Dossier Thématique: Le Canada

Tables des Matières

Gymnase

Ballons Provinces, Ballons Barrage, Les Cannes de Sirops, La Bataille des Dinosaures, Les Chaudrons de Sirop, Le Kickball. (Page 3 à 8)

Activités Artistiques

Les Feuilles d'érables, Le castor, L'Orignal, Les Totems. (Page 9 à 16)

Atelier Culinaire

Poutine dessert, Brochette Canada, Bar à sundae spécial Canada, Boisson Canada. (Page 17 à 21)

Jeux Intérieurs

Défis Tim Horton, La feuille d'érable, Pâte à modeler à l'érable, Les Inukshuks, I SPY Canada, Tic-Tac-Toe feuille d'érable. (Page 22 à 29)

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@csdhr.qc.ca **www.aquoivousjouez.com**

Jeux au gymnase

Ballons Provinces

Ce jeu est la version canadienne du jeu Ballon 4 continent. (Section **gymnase du blogue.)*

Matériel: Ballons mousses, Cônes.

But du jeu: Éliminer les adversaires et de conquérir les provinces adverses.

Déroulement: Le gymnase est séparé en quatre provinces à l'aide de cônes. Une équipe par province.

- Lorsqu'un enfant se fait toucher par le ballon, il va dans l'équipe de celui qui vient de l'éliminer.
- L'équipe qui élimine le dernier joueur d'une équipe prend possession de la province.
- Le jeu se termine quand une équipe a conquis toutes les provinces.

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@csdhr.qc.ca **www.aquoivousjouez.com**

Ballons Barrage

*Ce jeu est la version canadienne du jeu Ballons Bancs. (Section **gymnase** du blogue.)*

Matériel: Ballons mousses, Bancs

But du jeu: Lancer un ballon à un coéquipier placé sur un barrage hydroélectrique (banc) afin d'aller le rejoindre

Déroulement: Ce jeu est en quelque sorte, le contraire du *Ballon Pigeon*.

- Après avoir séparé le groupe en deux équipes, chacune d'entre elles nomme un participant qui commencera la partie debout sur le barrage (banc) placé dans le territoire adverse.

- Au signal de l'éducateur, les participants doivent lancer le ballon à leur coéquipier placé sur le banc afin qui celui-ci l'attrape.

- Une fois cette action réussie, le lanceur du ballon doit traverser le terrain pour aller se placer lui aussi sur le banc.

- On continue ainsi jusqu'à ce qu'une équipe réussisse à avoir six joueurs sur le banc. Elle sera ainsi déclarée gagnante!

Les Cannes de Sirops

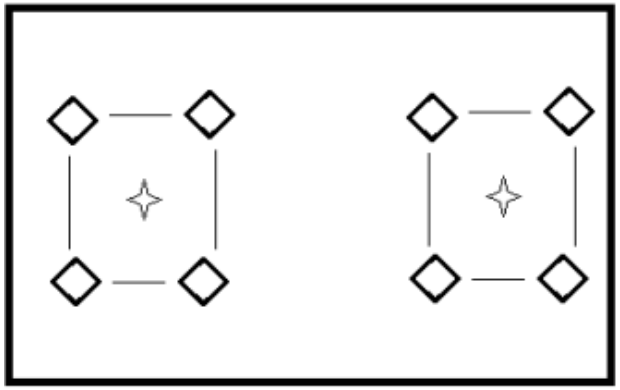
*Ce jeu est la version canadienne du jeu Les Potions. (Section **gymnase** du blogue.)*

Matériel: Ballons mousses, cônes, Quilles

But du jeu: Faire tomber la potion de l'autre équipe avant que celle-ci ne fasse tomber sa propre potion.

Déroulement: L'espace de jeu sera préparé tel que l'image ci-dessous. Une quille est installée au centre d'un petit territoire délimité par quatre cônes.

