



# Dossier Thématique: Le Pôle Nord (Noël)





---

# Tables des Matières

## Gymnase

Ballon sapin de Noël, La forêt du Pôle Nord, Le Yéti, La chasse aux cadeaux (Page 3 à 6)

## Activités Artistiques

Pain d'épice en mosaïque, Marionnette de Noël, Décoration de portes d'une porte de local, calendrier de l'avent, Cartes de Noël. (Page 7 à 12)

## Science

Les Cannes de Noël, Ça flotte ou ça coule? (Page 13-14)

## Ateliers Culinaires

Recette de galettes préférées des lutins, Le Chocolat chaud de Rudolph le renne. (Page 15 à 16)

## Jeux Intérieurs

1 minute pour gagner, Le traîneau de Noël, Photobooth de Noël, Buggle de Noël, Mot Mystère, Recherche et trouve Bingo de Noël. (Page 17 à 39)



## Jeux au gymnase

### Ballon sapin Noël.

**Matériel:** Ballons mousses, Cônes, Sacs de sable.

**But du jeu:** Accumuler le plus de poches sur son cône tout en éliminant le plus de joueurs de l'équipe adverse.

**Déroulement:** Un cône (Le sapin) est mis au centre du terrain de chacune des équipes. Cinq poches sont distribuées à chacune des équipes qui seront disposées autour du cône. Le but est de déposer les poches, une à la fois, en équilibre sur le cône, sans se faire toucher.

L'équipe adverse tente de toucher les autres joueurs et de faire tomber les poches sur le cône. Quand une équipe atteint la pile de cinq poches, elle avertit l'éducatrice qui remet une poche supplémentaire à l'équipe. L'équipe gagnante sera celle qui aura réussi à accumuler le plus poche durant la partie.





## La forêt du Pôle Nord

**Matériel:** Ballons mousses, Cônes, Cerceaux.

**But du jeu:** Accumuler le plus d'arbres (cerceaux) possible en attrapant des ballons lancés par des membres de son équipe.

**Déroulement:** \*Ce jeu est mieux adapté pour un groupe de plus vieux (8-12 ans).

Avant de débiter l'activité, l'éducateur installe le matériel en se basant sur l'image que vous voyez ci-dessus. On sépare le groupe de façon à former de 4 à 6 équipes. Chaque équipe possède un ballon mousse qu'il conservera tout au long du jeu.

Le principe du jeu est assez simple: à tour de rôle, les membres de chacune des équipes devront se rendre à l'intérieur d'un cerceau (**Arbre**) afin d'y recevoir la passe d'un coéquipier, qui lui est derrière le cône. Une fois le ballon attrapé, le joueur prend le cerceau et le ramène dans son équipe. Pour que l'attraper soit accepté, le joueur doit avoir au minimum un pied à l'intérieur du cerceau.

Après chaque lancer, les joueurs d'une même équipe échangent de rôle. Par exemple, le lanceur devient attrapeur, l'attrapeur retourne derrière la file de son équipe et le joueur devant le cône devient le lanceur. Le jeu se termine quand il n'y a plus de cerceaux en jeu.



Dossier Thématique: Le Pôle Nord (Noël)

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde  
simon.lamarche@csdhr.qc.ca [www.aquouvousjouez.com](http://www.aquouvousjouez.com)





## Le Yéti

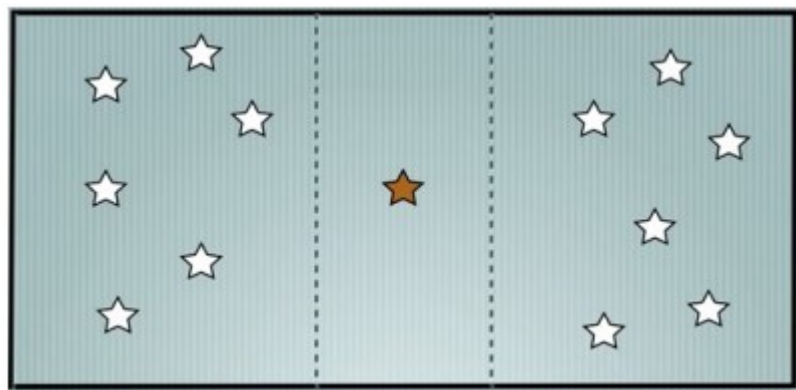
### Matériel:

**But du jeu:** Traverser la ligne de centre sans se faire toucher par les adversaires.

**Déroulement:** Ce jeu ressemble beaucoup à *Boum Boum Passé* pour sa forme et il peut servir de variante lorsque vous y jouez. Tous les enfants sont placés sur une des lignes au fond du gymnase.

Le meneur du jeu (l'éducateur ou un enfant) se place au centre du gymnase. Le but sera de traverser le gymnase sans se faire toucher. Pour la petite histoire du jeu, la personne au milieu du gym sera un yéti qui tentera d'enlever les lutins du père Noël. Un lutin touché se transformera en yéti! Au signal du meneur, les enfants traversent. Ceux qui se font toucher par le meneur deviennent eux aussi des gardiens.

Le jeu se termine lorsqu'il reste un seul joueur ou encore si c'est impossible de traverser. Si les enfants prennent trop de temps à traverser, le meneur peut compter un nombre de secondes pour qu'ils passent la ligne de défense.



Dossier Thématique: Le Pôle Nord (Noël)

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde  
simon.lamarche@csdhr.qc.ca [www.aquouvousjouez.com](http://www.aquouvousjouez.com)



## La chasse aux cadeaux

**Matériel:** Cônes, Sacs de sable

**But du jeu:** Trouver les cadeaux cachés en dessous des arbres de la forêt du Pôle Nord.

**Déroulement:** Avant de débiter le jeu, l'éducateur préparera le gymnase en plaçant une vingtaine de cônes à travers l'espace de jeu. Parmi ces 20 cônes, 10 seront choisis pour y cacher un cadeau (sac de sable).

On sépare ensuite le groupe en quatre équipes égales en nombre. Au signal de l'éducateur, un joueur par équipe part à la recherche d'un cadeau caché en dessous d'un des sapins (cônes) de la forêt. Il ne peut retourner qu'un cône parmi ceux présents dans le gymnase.

Si le sapin choisi est vide, il doit le replacer comme il était à l'origine et revenir vers son équipe et taper sur la main du prochain coéquipier à partir. Même consigne s'il réussit à trouver un trésor, il est important de replacer le cône de façon à ne pas donner d'indices pour les joueurs suivants.

Quand tous les cadeaux auront été retrouvés, l'équipe qui en aura accumulé le plus sera déclarée gagnante!



