/wp-content/uploads/2020/07/Pumpkin-Memory-game-2.jpg>

Imprimez sur du papier orange ou violet pour rendre le jeu de mémoire un peu plus festif ou collez-le sur du papier de couleur pour le support.

Coloriage en 3D:

- <https://krokotak.com/2021/10/3d-halloween-coloring-pages/>



Dossier Thématique: L'Halloween

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquouvousjouez.com



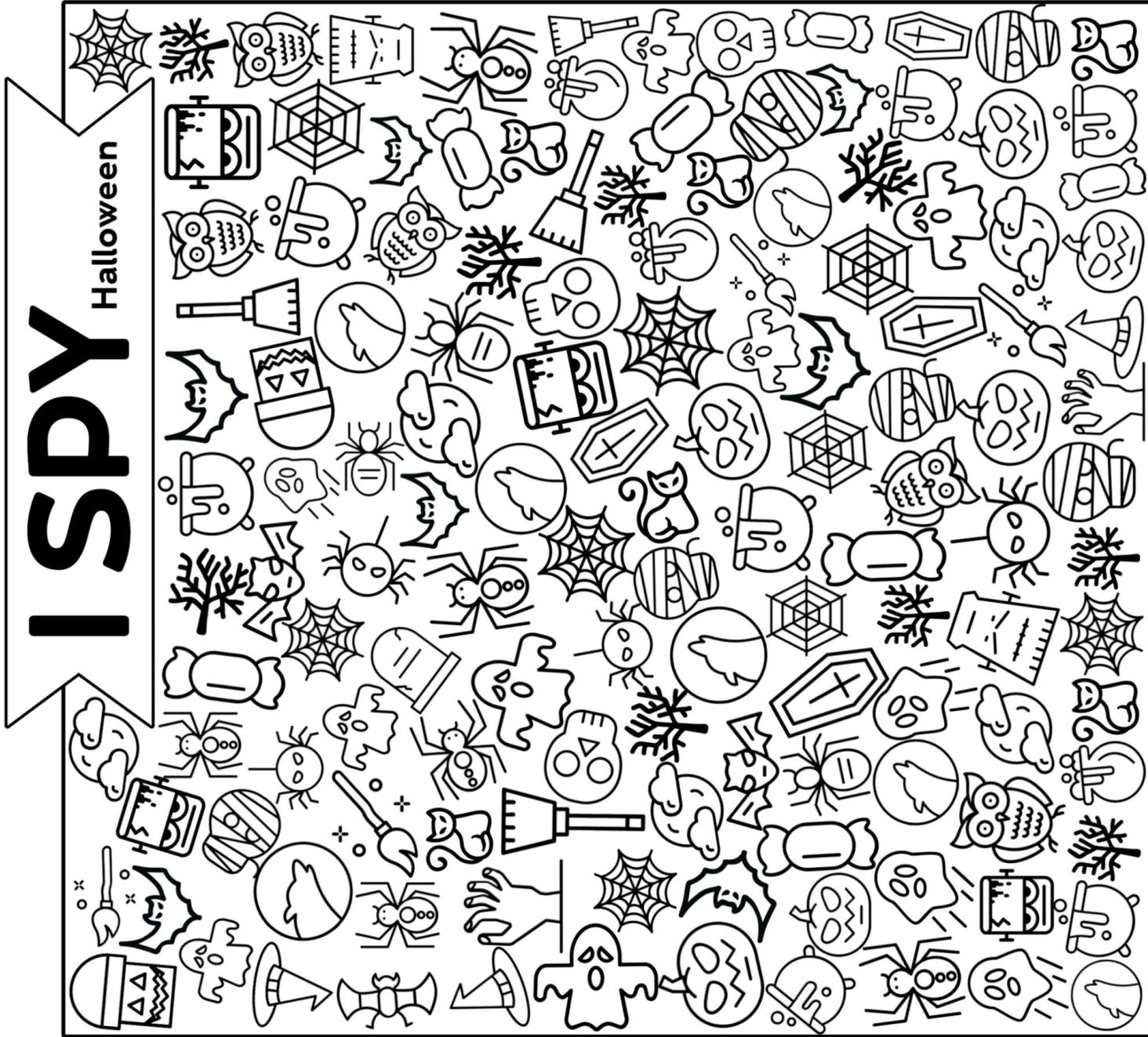
Kerplunk Araignée:

À tour de rôle, les enfants retirent un spaghetti. Il ne faut absolument pas faire tomber l'araignée! Celui qui fait tomber l'araignée est éliminé



En annexe dans les pages suivantes:

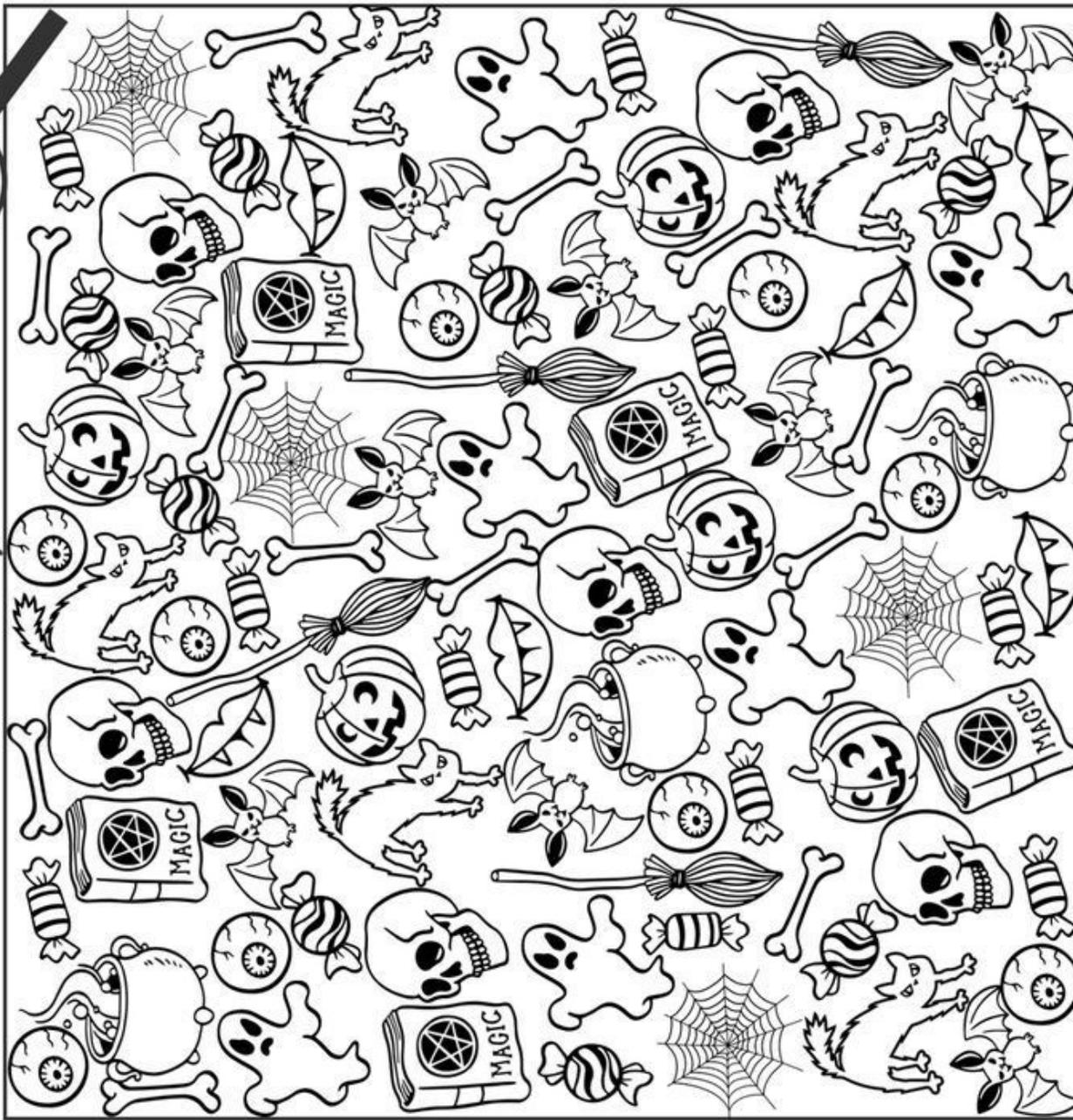
- Cherche et trouve
- Tic-Tac-Toe
- Dominos