- Chaque équipe essaie, en se faisant des passes, de faire tomber la potion magique (quilles) de l'équipe adverse pour ainsi marquer un point.
- Le ballon est mis en jeu par l'éducateur, qui le lancera à un endroit aléatoire du gymnase.
- Le joueur qui en prend possession ne peut pas se déplacer avec le ballon. Il est également interdit à quiconque de poser les pieds à l'intérieur des deux carrés. Dans ce cas-ci, le ballon sera remis à l'équipe adverse.
- Pour l'équipe adverse, celle qui n'a pas possession du ballon, il devront intercepter les passes afin de reprendre possession du ballon. Par contre, il ne doit y avoir aucun contact sur le porteur du ballon.
- Lorsqu'une équipe marque un point, on remet le ballon à l'autre équipe qui devra débuter sa progression derrière sa quille.



La Bataille des Dinosaures

(La province de l'Alberta possède l'une des plus grande concentration d'os de dinosaure au monde)

Matériel: Ballons mousses, planches à roulettes

But du jeu: Ne pas se faire toucher par les dinosaures.

Déroulement: Six joueurs seront choisis pour jouer quatre espèces de dinosaures différents. Le reste du groupe devra se sauver de ces derniers. Chacun des dinosaures aura une particularité.

- Le tyrannosaure tentera de toucher les joueurs avec son ballon mousses. Il se déplacera le plus rapidement possible avec le ballon en sa possession.
- Les vélociraptors feront la même chose, mais ils ne pourront se séparer. Ils chassent toujours en équipe de deux.
- Le dilophosaure lui, attrape ces ennemis en leur crachant du venin. Il lancera alors son ballon mousse pour tenter de toucher les joueurs. Il pourra rapidement aller le récupérer, mais une fois le ballon en sa possession, il ne pourra plus se déplacer.
- Les joueurs touchés par les différents dinosaures devront s'asseoir à l'endroit même où ils se sont fait toucher. Finalement, les tricératops devront se déplacer à l'aide de leur planche à roulettes et toucher les joueurs assis pour leur permettre de revenir dans la partie.

Les Chaudrons de Sirop.

Matériel: Sacs de sable, Cerceaux, Physitubes.

But du jeu: Avoir le plus de sirop (sacs de sable) dans son chaudron!

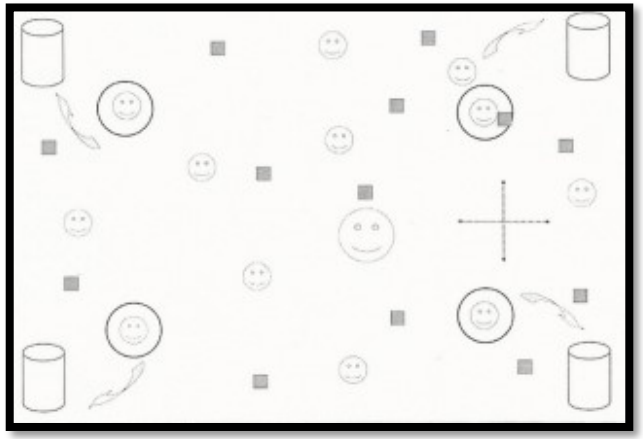
Déroulement: Former 4 équipes. Chaque équipe doit nommer un bucheron et les autres sont les assistants. Les assistants doivent ramasser et rapporter à leur bucheron les ingrédients (sacs de sable) du chaudron de sirop. Ils ne peuvent que ramasser un sac de sable à la fois.

Les bucherons, quant à eux, se tiennent dans leur grotte (cerceau) et doivent tenter de lancer les ingrédients dans le chaudron (physitube).

À la fin de la partie, l'équipe qui a le plus de sacs de sable dans son chaudron gagne la partie.

Variante

On ajoute un acériculteur (tag) et lorsqu'il touche à l'assistant, celui-ci doit lâcher l'ingrédient du chaudron, sauter sur un pied jusqu'à la grotte de la sorcière pour que celle-ci arrête le mauvais sort, en touchant à l'enfant.