**Dossier Thématique: Le Pôle Nord (Noël)**

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde  
simon.lamarche@csdhr.qc.ca [www.aquouvousjouez.com](http://www.aquouvousjouez.com)



## Activité Artistique

### Pain d'épice en mosaïque

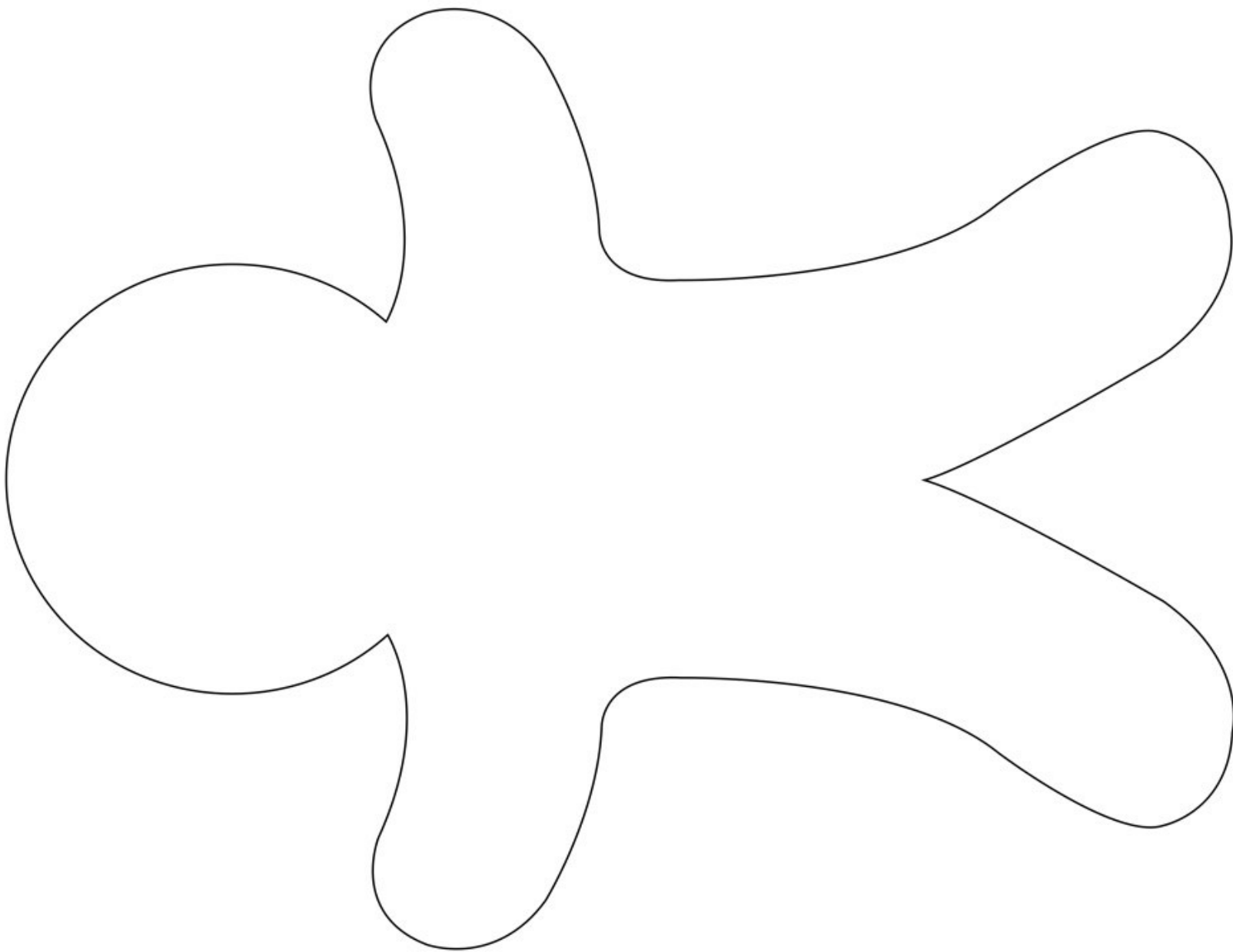
**Matériel:** Modèle de pain d'épice à imprimer, petits carrés de carton orange et brun, boutons.



Dossier Thématique: Le Pôle Nord (Noël)

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde  
simon.lamarche@csdhr.qc.ca [www.aquouvousjouez.com](http://www.aquouvousjouez.com)

# Bonhomme de pain d'épices







## Marionnette de Noël

**Matériel:** Bâtons de popsicle en bois, papier cartonné rouge, papier cartonné vert, papier cartonné marron, papier cartonné blanc, pompons rouges et blancs, yeux écarquillés, papier de cupcake blanc, peinture couleur peau (ou crayon peau), pinceau (si vous utilisez la peinture), ouate, boutons, rubans, cure-pipe marron, marqueur noir, des ciseaux et de la colle.

**Déroulement:** Petit bricolage à faire qui pourra se transformer en altier théâtre par la suite. Il suffit de faire comme les images ci-dessous. Ce que j'aime avec ce bricolage c'est qu'il utilise des formes simples géométriques pour réaliser les personnages.





## Décorations d'une porte de local.

Voici quelques idées de décoration de portes en mode Noël que vous pourriez faire avec votre groupe afin de décorer votre SDG.



Dossier Thématique: Le Pôle Nord (Noël)

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde  
simon.lamarche@csdhr.qc.ca [www.aquouvousjouez.com](http://www.aquouvousjouez.com)





## Calendrier de l'avent

Voici quelques idées calendriers de l'avent pourriez faire avec votre groupe.

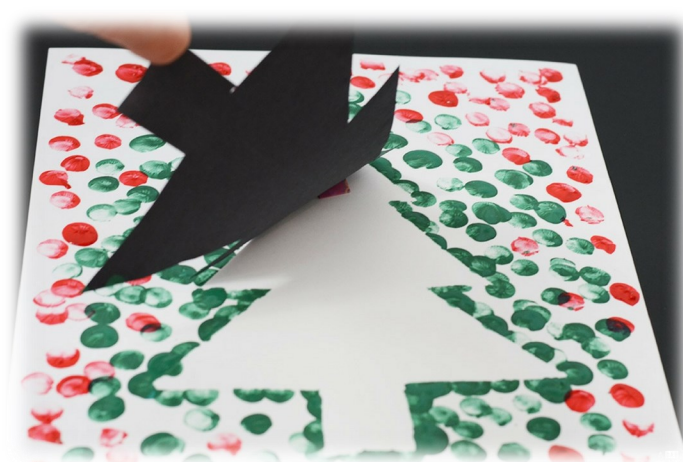


(Avec des rouleaux de papier de toilette)



## Cartes de Noël

Voici quelques idées de cartes de Noël pourriez faire avec votre groupe pour envoyer à leurs grands-parents par exemple.



Dossier Thématique: Le Pôle Nord (Noël)

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde  
simon.lamarche@csdhr.qc.ca [www.aquoivousjouez.com](http://www.aquoivousjouez.com)





## Science

### Les Cannes de Noël

**Déroulement:** Il y a une urgence au Pôle Nord !! Les lutins ont envoyé une lettre pour demander de l'aide aux élèves, car ils ont tenté de nouveaux liquides pour rendre les cannes de bonbon encore plus brillantes ! Cependant, les cannes ont complètement disparu au contact de certains liquides! Les lutins demandent aux élèves de tenter l'expérience afin de comprendre ce qui s'est passé. Vous pouvez demander aux élèves leurs hypothèses.

**Matériel:** Des récipients transparents, des cannes de bonbons, du vinaigre, de l'eau chaude, de l'eau froide, de l'huile, un minuteur

**Explication:** La canne est principalement constituée de sucre. Le sucre se dissout dans l'eau, car les molécules d'eau ont la propriété de cerner les molécules de sucre et de les séparer individuellement de l'ingrédient solide. Les Cannes de sucres devraient se dissoudre dans les 2 tasses d'eau, mais les devraient pouvoir observer que les cannes se dissolvent plus rapidement dans l'eau chaude. Ce phénomène est causé par une augmentation des mouvements moléculaires dans l'eau chaude. Les molécules d'eau se déplacent plus rapidement, ce qui entraîne un plus grand nombre de collisions énergétiques avec la canne et accroît la probabilité que des molécules de sucre se détachent du bonbon.