- 2
- 4
- 4
- 4
- 2
- 4
- 5
- 7
- 4
- 6
- 7
- 6
- 7
- 3
- 6
- 2
- 1
- 3
- 4
- 6
- 4
- 5
- 7
- 4
- 4
- 9
- 6
- 3

FREE PRINTABLE

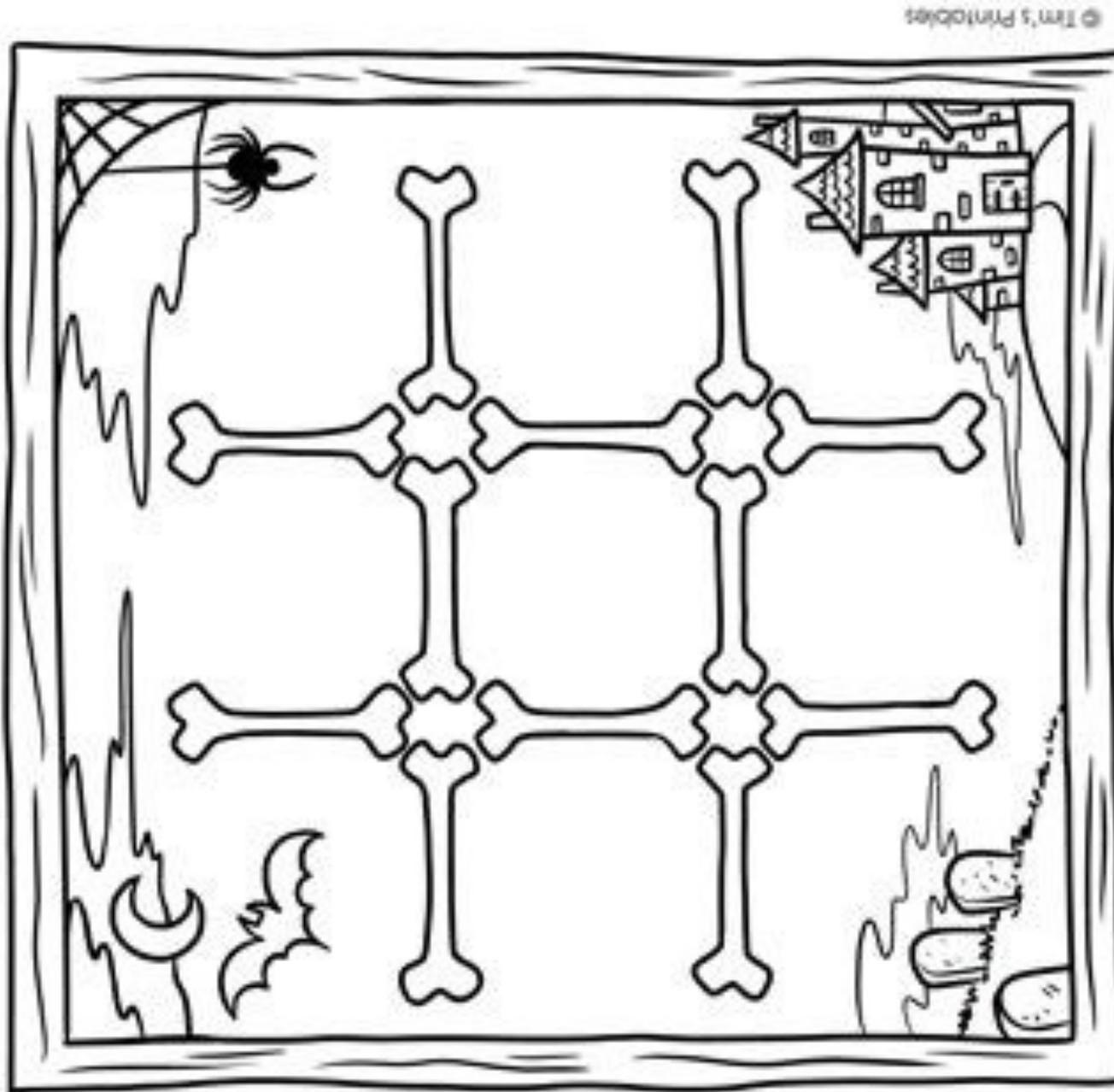
I SPY SPOOKY HALLOWEEN



- | | | | | | | | | | | | | | |
|---|----------|---|----------|--|-----------|---|-----------|---|----------|---|----------|---|----------|
|  | 6 |  | 6 |  | 10 |  | 12 |  | 3 |  | 5 |  | 5 |
|  | 9 |  | 4 |  | 5 |  | 9 |  | 4 |  | 8 |  | 6 |