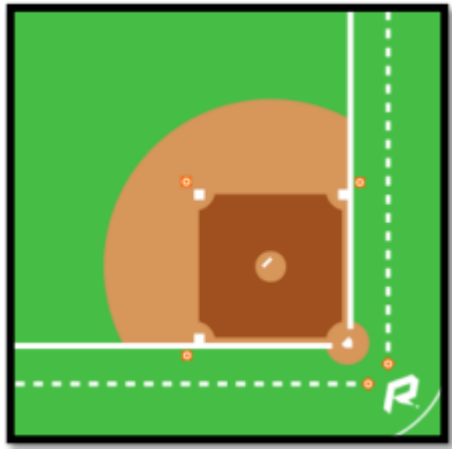


Le Kickball

Matériel: 1 ballon, des cônes, un terrain de baseball (optionnel)

But du jeu: Marquer plus de points que l'équipe adverse.

Déroulement: Le kickball se joue exactement comme le baseball. Une équipe se retrouve au champ et une autre au marbre. Les joueurs doivent parcourir trois buts afin de marquer un point. À la différence du baseball, le lanceur fait rouler un ballon et le frappeur doit le botter avec son pied. Après 3 retraits ou quand tous les joueurs ont frappé, les équipes changent de place.



Variante

Imposez une manière de se déplacer entre chacun des buts:

- Slalom entre des cônes
- À reculons
- En faisant le canard, etc.

Source: Wixx

Activités Artistiques

La feuille d'érable (1)

Matériel: Quelques feuilles d'érable, Papier rouge ou blanc, Crayon rouge ou blanc sans papier

Déroulement: Amusez-vous à trouver quelques feuilles d'érable dans votre quartier. Montrez à vos élèves comment les placer sous une feuille de papier et rouler un crayon sur le côté pour obtenir une copie de l'empreinte de la feuille !

La feuille d'érable (2)

Matériel: Feuille d'érable imprimable, Papier cartonné blanc, Pastels à la craie en blanc et rouge, Papier à dessin noir, Ciseaux, Ruban, Serviettes en papier.

Déroulement: Tout d'abord, vous souhaitez imprimer votre modèle de feuille d'érable sur du papier cartonné blanc. Je trouve cela plus facile pour les enfants si le modèle est sur du papier cartonné plutôt que sur du papier d'imprimante.

Découpez le gabarit de la feuille d'érable et collez-le au milieu de votre papier à dessin noir. Nous avons utilisé du ruban adhésif pour peintre, ce qui a facilité le décollement par la suite.

Le fait de coller votre pochoir le rend beaucoup plus facile pour les enfants, le papier ne bouge pas autant et il est plus facile de dessiner autour de lui.

À l'aide de pastels à la craie rouge et blanche, demandez aux enfants de tracer des lignes épaisses autour de leur modèle. Ils peuvent choisir le design qu'ils aiment. Nous avons fait 2 exemples différents, l'un alternant rouge et blanc et l'autre pour ressembler au drapeau canadien. Les deux ont fière allure !

Source: https://www.projectswithkids.com/canada-day-chalk-pastel-art-kids/

Une fois que les enfants ont fini de dessiner autour de leur modèle, il est temps de commencer à tacher ! Cela peut être fait avec des cotons-tiges, des boules de coton ou simplement vos doigts. Je trouve que l'utilisation de mes doigts donne les meilleurs résultats, mais certains enfants n'aiment pas la sensation des pastels sur leurs doigts.

Commencez à tacher vers l'extérieur dans la même direction, en vous déplaçant tout autour de la feuille d'érable. J'aime toujours avoir beaucoup de serviettes en papier à portée de main, les enfants devront s'essuyer les doigts pendant qu'ils tachent.

Retirez délicatement le gabarit et respectez le ruban adhésif. Lorsque vous décollez votre modèle, vous constatez peut-être qu'il y a de la poussière de craie en dessous. Tout d'abord, sortez votre dessin à l'extérieur et soufflez l'excès de poussière.

Pour nettoyer encore plus la zone, vous pouvez essayer d'utiliser un coton-tige ou une gomme pour finir de ramasser le reste de la poussière de craie. Je trouve que l'utilisation d'une gomme fonctionne assez bien.