Dossier Thématique: Le Pôle Nord (Noël)

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde  
simon.lamarche@cสดhr.qc.ca [www.aquouvousjouez.com](http://www.aquouvousjouez.com)



## Ça flotte ça coule?

**Déroulement:** Petite expérience simple, mais amusante qui permet aux élèves de créer et de tester leurs hypothèses. Ils peuvent être surpris par certains des résultats ! Tout ce dont vous avez besoin est de rassembler des objets de Noël tels qu'un ornement, un emporte-pièce en plastique, un emporte-pièce en métal, un arc, une canne en bonbon, une canne-berge, une branche de pin, une clochette, un chewing-gum, des guirlandes, etc. avec un bol d'eau.

Les élèves prédisent s'ils pensent que chaque élément va couler ou flotter. On demande aux élèves de dessiner leurs prédictions pour chaque élément. Leur demander de dessiner l'objet de Noël dans le bol les aide à comprendre la différence entre ce que signifie couler ou flotter.



Dossier Thématique: Le Pôle Nord (Noël)

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde  
simon.lamarche@csdhr.qc.ca [www.aquouvousjouez.com](http://www.aquouvousjouez.com)



## Ateliers Culinaires

### Recette de galettes préférées des lutins

#### Ingrédients

- $\frac{1}{2}$  c. à thé de bicarbonate de soude.
- 1 c. à soupe de lait.
- 1 tasse de cassonade.
- 1 œuf.
- $\frac{1}{2}$  tasse de beurre.
- 1 tasse de pépites de chocolat.
- $1 \frac{3}{4}$  tasse de farine tout usage.

**Marche à suivre:** Préchauffer le four à 350°F. • Beurrer une plaque à biscuits. • Dissoudre le bicarbonate de soude dans le lait. • Dans un bol, mélanger la cassonade, l'œuf et le beurre. Ajouter les pépites de chocolat et le mélange de lait et de bicarbonate de soude. Bien mélanger. • Incorporer la farine pour obtenir une pâte ferme. • Déposer à la cuillère sur la plaque à biscuits. • Faire cuire environ 10 à 15 minutes.





## Le Chocolat chaud de Rudolph le renne.

**Matériel:** 2 poches à douille, 1 sachet de chocolat chaud, 2 cuillères à soupe de mini pépites de chocolat, 1/3 tasse de mini guimauves, 1 boule rouge à pompons, 2 yeux mobiles, Un cure-pipe beige ou marron, ruban, colle, ciseaux, agrafeuse, Perforatrice à un trou

**Déroulement:** Coupez le haut de la poche à douille à environ 2 pouces au-dessus du haut du chocolat chaud. Pliez les deux pouces excédentaires de la poche à douille vers l'intérieur et vers le bas agrafez pour fermer. Mettez le sachet de chocolat chaud dans une autre poche à douille et aplatissez.

Couche de mini pépites de chocolat. Ajoutez une couche de guimauves. Attachez le haut du sac et attachez un ruban. Découpez une étiquette cadeau et percez un trou dans le haut. Passez le ruban dans le trou et nouez-le pour maintenir l'étiquette cadeau en place.

Enroulez un cure-pipe autour du sac - juste au-dessus du ruban. Façonnez-le en bois. Placez les yeux mobiles près du haut du mélange de cacao chaud et collez en place. Collez un pompon près du bout du sac pour le nez de Rudolph. Coupez l'excédent de poches à douille au-dessus des bois.



Dossier Thématique: Le Pôle Nord (Noël)

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde  
simon.lamarche@csdhr.qc.ca [www.aquouvousjouez.com](http://www.aquouvousjouez.com)





## Ateliers intérieurs

### 1 minute pour gagner (version Noël)

Voici une sélection de petits jeux en mode défis que vous pouvez animer lors du mois de Noël.

#### 1. La pelle à neige

Vous aurez besoin de 2 bols, une cuillère par enfant ainsi que des pompons blancs. Remplissez un bol avec quinze pompons blancs. Les joueurs doivent transférer tous les pompons d'un bol à l'autre en utilisant uniquement une cuillère en plastique dans leur bouche. Les points sont attribués à tous les joueurs qui réussissent le défi en moins d'une minute - prêts, prêts, PARTEZ !

#### 2. Chocolat chaud et Guimauve

Vous aurez besoin de Six tasses, grandes guimauves et du papier déchiqueté brun (facultatif, mais ajoute un niveau de difficulté). Placez les tasses en formation triangulaire au bout d'une table. Les joueurs se tiennent à l'autre bout de la table et tentent de jeter une guimauve dans chaque tasse en moins d'une minute. Attribuez des points aux joueurs qui terminent avec succès la tâche.



Dossier Thématique: Le Pôle Nord (Noël)

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde  
simon.lamarche@csdhr.qc.ca [www.aquouvousjouez.com](http://www.aquouvousjouez.com)



### **3. L'arbre pyramide**

Vous aurez besoin de 21 gobelets en plastique vert (si possible) et des petits collants de Noël. (facultatif pour la décoration). Les joueurs doivent empiler une pile de gobelets, puis les replacer en une seule pile en moins d'une minute.

### **4. Combien de grelot tu entends?**

Vous aurez besoin de petites boîtes de carton numéroté et beaucoup de Grelots. Remplissez chaque case avec un nombre différent de clochettes (voir la note ci-dessous) et attribuez un numéro à chaque case (encore une fois, l'hôte/l'hôtesse de la fête devra garder un aide-mémoire à portée de main). Les joueurs ont une minute pour secouer chaque boîte, écouter attentivement les cloches et ranger les boîtes dans l'ordre du moins de cloches à la plupart des cloches. L'utilisation d'une variété de tailles de cloches rend ce jeu plus difficile, car le poids ne sera pas nécessairement en corrélation avec le nombre de cloches dans la boîte !

### **5. La glissade du Bonhomme de neige.**

Vous aurez besoin de Gobelets en plastique blanc et des grelots. Disposez les gobelets de bonhomme de neige en une pyramide tout au bout d'une table. Les joueurs se tiennent à l'autre extrémité de la table et font glisser des clochettes sur la table pour faire tomber les bonhommes de neige en moins d'une minute. Les points ne sont attribués qu'aux joueurs qui réussissent à faire tomber complètement tous les bonhommes de neige du bord de la table !



**Dossier Thématique: Le Pôle Nord (Noël)**

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde  
simon.lamarche@csdhr.qc.ca [www.aquouvousjouez.com](http://www.aquouvousjouez.com)



## 6. Les odeur de Noël:

Vous aurez besoin de petites boîtes de carton numérotées, petites assiettes, objets parfumés de Noël (ex: des canneberges, des oranges, du pain d'épice, des aiguilles de pin, des bâtons de cannelle, des bonbons à la menthe et des cannes à sucre). Remplissez chaque case comme vous le souhaitez et attribuez un numéro à chaque case). Les joueurs ont une minute pour sentir chaque boîte et les associer à un objet de Noël. On peut également remplir les boîtes avec des boules de coton parfumées au parfum et aux huiles essentielles plutôt que l'aliment lui-même, car c'est plus propre et permet à toutes les boîtes d'avoir le même poids. Les parfums à utiliser peuvent être orange, canneberge, pain d'épice, pin, menthe poivrée et cannelle par exemple.

