

Délivre la princesse



Jeu d'Opposition

But du Jeu

Délivrer la princesse sans se faire toucher par son ravisseur.

- Les joueurs sont assis en cercle. Au centre, une "princesse" est assise sur une chaise. Elle est attachée par ses deux pieds aux deux pieds avant de la chaise et par ses deux poignets au dossier de la chaise, à l'aide de quatre foulards noués sans être trop serrés.
- De plus, cette princesse prisonnière est gardée par un joueur qui a les yeux bandés.
- Un joueur va être nommé pour tenter de délivrer la princesse sans être touché par le gardien.
- Il doit s'approcher silencieusement pour défaire les nœuds.
- Il faut opérer très rapidement afin d' échapper au gardien qui essaie de toucher le sauveur de la princesse
- Si le joueur se fait toucher, il est éliminé et doit laisser sa place à quelqu'un d'autre. La princesse est délivrée lorsque les quatre foulards sont dénoués avant que le gardien soit parvenu à toucher tous les joueurs.



Matériel

- Des chaises
- Des foulards