La feuille d'érable (3)

Matériel: Papier cartonné blanc, Peinture en rouge, or et argent, Ciseaux, Ancienne essoreuse à salade qui ne servira pas à la nourriture

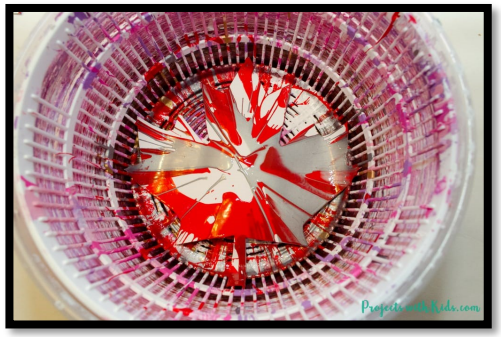
Déroulement: Vous pouvez soit imprimer votre modèle de feuille d'érable sur du papier cartonné et le découper, soit l'imprimer sur du papier ordinaire et le découper pour l'utiliser comme modèle. L'utilisation de papier cartonné avec la peinture rotative est la clé pour empêcher le papier de se soulever et de coller sur les côtés.

La feuille d'érable était juste un peu plus grande que notre essoreuse à salade, mais je l'ai doucement poussée vers le bas et cela a semblé fonctionner très bien.

Placez votre feuille d'érable dans votre essoreuse à salade et pressez les différentes couleurs de peinture. Laissez les enfants expérimenter différentes façons de presser leur peinture. Essayez d'arroser et de presser des gouttes de peinture pour voir les différents types de motifs qu'elle produit. Rappelez aux enfants de ne pas presser trop fort, un peu de peinture suffit!

Mettez le couvercle sur l'essoreuse à salade et laissez les enfants s'amuser à faire tourner leurs créations! Les jeunes enfants pourraient avoir besoin que vous teniez le bas de l'essoreuse à salade pendant qu'ils tournent pour que tout reste stable. Une fois qu'ils ont fini de tourner, ouvrez le couvercle pour révéler leur peinture.

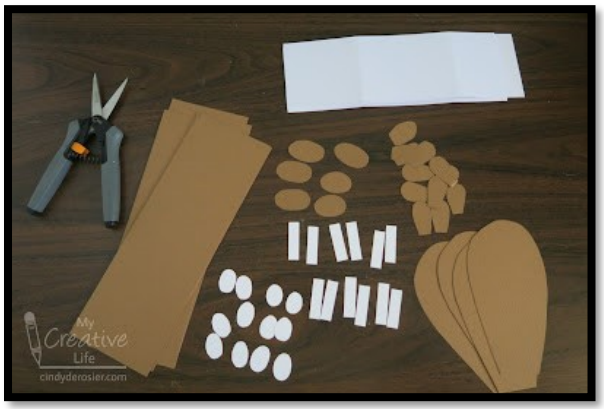
C'est la partie excitante! C'est toujours amusant de voir le motif créé par la peinture. Retirez délicatement la peinture et laissez-la sécher. Amusez-vous à en faire plus!



Le Castor

Matériel: Papier cartonné blanc et brun, ciseaux, marqueur marron et noir, colle blanche

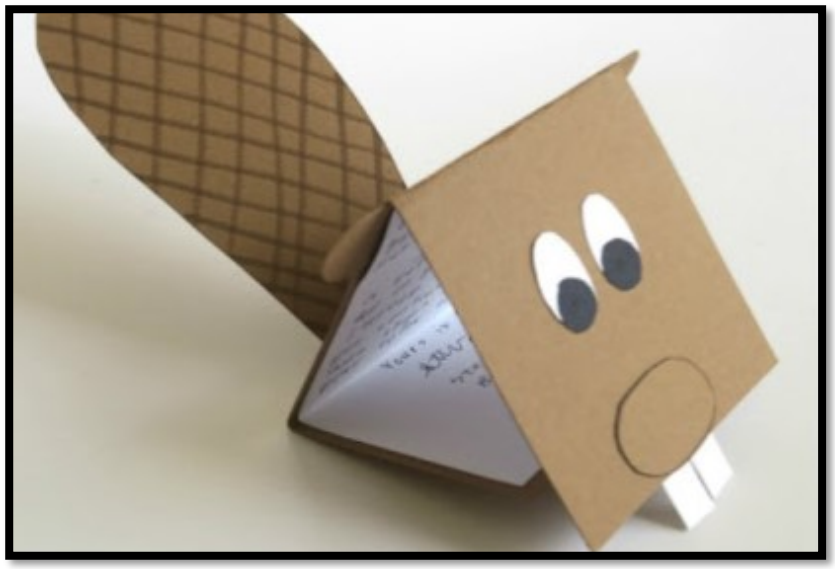
Déroulement: Pour ce bricolage nous aurons besoin de deux dents blanches deux yeux blancs, deux oreilles brunes, un nez brun et une queue brune.