## 7. Déballe le cadeau

Un incontournable des jeux de Noël ! Avant l'activité, on emballe un cadeau avec plusieurs couches de papier d'emballage et dans différentes boîtes, avec des rubans et beaucoup de papier collant. Le jeu se déroule ainsi : les joueurs s'assoient en rond, le cadeau au centre, et doivent à tour de rôle brasser un dé à jouer. Quand un joueur obtient le chiffre 6, il doit enfiler une paire de mitaines de four et tenter de déballe le cadeau, jusqu'à ce qu'un autre joueur obtienne le chiffre 6. Le joueur qui réussit à déballe le cadeau en entier est le grand gagnant et remporte le cadeau !



### **Dossier Thématique: Le Pôle Nord (Noël)**

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde  
simon.lamarche@csdhr.qc.ca [www.aquouvousjouez.com](http://www.aquouvousjouez.com)



## Le traîneau de Noël

Ce jeu de Noël est très différent des autres jeux. C'est en réalité une histoire animée que l'éducatrice racontera aux enfants. Ces derniers en seront les personnages et ils devront effectuer des gestes en lien avec cette histoire.

### Pour cette histoire il vous faut:

- 1 conteur (vous) . 4 roues (avant gauche, avant droite, arrière gauche, arrière droit).
- 2 rennes ou plus selon le nombre de participants.
- 1 Père Noël.
- 1 Mère Noël.
- 1 lutin (l'enfant le plus rigolo du groupe)

**But du jeu:** À chaque fois qu'une personne entendra son nom dans l'histoire, elle devra tourner autour de sa chaise. Lorsque c'est le mot traîneau, tout le monde doit tourner autour de sa chaise. Il faut lire lentement en attendant que chacun puisse tourner autour de sa chaise.

**Disposition des participants** (assis sur une chaise sur la scène si possible) :

Rennes avant gauche	Rennes avant droit
Lutin	
Roue avant gauche	Roue avant droite
Père Noël	Mère Noël
Roue arrière gauche	Roue arrière droite





## L'Histoire

C'est l'histoire d'un traîneau royal à 4 roues, tiré par deux rennes, qui était en voyage avec la Mère Noël, le Père Noël et un lutin. Il fait nuit, le traîneau roule dans la forêt. Sur le siège, le lutin guide les rennes.

Les roues du traîneau sont bien graissées et roulent sans bruit, sauf la roue avant gauche qui grince un peu. Tout à coup, un grand cri résonne dans la nuit : « Arrêtez ! »

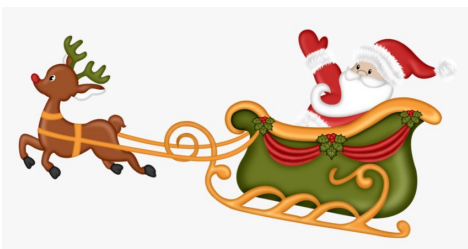
Le lutin tire sur les rênes et stoppe les rennes. Le Père Noël demande : « Lutin, lutin, lutin, que se passe-t-il ? » Des hommes surgissent des fourrées brandissant des lames, des fourches et des bâtons. « Ce sont des bandits, mon Père Noël, s'écrie le lutin, ils attaquent le traîneau, la Mère Noël n'est plus en sécurité ! »

Alors sans attendre l'avis du Père Noël, le lutin se lève, brandit son fouet et fouette les rennes. D'abord les rennes de gauche puis les rennes de droite. Les rennes se mettent au galop dans un grand hennissement. Le traîneau prend de la vitesse et le lutin essaie tant bien que mal de se maintenir sur le siège.

Le Père Noël crie : « Lutin, lutin, lutin ! » Mais le lutin dans le vacarme du traîneau ne l'entend pas. Alors la Mère Noël appelle : « Lutin, lutin, lutin ! » Sa voix si aiguë porte loin et le lutin répond : « Oui ma Mère Noël ! »

« Roule plus lentement, lutin, sinon le traîneau va se renverser, tu vas briser les roues gauches et les roues droites ! » Les rennes, qui sont toujours au grand galop, fouettés par le lutin sont presque à bout de force.

La Mère Noël, qui devient de plus en plus hystérique, crie au Père Noël : « Espérons que ce foutu traîneau va supporter tout ça ! » Le Père Noël lui répond : « la roue avant gauche me donne du souci plus que toutes les autres roues ! »



Dossier Thématique: Le Pôle Nord (Noël)

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde  
simon.lamarche@csdhr.qc.ca [www.aquouvousjouez.com](http://www.aquouvousjouez.com)



## L'Histoire (suite)

Le lutin, tout en sueur à la suite de ses efforts, regarde autour de lui et s'aperçoit qu'ils ont réussi à semer les bandits.

Les rennes du traîneau sont à présent au bord de l'épuisement. Ils s'arrêtent.

Tout d'abord, les rennes de droite puis les rennes de gauche.

Le Père Noël demande au lutin : « Lutin, lutin, lutin, pourquoi nous arrêtons-nous?».



Le lutin répond : « Mon Père Noël, nous avons survécu, le traîneau et toutes les roues ont bien supporté la course, même la roue avant gauche. Les rennes, aussi bien les rennes de droite que les rennes de gauche méritent bien un peu de repos après cet effort ! ».

La Mère Noël se réjouit et dit au Père Noël : « Le lutin a si bien fait son travail que nous le proclamons Lutin Supérieur ! ».

Le lutin a entendu ce que la Mère Noël a dit au Père Noël et il est très heureux et très fier.

Finalement, tous sont contents d'en avoir réchappé, sains et saufs.

La Mère Noël remercie le Lutin, le Père Noël le remercie aussi. Même les rennes sont heureux que le Lutin de les fouettes plus. Et comme ils ne sont pas morts, dorénavant, ils se promèneront toujours ensemble, le Père Noël, la Mère Noël, le traîneau, les roues et les rennes et bien sûr le Lutin.

Le Lutin eut le rôle le plus astreignant dans ce jeu, non seulement il a dû conduire le traîneau, ce qu'il sait bien faire, car c'est le travail d'un Lutin, mais il a dû également se lever 45 fois!

Il mérite bien des applaudissements !!!