COPYRIGHT © 2020 MRS MERRY.COM

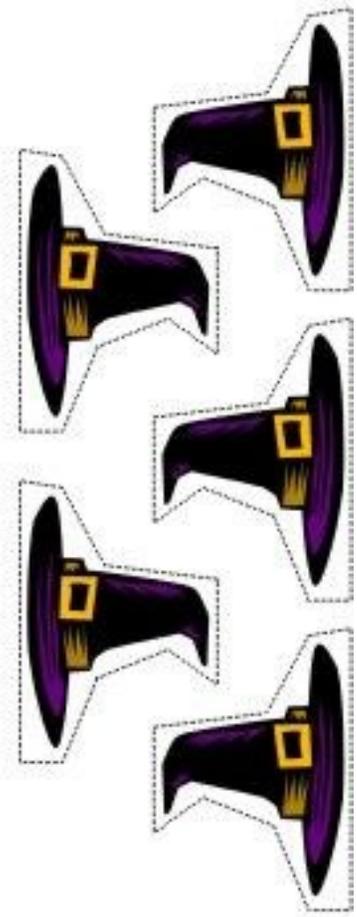
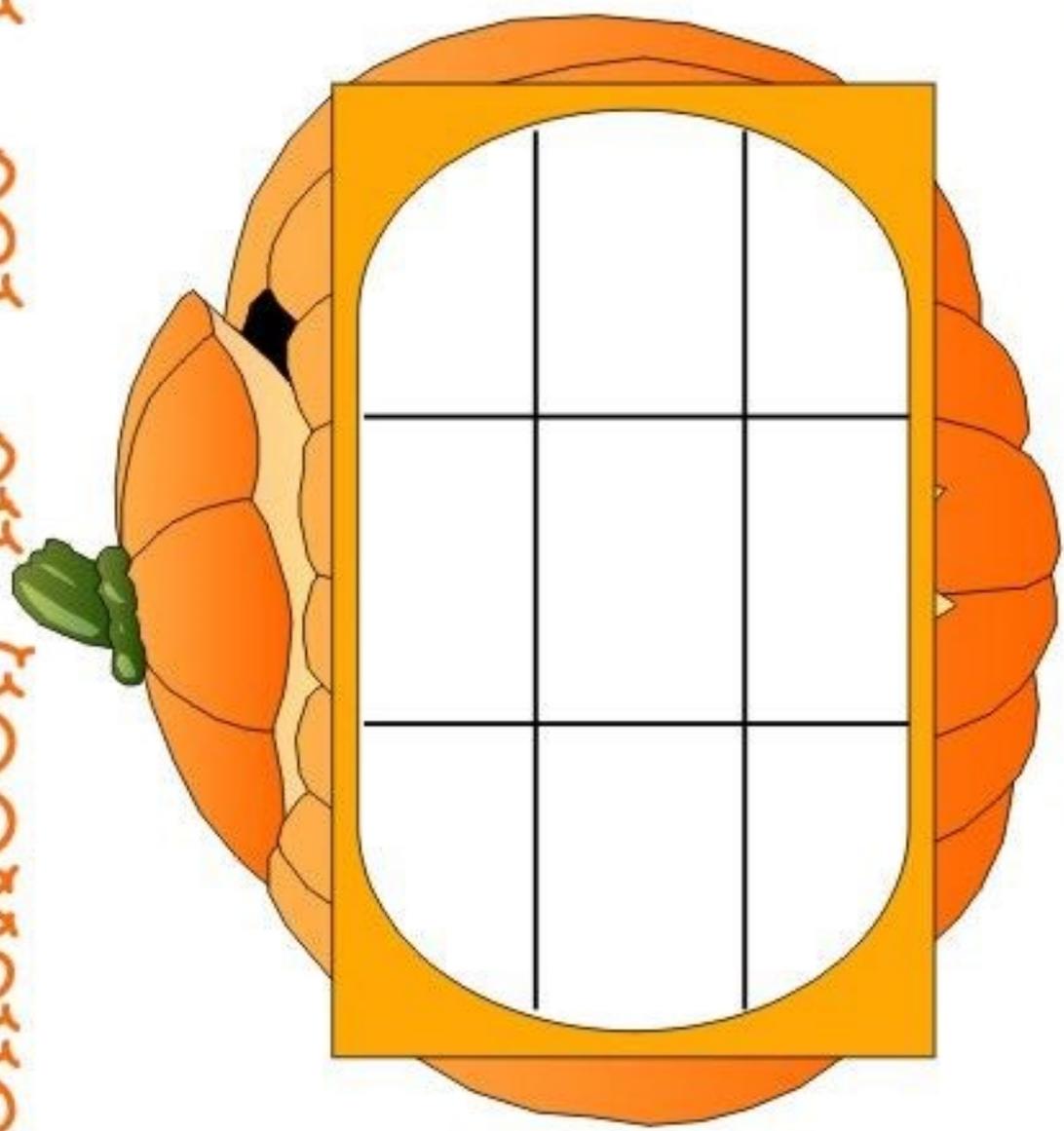
mrsmerry.com



© Tim's Printables



Halloween Tic-Tac-Toe





Dossier Thématique: L'Halloween





Le jeu des bonbons

Matériel: Un récipient avec des bonbons d'halloween à l'intérieur, un dé.

Déroulement: Ce jeu de dés est une façon original de donner des bonbons d'Halloween à votre groupe d'élèves. Pour commencer le jeu, chaque enfant prend 4 bonbons dans le chaudron à bonbons. Chacun lance ensuite les dés à tour de rôle jusqu'à ce que chaque joueur ait joué au moins un tour. À chaque jet de dé, le joueur qui l'a lancé doit faire l'action décrite ci-dessous. Le jeu dure autant de tours que vous le souhaitez (**le nombre de tours doit être déterminé avant le début de la partie**).



Prends **UN** bonbon dans le chaudron à bonbons.



Remet **un bonbons** dans le chaudron à bonbons.



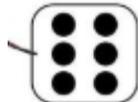
Passes ton tour.



Donne **un bonbon de ton choix** à la personne qui est à ta droite.



Prends **DEUX** bonbons dans le chaudron à bonbons.