Utilisez le marqueur pour dessiner le nez et tracez des hachures sur la queue. Utilisez le stylo noir pour dessiner des pupilles sur les yeux. Pliez le papier brun en trois. Collez deux dents sur le dessus et deux oreilles sur les côtés. Centrez le papier blanc sur le papier brun et collez-le en place. Il emprisonnera les oreilles et les dents. Repliez le papier brun, ce qui ajoutera des plis au papier blanc qui y est maintenant collé.

Collez le nez et les yeux sur le devant de la carte. Pliez un petit rabat à l'extrémité de la queue, puis collez cet onglet sur la carte.

Source: https://www.cindyderosier.com/2018/10/dimensional-beaver-cards.html?spref=pi



L'Orignal

Matériel: Papier cartonné jaune noir et brun, ciseaux, colle.

Déroulement: Bricolage assez simple à réaliser où nous tracerons les mains des enfants afin de réaliser les bois de l'orignal.

Les Totems

Matériel: Une feuille de papier de bricolage, un tube d'essuie-tout, une règle, un crayon, des ciseaux, des marqueurs, du ruban adhésif et/ou de la colle et des pince-notes.

Déroulement: Commencez par enrouler le papier de construction autour du tube en carton. Coupez le papier de sorte qu'il soit à la même hauteur que le tube et qu'il n'ait qu'un léger chevauchement à l'arrière. Posez le papier à plat sur la table. Utilisez la règle et le crayon pour tracer des lignes horizontales qui le divisent en quatre parties égales.

Dessinez le visage d'un animal du Canada dans chacune des quatre parties. Attachez le papier au tube. Mettre de la colle le long des bords et de la couture arrière, puis coller sur la couture arrière et fixée le tout avec des pinces à reliure.

Pendant que la colle sèche, créez des ailes pour tous les oiseaux sur votre mât totémique. Collez-les au dos et le tour est joué!

Source: https://www.cindyderosier.com/2016/08/totem-pole-craft.html

Activités Culinaires

Poutine dessert

Ingrédients:

Caramel (sauce brune)

60 ml (1/4 tasse) d'eau
375 ml (1 1/2 tasse) de sucre
45 ml (3 c. à soupe) de sirop de maïs
250 ml (1 tasse) de crème 35 %
180 ml (3/4 tasse) de beurre demi-sel, coupé en cubes

Simili fromage en grains

Grosses guimauves, déchirées avec les doigts

Churros (frites)

Pour les churros, je vous conseille de les acheter déjà fait :-)

Préparation:

Caramel (sauce brune)

1. Dans une casserole, porter l'eau, le sucre et le sirop de maïs à ébullition. Nettoyer les parois de la casserole avec un pinceau mouillé pour enlever toute trace de cristaux de sucre. Cuire sans remuer jusqu'à ce que le mélange prenne une couleur dorée.

2. Retirer la casserole du feu et ajouter la crème graduellement en remuant. Poursuivre la cuisson doucement en remuant jusqu'à ce que le mélange soit homogène.

3. Incorporer le beurre en fouettant jusqu'à ce que la sauce soit lisse et homogène. Laisser tiédir.

Montage

Répartir les churros dans 8 bols, napper de sauce et de morceaux de guimauves. Servir tiède.

Brochette Canada

Ingrédients: Des fraises, des « Timbits », des guimauves.

Préparation: Pour cette activité, j'ai décidé de combiner deux idées que j'ai vu sur Pinterest. On fait des brochettes Fraise-Timbits-Guimauve! Bon appétit!

Bar à sundae spécial Canada

Ingrédients: De la crème glacé, du caramel, tout autres ingrédients pouvant servir à faire des sundaes de couleur rouge ou blanc.