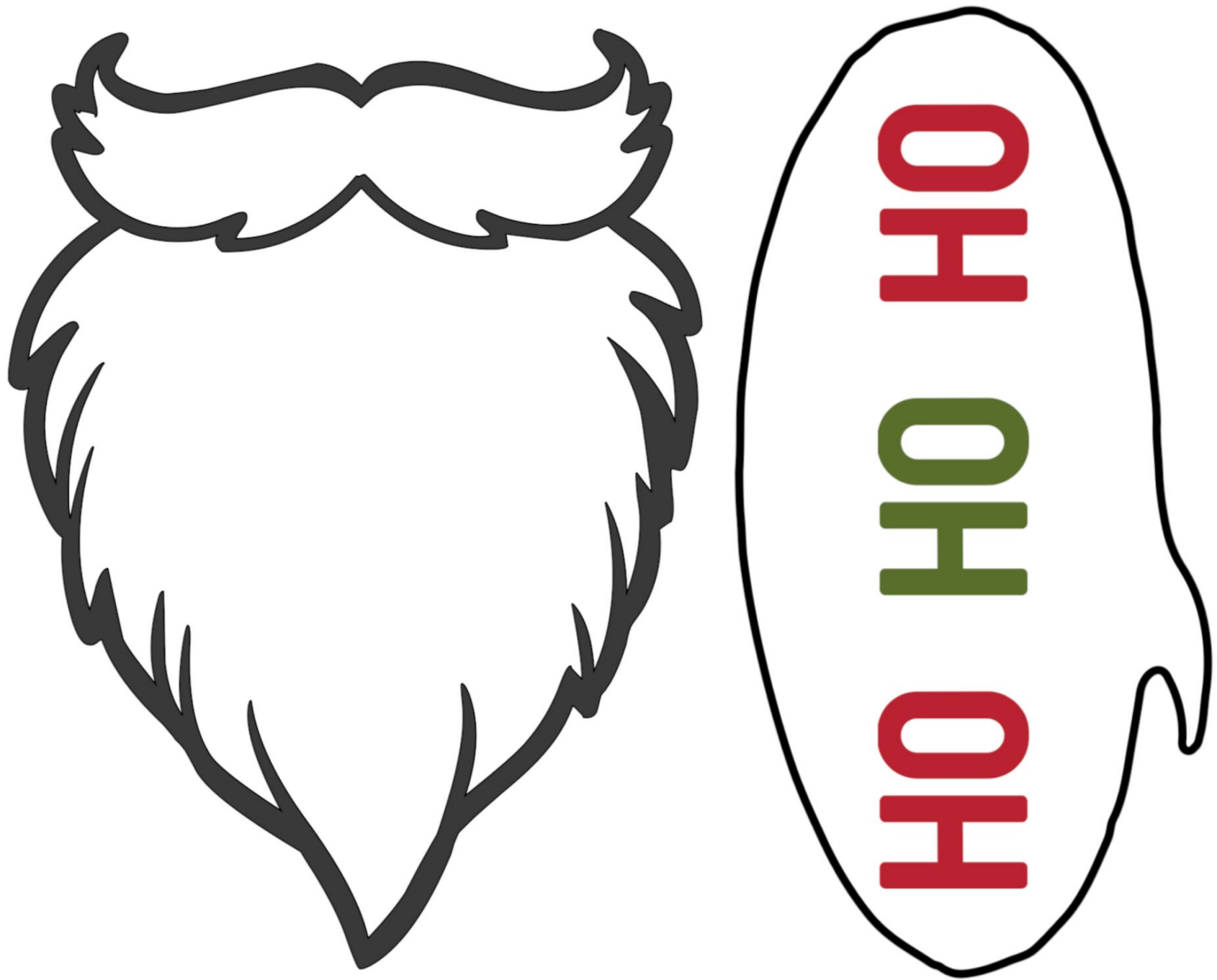


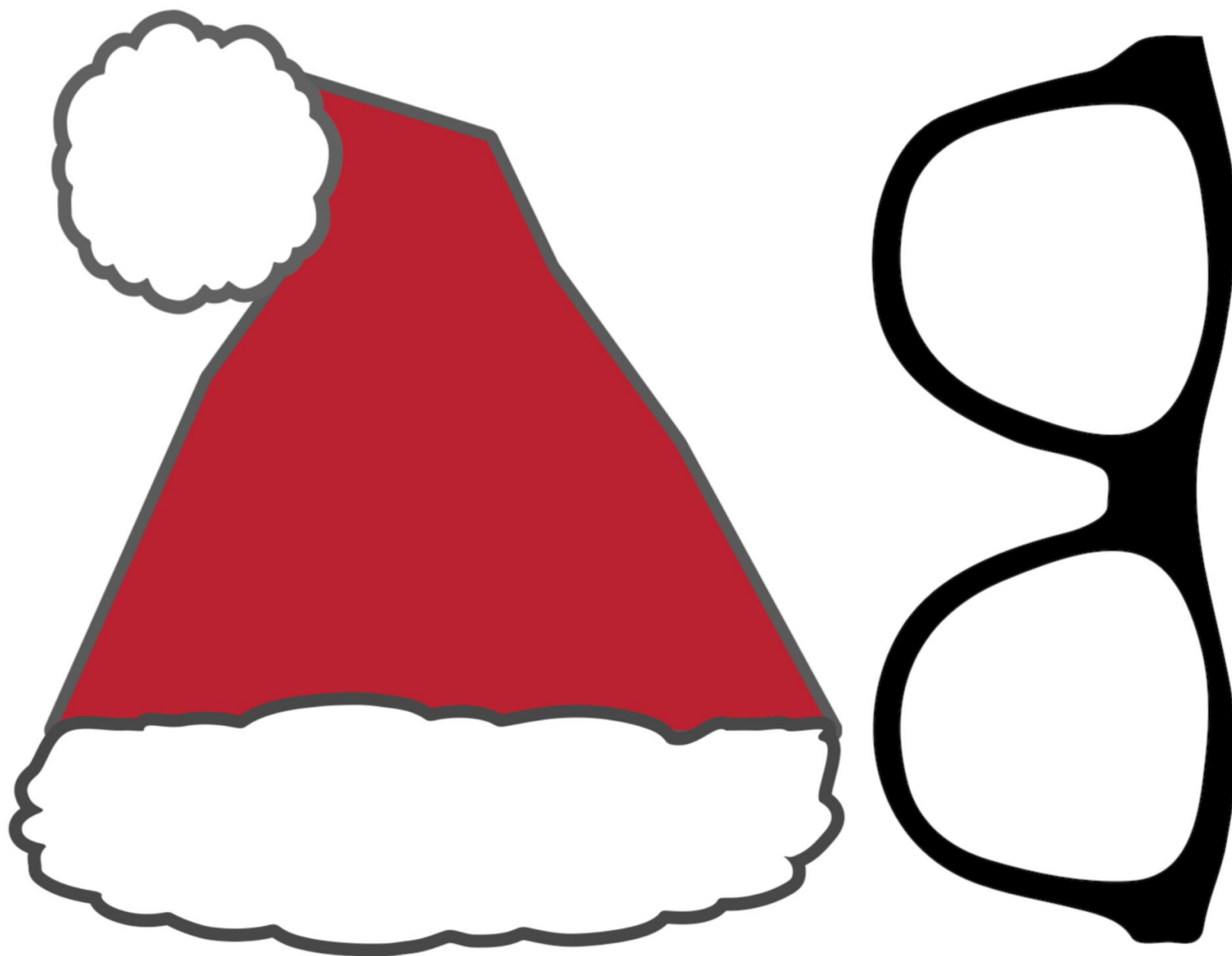


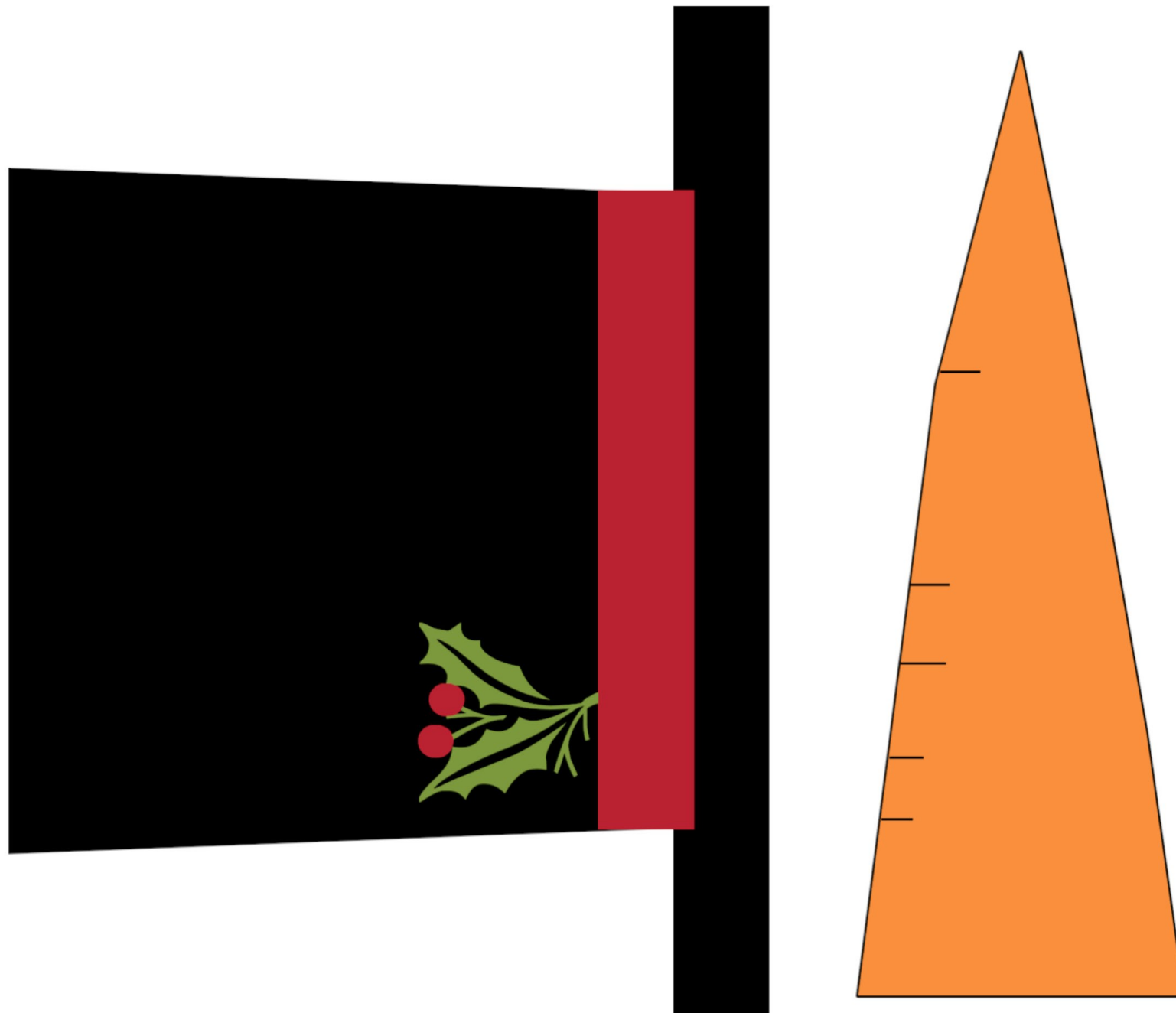


23

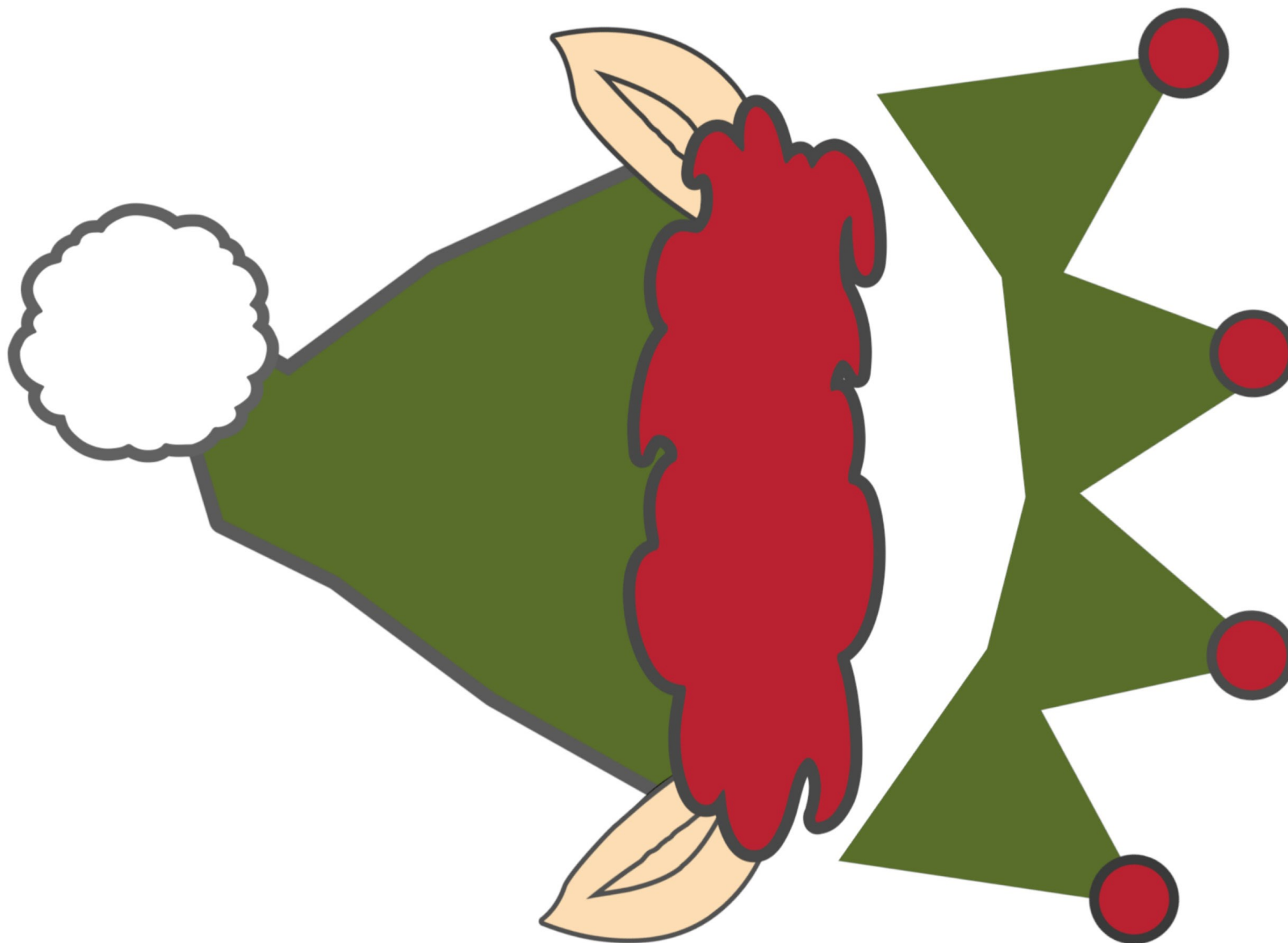
















# Boggle de Noël

En 10 minutes, tu dois trouver un maximum de mots dans ces grilles. Tu peux aller dans tous les sens, mais les lettres doivent se toucher. Tu ne peux pas utiliser 2 fois la même lettre dans un même mot.

Tu n'as pas le droit aux noms propres. Tu peux trouver des verbes conjugués, à l'infinitif, des noms singuliers ou pluriel, des déterminants...

Les mots de 2 et 3 lettres comptent 1 point.

2 points pour 4 et 5 lettres, 3 points pour 6 lettres et 4 points pour 7 lettres et plus.