Prends **UN bonbon de la personne de ton choix**



Ateliers Culinaires

Citrouilles Fruitées

Ingrédient:

- Une grosse Citrouille
- Fruits de votre Choix
- Bâtons à brochette

Déroulement:



Dossier Thématique: L'Halloween

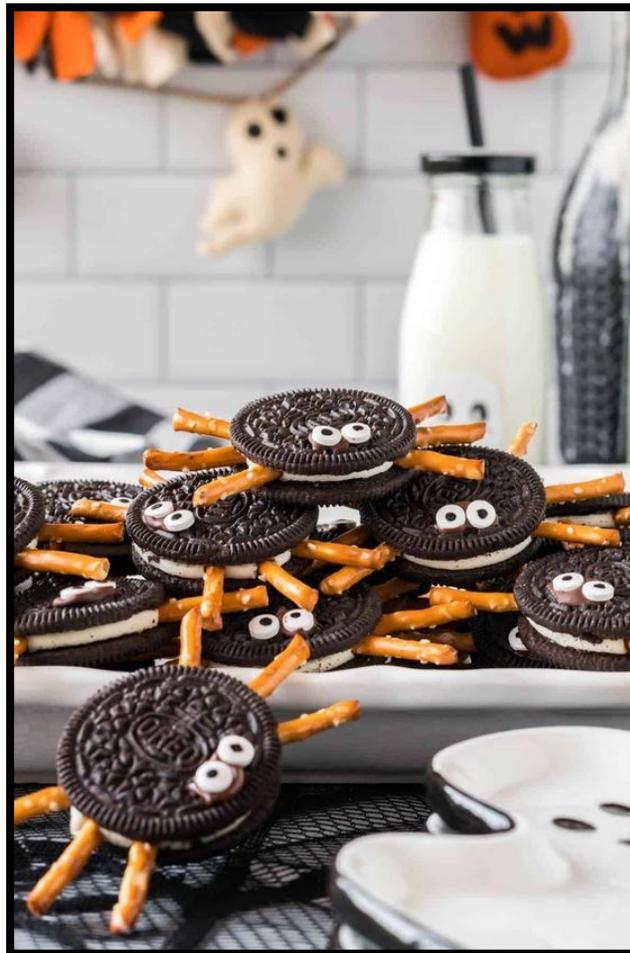
Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Araignées Oréo

Ingrédient: Biscuit Oréo, Bâtonnet de bretzel, glaçage au chocolat (très peu) et petits yeux comestible

Déroulement:



Dossier Thématique: L'Halloween

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Toile d'Araignée Chocolatée.

Ingrédient:

- 250g de chocolat à faire fondre
- 96 bâtonnets de bretzel (8 bâtonnets par toile ; les casser en deux s'ils sont trop longs)
- 24 yeux en bonbon (2 par toile ; mélanger les petits et les grands pour varier les plaisirs)

Dérroulement:

- Faites fondre le chocolat. Après les avoir fondus, transvasez chaque chocolat dans des poches à douille individuelles. Disposez une feuille de papier sulfurisé sur votre plan de travail.
- Commencez par pocher un petit cercle de chocolat au centre, puis disposez les bâtonnets de bretzel autour pour former les rayons de la toile. Terminez la toile en versant du chocolat fondu en lignes courbes reliant les bâtonnets de bretzel, vers l'extérieur.
- Ajoutez du chocolat fondu au centre pour former une petite araignée et collez immédiatement deux yeux en bonbon pour qu'ils tiennent en place pendant que le chocolat prend.
- Attendez que les toiles refroidissent et durcissent avant de les décoller du papier sulfurisé. Vous pouvez également les placer au réfrigérateur pour une prise plus rapide.



Dossier Thématique: L'Halloween

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@cssdhr.gouv.qc.ca www.aquouvousjouez.com



Cinéma

Pour souligner la fin de la thématique « **Halloween** », nous organisons un après-midi cinéma avec du maïs soufflé!
Voici une sélection de quelques films ayant pour thème l'Halloween. Bon cinéma!