Préparation:

Boisson Canada

Ingrédients: Kool-Aid rouge, Diet Sprite.

Préparation: Pour faire cette boisson rouge et blanche, il suffit simplement de superposé Kool-Aid rouge avec du diet Sprite (la boisson avec le plus de sucre va au fond lorsque vous préparez une boisson colorée en couches, car la concentration de sucre dense et lourde la fera couler).

Jeux Intérieurs

Défis Tim Hortons

Matériel: Des verres à café en carton, des jetons de bingo, une carte du Canada (optionnel)

Déroulement: Les élèves doivent lancer des jetons de bingo dans les gobelets Tim Hortons. Pour le besoin de la compétition, on peut attitrer différents points sur chacun des gobelets et faire le compte à la fin du temps imparti.

Source: https://www.mrsbremersclass.com/2015/03/celebrate-canada.html

La feuille d'érable

Matériel: Un bandeau pour caché les yeux, du carton rouge et blanc.

Déroulement: Tout comme le jeu de l'âne, les élèves ont les yeux bandés et font plusieurs tours sur eux-mêmes. Ils essaient ensuite de mettre la feuille au bon endroit sur le drapeau.

Source: https://www.mrsbremersclass.com/2015/03/celebrate-canada.html

Pâte à modeler à l'érable

Ingrédients:

1 cuillère à soupe de sirop d'érable

2 tasses de farine ordinaire (tout usage)

1/2 tasse de sel

2 cuillères à soupe d'huile

2 cuillères à soupe de crème de tartre

3 cuillères à soupe de cannelle

1 tasse d'eau bouillante

Déroulement:

Mélanger les ingrédients secs dans un grand bol. Ajouter ensuite l'huile et bien mélanger. Ajoutez ensuite l'eau lentement, en mélangeant à mi-parcours, puis plus soigneusement lorsque tout est combiné. Ajoutez maintenant le sirop d'érable et mélangez-le avec une cuillère.

Quand tout est réuni, retournez-le sur un plan de travail et commencez à le pétrir pendant 1 à 2 minutes jusqu'à ce qu'il perde son caractère collant. S'il en reste, ajoutez encore 1 à 2 cuillères à café de cannelle et incorporez-la à la pâte.

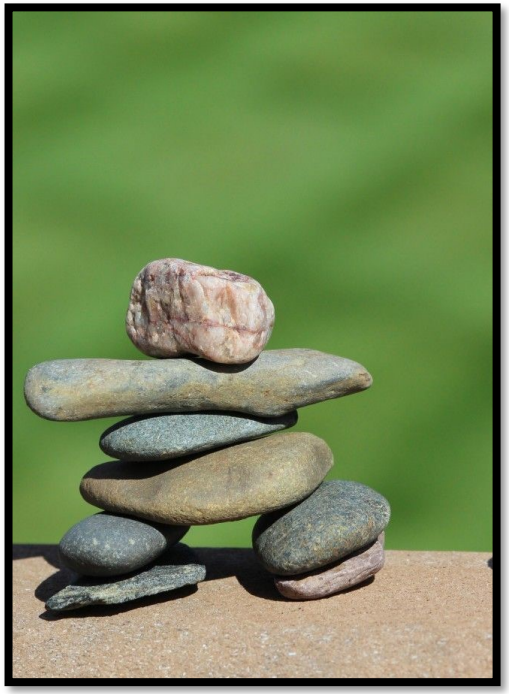
Source: https://theimaginationtree.com/maple-syrup-play-dough-recipe/