Ecris ici tous les mots que tu trouves :

M	S	N	I
B	A	P	O
E	O	R	E
R	B	U	L



Ecris ici tous les mots que tu trouves :

L	U	T	J
E	T	O	H
I	N	I	R
C	N	E	L



# Boggle de Noël

## Correction:

ne figurent pas les mots de 2 lettres à accepter bien évidemment !

M	S	N	I
B	A	P	O
E	O	R	E
R	B	U	L

sapin  
broule  
Noël  
barbe  
barbu  
robe  
robes  
repas  
mare  
pour

pion  
pions  
sapeur  
pou  
bras  
pins  
pin  
bar  
roi  
rap

boue  
brûle  
parle  
poule



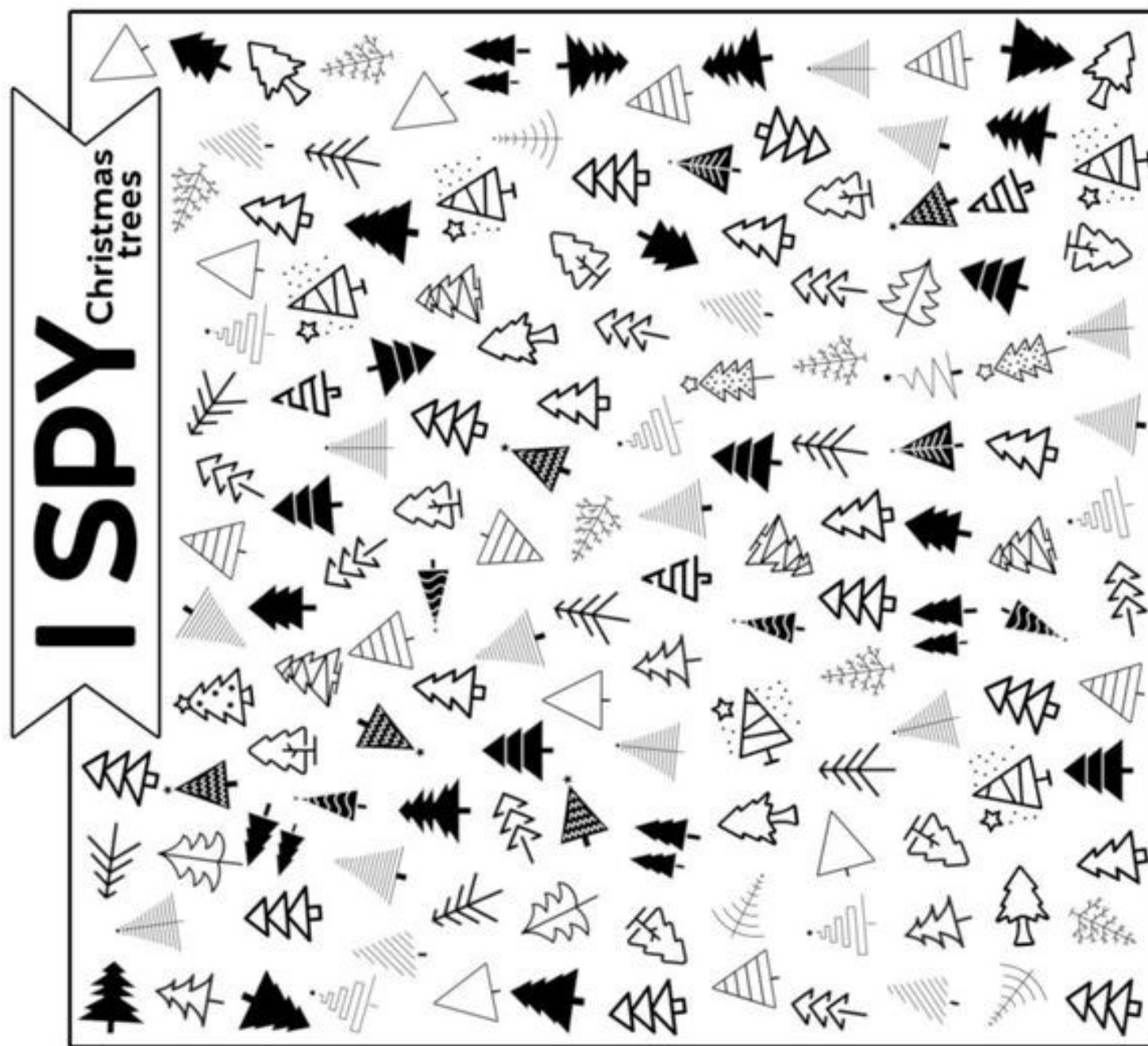
L	U	T	J
E	T	O	H
I	N	I	R
C	N	E	L

Lutin  
Étoile  
Ciel  
Hotte  
Jouet  
Renne  
Joue  
Roi  
Rien  
Route  
Roue

Lent  
Lente  
Tout  
Toute  
Note  
Lit  
Lien  
Tonne  
Étonne  
Étonner  
Tonner

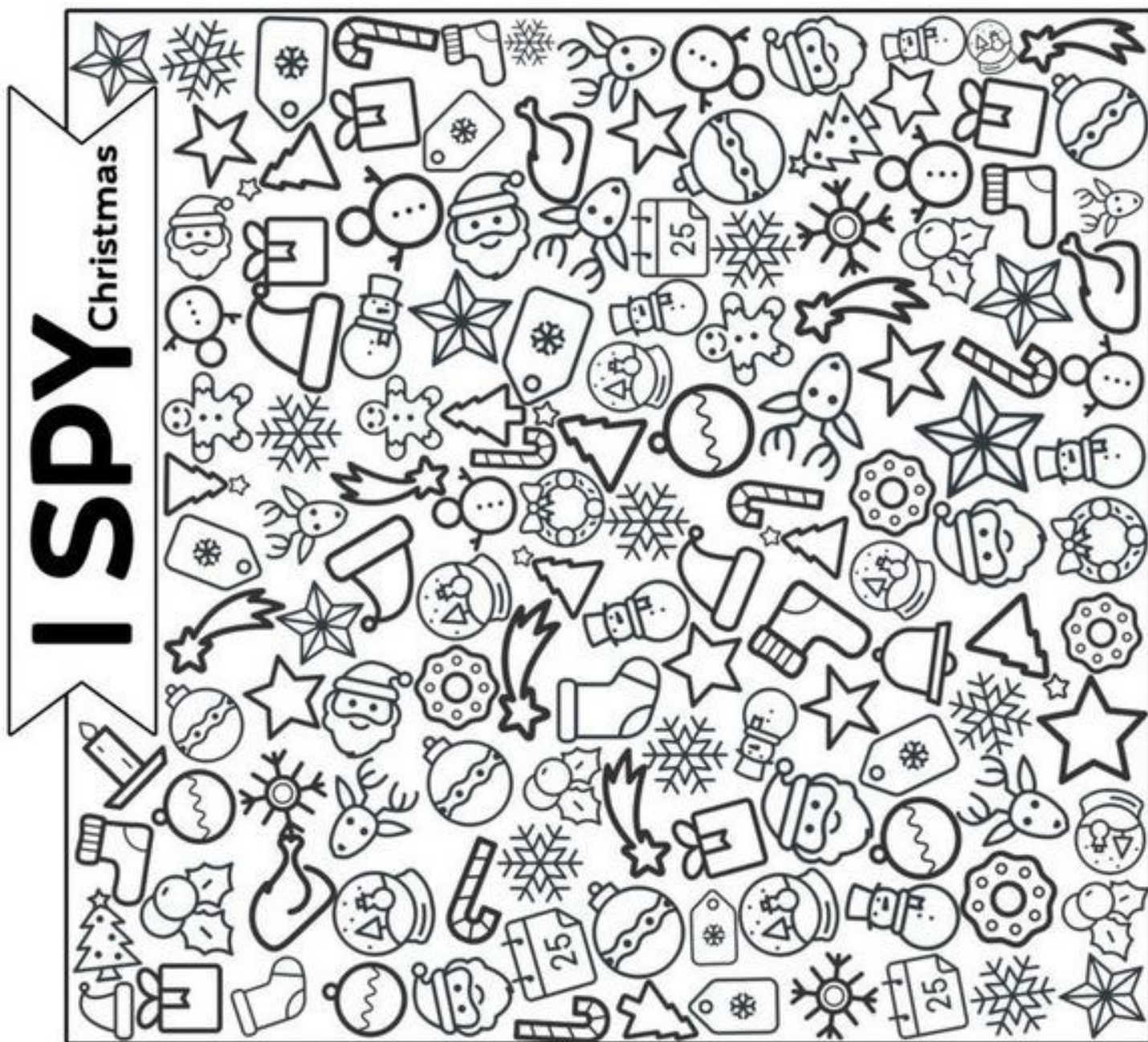
Joute  
Lire  
Lutte  
Houle  
Tien  
Tire  
Lion  
Joie  
Honte  
Rituel  
Roule

Tenir  
Noir  
Noire  
Toi  
Toit  
Joint  
Jointe  
Joute  
Tutorie  
hôtel  
Toile  
tutoie



2	▲	4	▲	4	▲	5	▲	7	▲	4	▲	6	▲	5	▲
1	▲	6	▲	7	▲	1	▲	7	▲	4	▲	7	▲	5	▲
3	▲	3	▲	4	▲	6	▲	7	▲	9	▲	6	▲	3	▲





2	4	4	2	4	5	7	4	4	6	5
1	6	7	1	3	6	7	4	4	7	4
3	2	4	6	2	7	3	9	6	3	3

papertraildesign.com





# LES MOTS 1



RETROUVE LES MOTS.

t	i	g	g	g	s	c	u	r	u	b	b	t	é
l	r	s	r	l	s	e	n	a	c	a	p	u	h
s	a	a	i	i	p	t	b	i	o	r	i	e	l
a	h	h	n	e	s	r	n	e	j	o	n	u	a
r	e	r	c	g	é	ë	o	a	o	r	p	e	o
u	n	a	b	t	n	r	e	l	u	é	h	m	é
s	a	i	n	e	o	e	e	e	e	t	c	n	r
c	e	t	r	l	d	h	u	a	r	t	e	m	a
u	d	u	r	i	a	i	n	a	b	i	i	s	o
r	a	l	i	l	a	i	n	o	u	r	s	i	n
u	c	o	n	o	u	n	o	u	r	s	o	e	s
b	t	u	t	e	s	d	l	e	i	n	e	s	s
é	h	l	c	r	i	a	o	e	l	e	s	s	s

PERE-NOEL, TRAINEAU, RENNE, HOTTE, SAPIN,  
LUTIN, DECORATIONS, ETOILE, GUIRLANDE,  
DECEMBRE, JOUET, TRAIN, POUPEE, NOUNOURS,  
CADEAU



Tête à modeler

# JOYEUX NOËL !



Cherche dans la grille les mots suivants

AMOUR	CHEMINÉE	HOTTE	NOËL
AVENT	CLOCHE	HOUX	RENNES
BARBE	CRÈCHE	JOUET	RÉVEILLON
BOULE	DÉCEMBRE	LUTIN	SANTON
BÛCHE	ÉTOILE	MAGES	SAPIN
CADEAU	FÊTE	MESSE	TRAÎNEAU
CHANT	GUIRLANDE	NEIGE	VOËUX

F	J	I	O	R	U	Q	Ç	D	N	Y	T	R	K	J	C	K	C	E	A
C	R	Z	D	A	P	J	G	C	Ç	A	G	U	X	O	K	K	Z	U	S
C	L	M	E	U	B	J	T	J	Y	Q	F	J	S	W	K	V	O	E	T
Q	Z	D	C	L	B	Y	B	E	Q	U	Z	R	F	U	K	Y	N	Y	T
D	A	V	E	G	U	N	M	X	U	P	D	J	I	Y	S	N	B	H	M
C	O	G	M	R	C	Y	U	S	K	O	J	L	K	C	E	T	L	W	L
Y	M	I	B	E	H	A	I	A	M	A	J	Q	Q	R	I	X	G	K	
J	I	C	R	E	E	X	F	N	P	A	T	X	Z	C	Q	Z	F	B	L
K	B	F	E	N	B	F	Y	T	L	G	U	I	R	L	A	N	D	E	H
E	X	Q	I	I	H	J	M	O	A	E	S	E	P	T	O	H	U	G	
W	T	A	X	M	O	O	Y	N	O	E	S	P	Ç	U	B	O	X	E	
Ç	R	E	H	E	U	S	K	V	G	I	W	O	X	Ç	V	F	Y	G	
T	C	T	F	H	X	H	U	A	Y	A	R	F	M	Q	C	V	I	Q	
T	N	A	H	C	B	R	M	W	B	Q	M	E	S	S	E	R	G	L	M
P	E	C	Q	B	O	R	S	A	Y	T	L	A	Z	V	T	E	W	D	S
S	I	W	D	K	U	R	R	O	N	V	Q	V	Ç	U	O	C	K	S	A
M	G	Q	D	S	L	B	N	Ç	J	S	X	E	W	U	I	H	U	Z	P
G	E	I	L	M	E	A	M	O	U	R	S	N	Z	B	L	E	Ç	F	I
X	V	E	H	C	O	L	C	A	R	L	U	T	I	N	E	L	E	O	N
E	I	I	V	M	G	R	E	V	E	I	L	L	O	N	Z	D	F	L	Y

# CHRISTMAS

..... Bingo .....



# CHRISTMAS

..... Bingo .....



Dossier Thématique: Le Pôle Nord (Noël)

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde  
simon.lamarche@csdhr.qc.ca [www.aquoivousjouez.com](http://www.aquoivousjouez.com)



# CHRISTMAS

..... Bingo .....



# CHRISTMAS

..... Bingo .....



Dossier Thématique: Le Pôle Nord (Noël)

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde  
simon.lamarche@csdhr.qc.ca [www.aquouvousjouez.com](http://www.aquouvousjouez.com)



# CHRISTMAS

..... Bingo .....



# CHRISTMAS

..... Bingo .....



Dossier Thématique: Le Pôle Nord (Noël)

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde  
simon.lamarche@csdhr.qc.ca [www.aquouvousjouez.com](http://www.aquouvousjouez.com)

# CHRISTMAS

..... Bingo .....



# CHRISTMAS

..... Bingo .....



Dossier Thématique: Le Pôle Nord (Noël)

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde  
simon.lamarche@csdhr.qc.ca [www.aquoivousjouez.com](http://www.aquoivousjouez.com)



**Dossier Thématique: Le Pôle Nord (Noël)**

Réalisé par Simon Lamarche, Technicien en service de garde  
 simon.lamarche@csdhr.qc.ca [www.aquouvousjouez.com](http://www.aquouvousjouez.com)