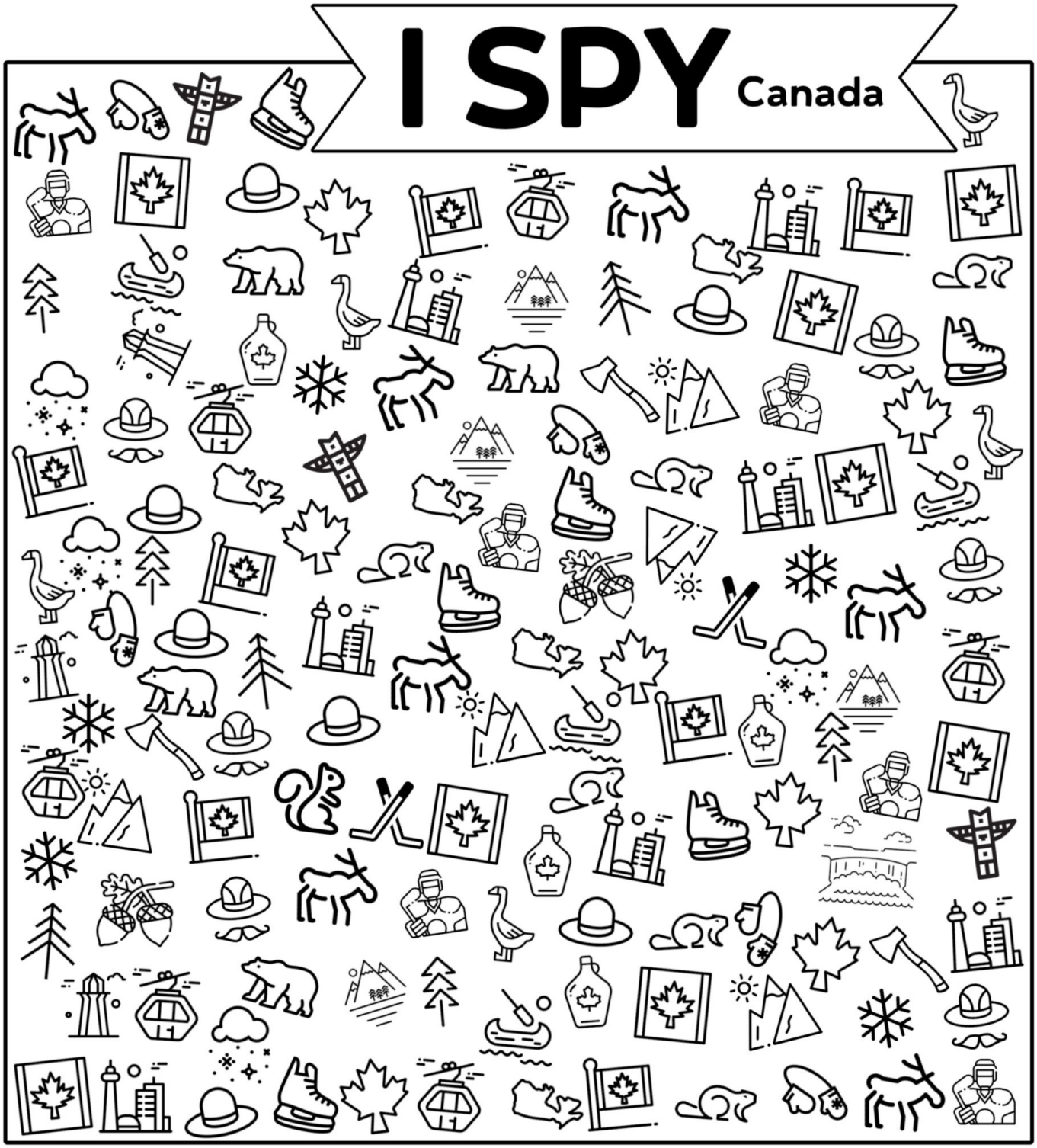
Les Inukshuks

Ingrédients: Des pierres plates

Déroulement: Voici une activité amusante et facile que tout le monde peut apprécier! Petit conseil: Vous voulez des pierres plates. Plat des deux côtés. Parce que c'est un exercice d'équilibrage. C'est beaucoup plus facile si les pierres sont plates. Il faut un peu d'habileté pour trouver les bonnes pierres à empiler et à équilibrer. C'est un très bon exercice de motricité fine pour les plus jeunes.

Source: https://momcrieff.com/build-stone-men/



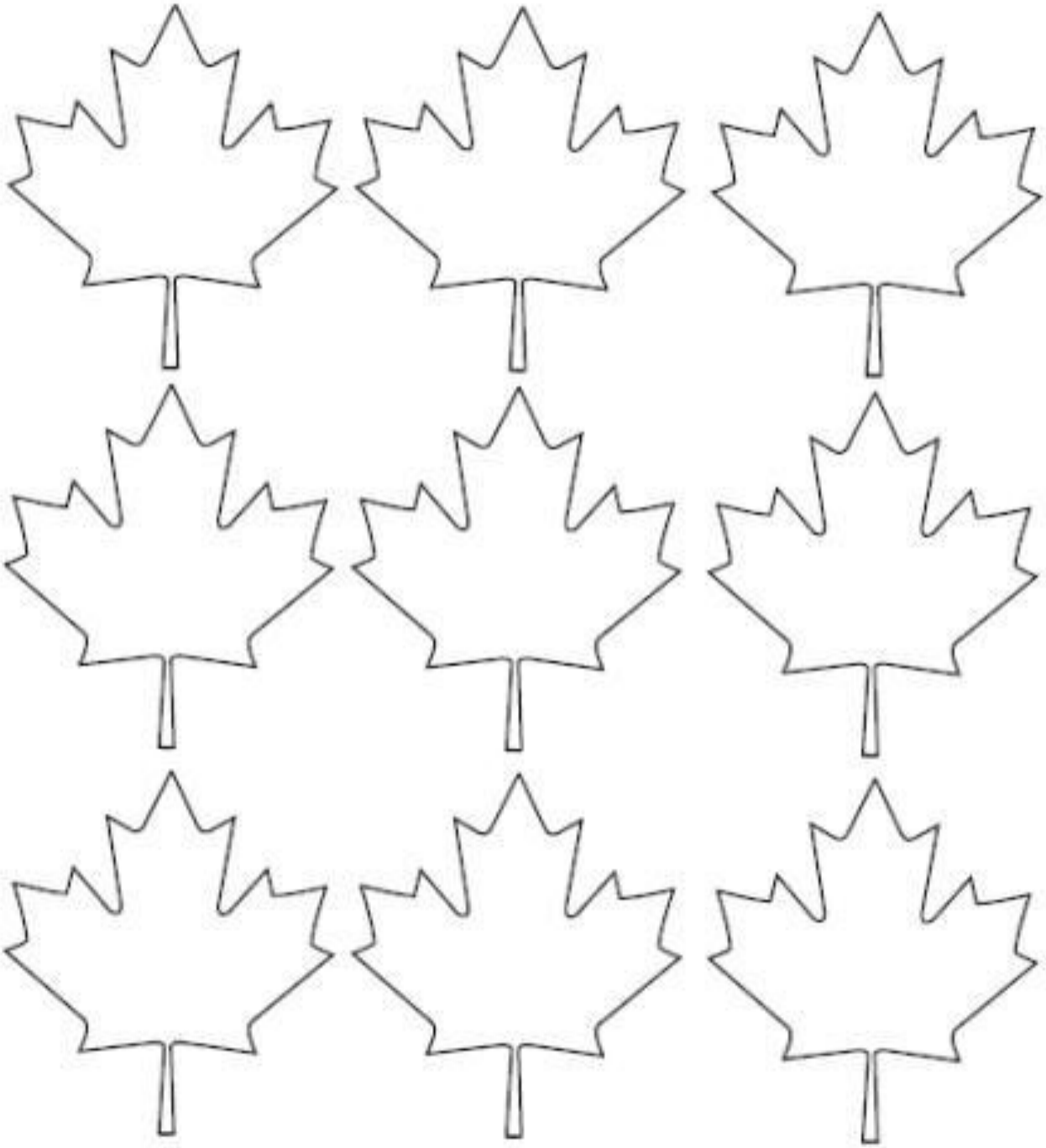


2 4 4 5 4 5 7 4 6 5
1 6 7 1 3 6 7 4 7 5
3 3 4 6 2 7 5 9 6 3

papertraildesign.com

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@csdhr.qc.ca **www.aquoivousjouez.com**

Maple Leaf Tic Tac Toe



Dossier Thématique: Le Canada
Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde
simon.lamarche@csdhr.qc.ca **www.aquoivousjouez.com**